OKTOBER 2001 Artikel-Nr. 3201140 Ausgabe 05/01 Jahrgang 13

Club Nintendo®

KOSTENLOS FÜR ALLE NINTENDO-FANS!

NINTENDO 64

Mario Party 3

Der Partyspaß geht in die dritte Runde

GAME BOY ADVANCE

Wario Land 4

Portabler Spielespaß mit Marios Widersacher

Pokémon Crystal Edition

Ab November: Der neue Pokémon-Hit

Ab 19.Oktober: 251 Pokémon auf dem Nintendo 64!

Pokémon™ STADIUM 2

NINTENDO 64

SO WAS BEKOMMST DU NICHT ALLE TAGE ZU SEHEN: 251 POKéMON IN 3D!

© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Pokémon Stadium 2. Jetzt im Handel!

Das neueste und spektakulärste POKéMON Abenteuer für NINTENDO 64:
POKéMON STADIUM 2™.

Gibt es eine größere Herausforderung als 251 Pokémon in 3D?

POKéMON
Schnapp' sie Dir alle!
Nintendo
www.pokemon.de

- 12 neue Minispiele • Erstklassige Grafiken • Kompatibel mit den POKéMON Editionen: Rot, Blau, Gelb, Gold, Silber und Crystal (Transfer Pak separat erhältlich)

Willkommen im Club

Wow! Wer auf Nintendo-Spiele steht, darf sich auf einen **heißen Spieleherbst** gefasst machen. Diese Ausgabe ist nämlich nicht nur prall gefüllt mit aktuellen **Spieletests**, sondern auch voller hochinteressanter **Reportagen**. Wir berichten für euch unter anderem von der erstmals veranstalteten **Nintendo Show 2001** aus London, auf welcher der **Nintendo GameCube**, **Pokémon mini** sowie der **Card-e Reader** im Mittelpunkt des Interesses standen. Außerdem zeigen wir, was im September auf der spektakulären **Celebi-Tour** in sechs deutschen Großstädten passierte.

Die Pokémon melden sich zurück!

Gleich zwei neue neue **Pokémon**-Spiele stehen in dieser Ausgabe auf dem Prüfstand. Als erster Titel wird Mitte Oktober endlich das lang erwartete **Pokémon Stadium 2** erscheinen, womit erstmals über 250 Pokémon auf dem **Nintendo 64** in prächtiger 3D-Grafik zu bewundern sein werden. Kurze Zeit später (Anfang November) wird dann **Pokémon Crystal Edition** für den **Game Boy Color** veröffentlicht. Eine der vielen Besonderheiten dieser Edition: Man darf nun wahlweise als Trainerin oder Trainer auf Pokémon-Jagd gehen!

Link, Wario & Harry Potter

Dass die Pokémon nur eines von vielen interessanten Themen unter den Nintendo-Spielen sind, beweisen die weiteren **Superhits** in diesem Heft. Unter anderen testen wir **Wario Land 4, Harry Potter, Mario Party 3, Paper Mario** und natürlich die beiden neuen **Zelda**-Games!

Viel Spass beim Lesen!
Euer
Club Nintendo Team

GAME BOY ADVANCE

Wario Land 4

Grandios! Marios Widersacher feiert ein beeindruckendes Debüt auf dem Game Boy Advance!

Seite 22

NINTENDO 64

Pokémon Stadium 2

251 Pokémon endlich auf dem Nintendo 64!

Seite 30

GAME BOY COLOR

Pokémon Crystal Edition

Im Test: Das neueste Pokémon-Game!

Seite 46

Inhalt

Club

Reportagen

Nintendo Show 2001 6
Pokémon Celebi Tour 10

Nintendo 64

Nintendo 64

Charts 28
Lexikon 42

Tests

Mario Party 3 38
Paper Mario 40
Pokémon Stadium 2 30
Tony Hawk's Pro Skater 2 29

Tipps & Tricks Hotline

Game Boy Color

Shrek: Fairy Tale Freak Down 60
Spider-Man 2: The Sinister Six 61

Game Boy Advance

Iridion 3D 60
Konami Krazy Racers 61
Pitfall: The Mayan Adventure 60
Rayman Advance 61

Rubriken

Editorial 3
Inhalt 4
Leserbriefe 62
Mini-Poster „Pokémon Stadium 2" ..... Heftmitte
Mini-Poster „The Legend of Zelda" ..... Heftmitte
Vorschau 65

Celebi Tour

Das Pokémon mit der Nummer 251 gehört zweifellos zu den geheimnisvollsten Pokémon überhaupt, insbesondere deswegen, weil es auf normalem Weg nicht geschnappt werden kann. Und so verwunderte es uns kaum, dass Anfang September Tausende von Kids aus Deutschland in Städte stürmten, um der Celebi Tour beizuwohnen, bei der man sich von Nintendo dieses Pokémon auf das Modul laden lassen konnte.

Seite 10

Wario Land 4

Wer auf der Suche nach einem klassischen Hüpf-Spiel ist, braucht nicht mehr länger zu warten. Mit Wario Land 4 zeigt der *Game Boy Advance*, wozu er grafisch und spielerisch fähig ist.

Seite 22

Tolle Tipps!

Auf zwei Seiten präsentieren wir euch die neuesten Cheats und Tipps zu aktuellen Hits für den *Game Boy Advance* oder den *Game Boy Color!*

Ab Seite 60

Homepage:
www.nintendo.de

Redaktionsfax:
0 60 26 – 95 03 08

Nintendo Spieleberatung
0190 – 00 00 00
(DM 2,95 pro Anruf)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Nintendo Konsumentenberatung
0180 – 500 58 06
(DM 0,24 pro Minute)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Pokémon Stadium 2

Der Nachfolger eines der meistverkauften *Nintendo 64*-Spiele überhaupt überzeugt nicht nur mit der Präsenz von 251 Pokémon, sondern auch mit einer unglaublichen Menge von packenden Mini-Spielen und prachtvoller Grafik!

SEITE 30

Mario Party 3

Der Multiplayer-Spaß geht in die dritte Runde: Wer nicht weiß, wie er seine Gäste bei der nächsten Party in Hochstimmung versetzen kann, sollte einfach Mario Party 3 auf dem *Nintendo 64* starten und ausreichend Controller bereitlegen ...

SEITE 38

Pokémon Crystal Edition

Nach Blau und Rot folgte Gelb, nach Gold und Silber gibt es nun Crystal. Die brandneue Crystal Edition von Pokémon ist gespickt mit Neuerungen und Überraschungen. Beispielsweise darf man nun auch als Trainerin die Pokémon schnappen ...

SEITE 46

Inhalt Club Nintendo

GAME BOY ADVANCE

Charts 12
Lexikon 26

NEWS

Disneys Atlantis 18
ISS 20
Moto GP 15
Road to Wrestlemania 16
Spyro 13
Super Street Fighter II 14

TESTS

Wario Land 4 22

POKÉMON

Charts 56
Lexikon 58
News 57

GAME BOY COLOR

Charts 44
Lexikon 54

TESTS

Harry Potter 45
Pokémon Crystal Edition 46
Zelda: Oracle of Ages/Seasons 50

atung

Nintendo Fax-Abruf
0190 – 17 00 00

(talkline/DM 1,21 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY, Excitebike 64, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie. Voraussichtlich ab Anfang Oktober: Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons.

Nintendo Computer Helpline
0190 – 10 10 00

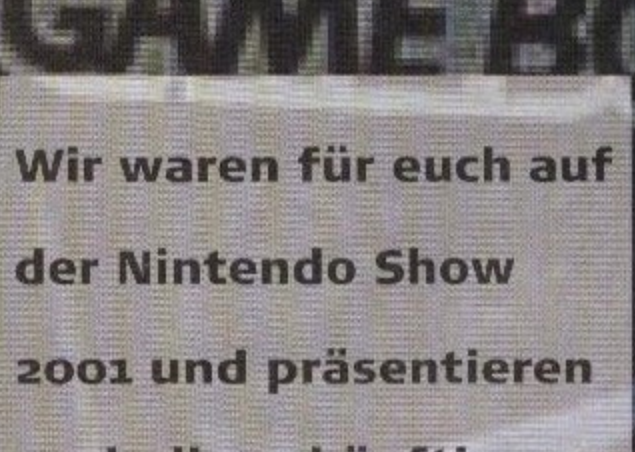
(legion/DM 1,21 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie. Voraussichtlich ab Anfang Oktober: Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons.

Nintendo Show

Wir waren für euch auf der Nintendo Show 2001 und präsentieren euch die zukünftigen Super-Hits.

Der *GameCube*-Start in Europa, die zukünftigen Kracher für den *Game Boy Advance* und eine bislang streng geheime Pokémon-Sensation – um all dies angemessen präsentieren zu können, veranstaltete man erstmals die Nintendo Show. In der altehrwürdigen Methodist Central Hall in London wurde den geladenen Gästen eine tolle Vorstellung mit vielen Highlights geboten. Vor der eigentlichen Show konnten die Besucher einen Rundgang durch ein Nintendo-Museum machen, in dem die Vergangenheit des Unternehmens anhand allerlei ausgefallener Ausstellungsstücke aufgezeigt wurde. Da konnte man neben den verschiedenen *Game Boy*-Generationen beispielsweise schicke Kleidungsstücke bewundern oder sich einen Überblick über die diversen Karten- und Brettspiele sowie Spielzeuge verschaffen.

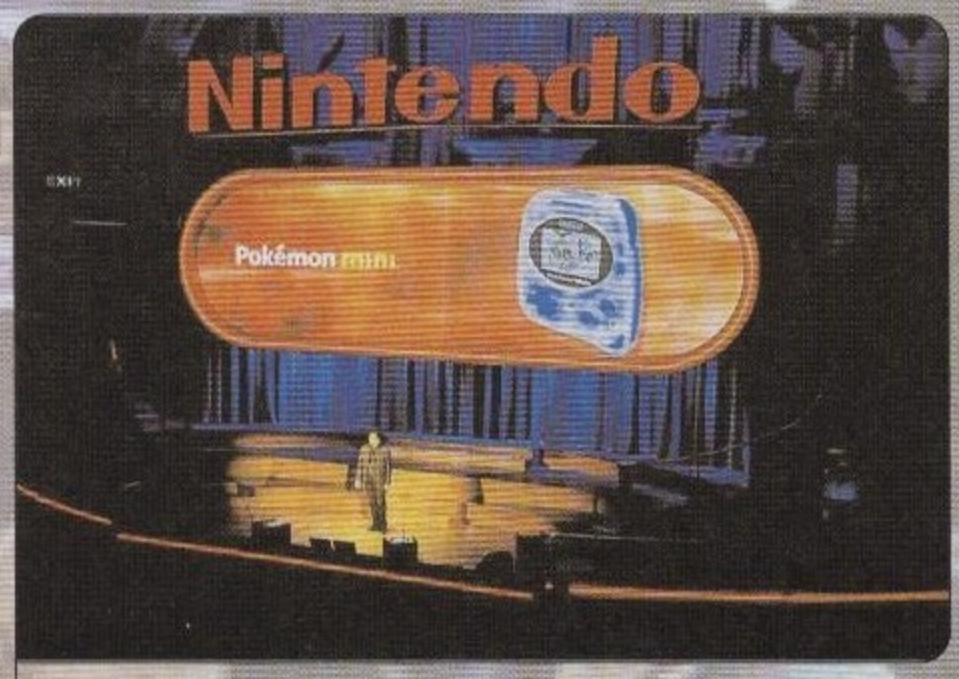


Der 16-köpfige Gospelchor stimmte das gespannte Publikum auf die tolle Präsentation ein.

Erfolgsstory

Zur Einstimmung auf die zukünftigen Hits aus dem Hause Nintendo wurde über die vergangenen Erfolge referiert. Satoru Shibata, Präsident von

Luigi's Mansion strotzt geradezu vor Spielwitz und grafischen Finessen. Dieses GameCube-Spiel hat auf jeden Fall das Zeug zu einem Hit.



Die überraschende Vorstellung vom neuen Pokémon mini war eine echte Sensation. Das Mini-Handheld wird noch für viel Furore sorgen.

Show 2001

London stand einen Tag ganz im Zeichen der Ninterdo-Show. Über dem Eingang der Methodist Central Hall wehte stolz die Nintendo-Flagge.

In der Spielhalle konnte sich das Publikum nach der Show selbst einen Eindruck von den Spielen für den GameCube und den Game Boy Advance machen.

Nintendo of Europe, stellte in seinem spannenden Vortrag der Menge die komplette Entwicklung vom *NES* bis hin zum *GameCube* in den Mittelpunkt. Natürlich durften in dieser Erfolgsgeschichte auch die Pokémon nicht fehlen. Die beeindruckenden Verkaufszahlen der verschiedenen Pokémon-Produkte präsentierte David Gosen, Managing Director Sales and Marketing, Europe. Nach dieser informativen Reise in die Historie der Firma wurde es dann spannend: Nintendo stellte die kommenden Kracher vor.

Glänzende Aussichten

Als die Neuheiten von Satoru Iwata, Director von Nintendo Co. Ltd., vorgestellt wurden, war die Spannung im Hauptsaal der Methodist Central Hall förmlich greifbar. Und das Publikum wurde nicht enttäuscht. Begonnen wurde mit einem Film, in dem der *Card-e Reader* für den *Game Boy Advance* in allen Einzelheiten vorgestellt wurde. Ihr findet alles Wissenswerte in dem Extrakasten. Mit dem tragbaren *Pokémon mini* präsentierte Nintendo den staunenden Besuchern eine echte Sensation. In einem weiteren Extrakasten verraten

Bei Wave Race: Blue Storm könnt ihr zu viert an den Start gehen, um mit den Jetskis zu rasen.

INFO

Pokémon mini

Die schönsten Geschenke kommen in kleinen Verpackungen. Gemäß diesem Motto veröffentlicht Nintendo im Frühjahr 2002 das brandneue *Pokémon mini*. Mit einer Höhe von gerade einmal 7,4 cm (Breite: 5,8 cm, Tiefe: 2,3 cm, Gewicht: 70 g) ist *Pokémon mini* das kleinste Handheld der Welt. Doch trotz der kompakten Größe bietet die Mini-Maschine alles, was das Herz eines Pokémon-Fans begehrt. Neben einem Steuerkreuz und drei Knöpfen hat das Gerät einen Modulschacht für zukünftige Mini-Kassetten. Vier Spiele sind bereits angekündigt: Pokémon Pinball Mini, Pokémon Zany Cards, Pokémon Party Mini und Pokémon Puzzle Collection. Während es sich bei Pokémon Pinball Mini um einen witzigen Flipper handelt, kann man das Spielprinzip von Pokémon Zany Cards am ehesten mit dem Brettspiel Solitaire vergleichen. Pokémon Party Mini bietet eine Riesenauswahl an unterhaltsamen Minispielen und Pokémon Puzzle Collection bringt mit seinen 80 Puzzle-Varianten die Köpfe zum Rauchen. Dank des eingebauten Infrarot-Sensors könnt ihr ohne ein zusätzliches Kabel mit euren Freunden spielen. Neben dem vom Rumble Pak bekannten Rumble-Motor sorgt ein Shock-Sensor dafür, dass Erschütterungen in Steuer-Impulse umgewandelt werden.

Auf diesem Bild könnt ihr gut die A-, B- und C-Knöpfe erkennen.

wir euch alle Infos über das kleine Kraftpaket. Dann folgte der große Auftritt des *GameCube*. Auf der Bühne hatte man einen *GameCube* mit einem *Game Boy Advance* verbunden, um erstmals in Europa das geniale Zusammenspiel der beiden neuen Systeme demonstrieren zu können. Als Anschauungsobjekt diente dabei ein neues Spiel, bei dem der bekannte Charakter Kirby die Hauptrolle ubernimmt.

Unschlagbares Duo

Im Verlauf dieser Präsentation wurde schnell deutlich, welches Spielspaß-Potenzial in der Verbindung von *GameCube* und *Game Boy Advance* steckt. Am Anfang wurde der kugelrunde Kirby nur durch das Ankippen des *Game Boy Advance* (Tilt-Technology) auf dem großen Fernsehbildschirm bewegt. Ermöglicht wurde dies durch die Verbindung mit dem *GameCube*. Sobald Kirby dabei vom kniffligen Parcours abkam, landete er auf dem kleinen Display des *Game Boy Advance*, wo das Spiel fortgesetzt wurde. An bestimmten Stellen war es möglich, wieder in die große, detailreiche Darstellung auf dem *GameCube* zu wechseln. Diese Demonstration zeigte, welchen Ideenreichtum man bei Nintendo bei der Entwicklung der neuen Videospielsysteme an den Tag legte. Als Datum für die Veröffentlichung des *GameCube* in Europa wurde Frühjahr 2002 angegeben.

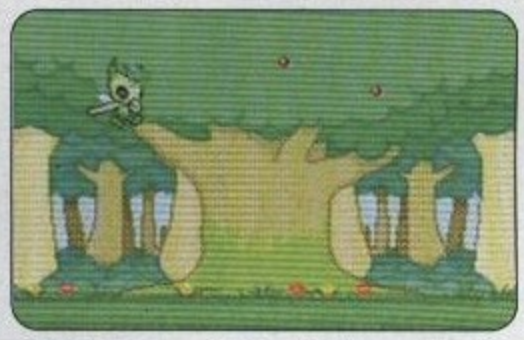
Start Game!

Nach der Show konnte man in einer eigens eingerichteten Spielhalle die kommenden Highlights für den *GameCube* und den *Game Boy Advance* anspielen. An den zahlreich vorhandenen *GCN*-Displays waren folgende Titel spielbar: Eternal Darkness, Luigi's Mansion, NBA Courtside 2002, Pikmin, Star Fox Adventures: Dinosaur Planet, Super Smash Bros. Melee, Wave Race: Blue Storm und Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader, das viel Aufmerksamkeit erregte. Mit Titeln wie Diddy Kong Pilot, Golden Sun, Sabre Wulf und Super Mario Advance 2 wurde auch auf dem *Game Boy Advance* eine Vielzahl genialer neuer Spiele geboten. Eines wurde jedem Besucher schon vor dem Ende der gelungenen Veranstaltung klar: Aufgrund der tollen Spiele und den vielfältigen Möglichkeiten, den *GameCube* mit dem *Game Boy Advance* zu verbinden, wird Nintendos Wunderwürfel Anfang nächsten Jahres auch die europäischen Nintendo-Fans verzaubern.

INFO

Mit dem *Card-e Reader* für den *Game Boy Advance* veröffentlicht Nintendo im Frühjahr 2002 ein weiteres Highlight für Pokémon-Fans. Auf den Magnetstreifen an den Längs- und Querseiten der neuen Pokémon-Karten befinden sich satte 3.360 Bytes an Informationen. Habt ihr den *Card-e Reader* auf den *Game Boy Advance* gesteckt, könnt ihr diese Daten durch bloßes Durchziehen der Karte auf das Display zaubern. So erhält man beispielsweise Informationen zu den Entwicklungsstufen oder Kampftaktiken seines Lieblings-Pokémon. Darüber hinaus schlummern sogar Minispiele auf den Magnetstreifen der Karten.

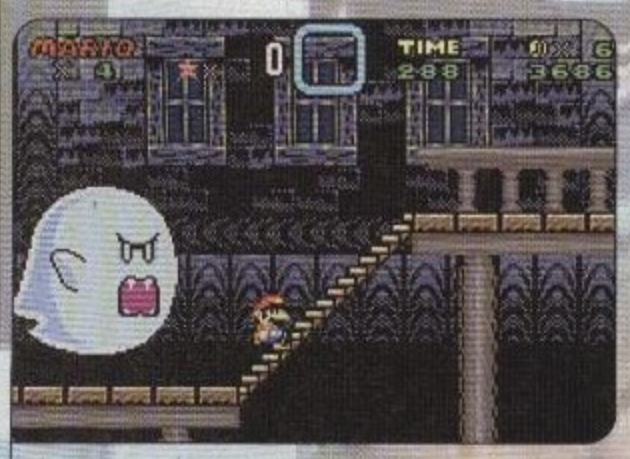
An der Querseite befindet sich ein Magnetstreifen mit Pokémon-Daten.



Die Daten auf den Karten enthalten sogar diverse Minispiele.

Der Großteil der Daten befindet sich auf der Längsseite der Karte.

Bei Diddy Kong Pilot steuert ihr das Flugzeug durch das Bewegen des Game Boy Advance.



Bei Mario Advance 2 für den Game Boy Advance erwarten euch fiese neue Gegner.

Die Raufereien der Nintendo-Clique werden in atemberaubender grafischer Qualität dargestellt.

Man muss schon genau hinschauen, um das Spiel nicht mit einem Film zu verwechseln.

BIONICLE™

Werde Teil der Legende

Jetzt auf Game Boy Advance:

Die Suche nach den Toa

Überwinde gefährliche Fallen und löse schwierige Rätsel in sechs verschiedenen Welten mit über zwanzig Levels. Finde die Steine der Toa, um die mächtigen Helden herbeizurufen – nur sie können die Insel Mata Nui von der Schreckensherrschaft des Makuta befreien. Dazu gibt's sechs Bonus-Actionspiele mit Multiplayer Funktion.

Das Schicksal von Mata Nui liegt in deinen Händen!

www.bionicle.com

GAME BOY ADVANCE™

Demnächst erhältlich:

Die Legende von Mata Nui auf PC CD-ROM. Hilf den sechs großen TOA, die Masken der Macht zu sammeln.

LEGO SOFTWARE

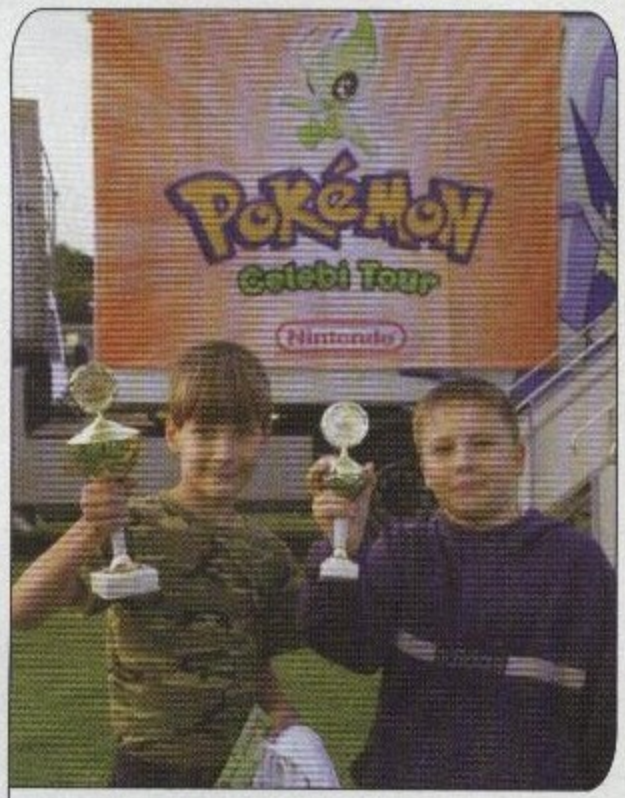
® LEGO und BIONICLE sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe. © 2001 The LEGO Group. 4330010/01-DE.

Nintendo® and Game Boy Advance™ are Trademarks of Nintendo Co., Ltd.

Celebi To

Ein Mega-Fest für Pok

Vom 6. bis 17. September rollte der spektakuläre Pokémon-Truck durch Deutschlands Metropolen und ließ die Herzen der Kids höher schlagen. Auch wir waren für euch dabei!



Die Tagessieger posieren stolz mit ihren schönen Pokalen. Diesen Tag werden sie nie vergessen!

Am 6. September startete die Celebi Tour 2001 in Berlin und obwohl man bereits im Vorfeld mit einer großen Resonanz vonseiten der Pokémon-Fans gerechnet hatte, wurden sämtliche Erwartungen übertroffen. Die Kids kamen in Scharen und hatten neben ihren Gold&Silber-Editionen jede Menge gute Laune im Gepäck! Auch wenn das Wetter nicht jedes Mal hundertprozentig mitspielen wollte, trübte dies die tolle Stimmung keineswegs. Dies ist nicht nur den vielen Helfern zu verdanken, die alle zusammen ihr Bes-tes gaben, um die Celebi Tour 2001 zu einem unvergesslichen Ereignis zu machen. Vor allem die Tatsache, dass man sich Celebi auf seine Gold&Silber-Edition laden konnte, sorgte bei den Kids für glückliche Gesichter. Das geheimnisvolle 251. Pokémon Celebi kann man nämlich in keiner Edition schnappen und so war der Andrang riesengroß. Schließlich ist der Pokédex erst komplett, wenn man alle 251 Pokémon beisammen hat!

Hier seht ihr den Truck, bevor der große Ansturm begann. Dieser entspannte Anblick war aber eher selten! Schon eine Stunde später ging die Post ab.

Eine tolle Sache!

Neben Celebi gab es aber noch viele andere Attraktionen. So konnte man auf sage und schreibe 48 Spielstationen einen der meisterwarteten Nintendo 64-Hits dieses Jahres daddeln: Pokémon

Celebi macht euren Pokédex um eine waschechte Attraktion reicher!

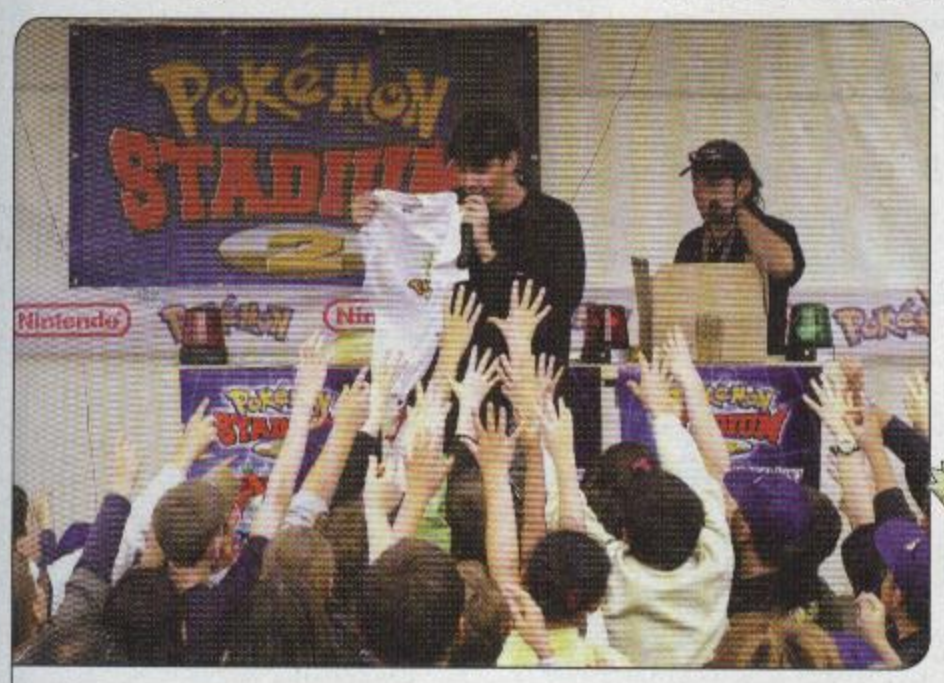
Tour
kémon-Freaks!

Wenn Celebi auftaucht, ist das ein ganz besonderes Ereignis!

Sobald sich die Fans ihr Celebi geschnappt hatten, wurde sofort auf dem Game Boy Color losgedaddelt. Endlich kann man Celebi in Aktion bewundern!

Stadium 2! Der Toptitel erscheint erst im Oktober, aber hier durfte man diesen Kracher schon über einen Monat früher spielen! Des Weiteren hatte man die Möglichkeit, an einem tollen Pokémon-Stadium-2-Wettbewerb teilzunehmen! Zuerst musste jeder Teilnehmer gegen die CPU antreten. Die 64 besten Trainer mussten dann im K.-o.-Verfahren beweisen, was sie draufhaben!

Der Tagessieger erhielt dann einen waschechten Sieger-Pokal. Doch echte Verlierer gab es nicht, denn jeder der 64 Teilnehmer wurde zum offiziellen Celebi-Distributor ernannt. Wem diese Ehre zuteil wurde, der erhielt ein Game Boy-Modul, auf dem 20 Celebis enthalten waren! Diese durften dann an Freunde und Tauschpartner weitergegeben werden. Ist das nicht toll? Aber das war noch lange nicht alles! Wer seine Aufgabe als Celebi-Distributor pflichtbewusst ausführt, kann als einer der Ersten den kommenden *Game Boy*-Hit Pokémon Crystal Edition ergattern, welcher übrigens im November hier zu Lande erscheint. Außerdem nehmen alle Teilnehmer an einer riesigen Verlosung mit einem genialen Hauptgewinn teil! Wie hat es ein begeisterter Berliner Teilnehmer doch so toll ausgedrückt? „Wow, das ist ja noch viel schöner als Weihnachten!"



Auf der Bühne ging richtig die Post ab und der Moderator verteilte kostenlose Pokémon-Shirts! Wie man sehen kann, war die Bühne gut besucht!

Ein Fest für die Familie!

Auch außerhalb des Trucks ging es richtig rund. Egal, in welcher Stadt Halt gemacht wurde – fetzige Musik und massig Action hielten nicht nur die Pokémon-Fans auf Trab! Ganze Familien feierten mit, und Jung und Alt kamen auf ihre Kosten. Alle waren sich einig: Die Celebi Tour 2001 war eine Riesenparty, die man nicht verpassen durfte! Wir freuen uns schon darauf, wenn es wieder heißt: Die Pokémon sind in der Stadt!

CHARTS

1 (2) Super Mario Advance

Nintendo .... Action ..... 1-4 SPIELER

Mario hüpft endlich wieder – und zwar auf dem *Game Boy Advance*. Auf diesem Modul sind mit Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. gleich zwei Spiele untergebracht!

2 (3) Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision .... Sport ..... 1 SPIELER

Was Activision bei der *Game Boy Advance*-Umsetzung der populären Skateboard-Reihe hervorzaubern konnte, ist einfach überzeugend. Skate-Fans lieben dieses Spiel!

3 (1) F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nintendo .... Rennspiel ..... 1-4 SPIELER

Auf dem *Nintendo 64* und dem *Super Nintendo* konnte die F-Zero-Serie bereits Spitzenplätze einfahren. Kein Wunder, dass dieses Game auch auf dem *GBA* durchstartet!

4 (4) Rayman Advance

Ubi Soft .... Action ..... 1 SPIELER

Eines der schönsten Jump&Run-Spiele hat rechtzeitig zum Start auch seinen Weg auf den *Game Boy Advance* gefunden. Tolle Grafik und witzige Aufmachung können überzeugen.

5 (–) Mario Kart: Super Circuit

Nintendo .... Rennspiel ..... 1-4 SPIELER

Blitzstart für Mario! Schon wenige Tage nach der Veröffentlichung preschte er auf seinem Kart in die Charts vor. Wir sind uns sicher, dass er noch ein paar Titel überholen wird.

6 (5) kurukuru kururin

Nintendo .... Puzzle/Strategie ..... 1-4 SPIELER

Ein echter Megahit, der einen nicht mehr so schnell loslässt. Man muss mit einem Spezialhubschrauber den Weg durch enge Gassen finden und darf dabei nicht anstoßen.

7 (6) Castlevania: Circle of the Moon

Konami ..... Action-Adventure ..... 1 SPIELER

Bereits auf dem *Super Nintendo* gehörte ein Castlevania-Spiel zum Start-Lineup, da darf eine packende Fortsetzung der Dracula-Serie natürlich nicht fehlen.

8 (7) GT Advance Championship Racing

THQ ..... Rennspiel ..... 1-2 SPIELER

Das derzeit mit Abstand beste Autorennen für den *Game Boy Advance* ist ganz klar dieses grafisch und spielerisch hervorragende GBA-Debüt von THQ.

TERMINE

Welche tollen Spiele für den *Game Boy Advance* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

MARIO KART: SUPER CIRCUIT	Rennspiel	**Nintendo**
SPIDER-MAN: MYSTERIO'S MENACE	Action	**Activision**
JURASSIC PARK III: PARK BUILDER	Simulation	**Konami**
LUCKY LUKE WANTED	Action	**Infogrames**
LEGO INSEL 2	Strategie	**Lego Media**

WEITERE HITS IN 2001

INT. SUPER STAR SOCCER	Fußball	**Konami**
ADVANCE WARS	Strategie	**Nintendo**
WARIO LAND 4	Action	**Nintendo**
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN	Abenteuer	**Electronic Arts**
ATLANTIS: THE LOST EMPIRE	Abenteuer	**THQ**

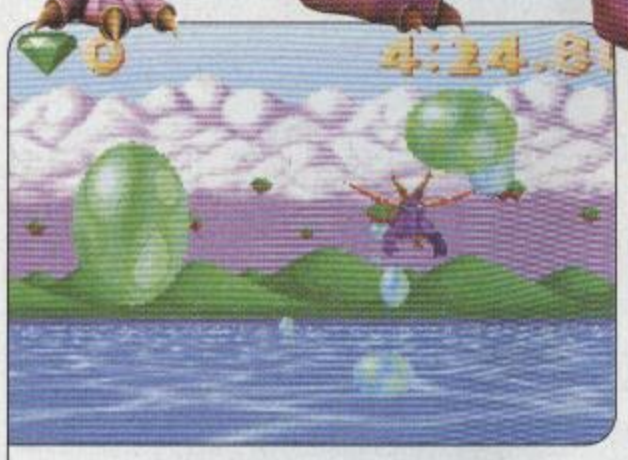
Spyro: Season of Ice

Vorhang auf für den feurigsten Helden des Märchenlandes. Spyro, der Drache, zündelt jetzt auch auf dem Game Boy Advance.

Während Jungdrache Spyro und sein treuer Libellenfreund Spark endlich mal Fünfe grade sein lassen, droht auch schon wieder neues Unheil. In einer Bücherei der pummeligen Rhynok-Wesen brütet nämlich der Aushilfsbibliothekar Grendor über einigen Zauberbüchern, für die er bestimmt keine Lesegenehmigung seines Chefs hat. Der ungeschickte Zauberlehrling probiert einige Sprüche aus und staunt wenige Augenblicke später nicht schlecht, als ihm ein zweiter Kopf wächst und er unter heftigsten Kopfschmerzen leidet. Jetzt muss natürlich ein Gegenmittel her. Es stellt sich schnell heraus, dass dies aus den Flügeln von einhundert kleinen Feen gewonnen wird. Mit einem zweiten Zauberspruch, der überraschenderweise sogar gelingt, verwandelt Grendor alle flatternden Elfenwesen zu Eis und muss sie jetzt praktisch nur noch einsammeln. Doch da hat er die Rechnung ohne unseren Feuer speienden Drachen gemacht. Spyro und Spark ziehen nun aus, um die Flatterfeen zu befreien und Grendor eine Lektion in Magieanwendung zu geben. Hierzu müsst ihr 25 Levels durchqueren, die eigens für die *GBA*-Fassung entworfen wurden, wobei es nicht nur darum geht, die eingefrorenen Pixies zu befreien, sondern auch mit Leuten zu sprechen und viele Mini-Games zu absolvieren. So dürft ihr Flugstunden mit Spyro unternehmen oder Dieben hinterherjagen. Bereits im November soll der Taschendrache in den Händlerregalen stehen.

Der kleine Drache Spyro hat es faustdick hinter den Ohren.

Der kleine Drache Spyro beäugt argwöhnisch diesen seltsamen Vogelkäfig.



Spyro düst mit vollem Karacho durch die Wasserwelt und weicht Hindernissen aus.

GAME BOY ADVANCE

Spyro: Season of Ice

Hersteller: . . . . . Universal Interactive
Genre: . . . . . Jump & Run
Veröffentlichung: . . . . . November

Fazit

„Einer der beliebtesten Videospiel-Stars kommt auf den Game Boy Advance."

Jetzt bietet sich die Gelegenheit, einen Pauschaltouristen zu erschrecken.

Bloß nicht abstürzen! Die Lava-Welt geizt nicht mit Gemeinheiten.

Spyro: Seasons of Ice interactive game © 2001 Universal Interactive Studios, Inc. Spyro and related characters are ™ and © of Universal Interactive Studios, Inc. All right reserved

Super Street Fighter 2: Turbo Revival

Schon auf dem Super NES gehörte die Street Fighter-Reihe zu den absoluten Top-Hits und jetzt wird auch der Game Boy Advance mit einer grandiosen Umsetzung bedacht!

Der indische Haudegen Dhalsim verfügt über extrem dehnbare Gliedmaßen.

Fans von gepflegten Videospiel-Keilereien erwartet im November ein ganz besonderes Vergnügen. Dann erscheint endlich der erste Street-Fighter-Titel für den *GBA*. Veteranen dürfen sich auf ein furioses Wiedersehen mit 16 bekannten Charakteren freuen, aber auch Neueinsteiger werden sich dem Charme des legendären Prüglers nicht entziehen können. Was dem Spieler zuallererst auffällt, ist die atemberaubende Optik. Sämtliche Charaktere werden erstaunlich detailliert dargestellt und auch die einzelnen Kampf-Stages wurden hervorragend in Szene gesetzt. Das Spielgeschehen läuft absolut flüssig ab – selbst auf der höchsten Turbo-Stufe stört kein Ruckler das Spielerauge!

Ryu gehört sicherlich zu den absoluten Favoriten der Street-Fighter-Fans.

Round One – Fight!

Im härtesten Kampf-Duell der Welt ist alles erlaubt. Mit saftigen Kicks, knackigen Punches und krachenden Special Moves beharkt ihr eure Gegner und zeigt ihnen, wer der beste Kämpfer ist! Da selbst der stärkste Raufbold kleine Verschnaufpausen braucht, sorgen zwischen den Kämpfen auch einige Bonus-Spielchen für Abwechslung. So müsst ihr beispielsweise innerhalb eines Zeitlimits Autos demolieren oder eine regelrechte Lawine von Holzfässern zertrümmern. Durch diese kleinen Mini-Games wird für grenzenlose Motivation gesorgt. Richtig heiß geht es auch im Zweispielermodus her, für den ihr allerdings zwei Module benötigt. Egal ob ihr alleine zockt oder gegen einen Freund antretet – Super Street Fighter 2: Turbo Revival macht mächtig Laune!

Vor jedem Kampf wird ein absolut geniales Bild der Kämpfer eingeblendet!

Der russische Catcher Zangief ist für seine Bärenkräfte berühmt und berüchtigt!

Obwohl Ken schon etliche harte Fights auf dem Buckel hat, ist er topfit!

GAME BOY ADVANCE

SUPER STREET FIGHTER 2: TURBO REVIVAL

Hersteller: . . . . . Capcom/Ubi Soft
Genre: . . . . . Action
Veröffentlichung: . . . . 30. November

FAZIT

„DIE STREET-FIGHTER-REIHE SCHLÄGT AUCH AUF DEM GBA WIE EINE BOMBE EIN!"

© CAPCOM CO., Ltd 2001 © CAPCOM USA 2001. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO. LTD, Super Street Fighter Turbo Revival is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. © 2001 Ubisoft.

MotoGP

Im Oktober bringen rasante Zweiräder den Asphalt auf dem Game Boy Advance zum Glühen. Vorsicht, Hochgeschwindigkeit!

Die mutigen Biker legen sich realistisch in die Kurve. Oben links im Bild erkennt ihr die hilfreiche Streckenübersicht, die euch die Raserei erleichtert.

An Rennspielen mit aufgemotzten Karossen herrscht auf dem *Game Boy Advance* wahrlich kein Mangel. THQ setzt mit MotoGP auf Zweiräder mit mächtig PS. Das aus mehr als 21 Bikern bestehende Fahrerfeld heizt mit seinen Maschinen über 16 der schönsten und berühmtesten Strecken auf der Welt. So lassen die Motorräder unter anderem in Le Mans, auf der Piste des Donigton Park oder auf der Rennstrecke von Motego mächtig Gummi. Dabei donnern die Piloten bei wechselnden Wetterbedingungen teilweise mit über 300 km/h über den Asphalt. Herzstück und Mittelpunkt des Spiels ist die für Langzeitmotivation sorgende Saison. Hier kämpft ihr in einer neun Monate langen Meisterschaft um Pole-Position und WM-Punkte. Wer seine Runden lieber gegen die gnadenlose Uhr fahren will, kann im Rahmen des Time-Trial oder der Time-Attack neue Bestzeiten herausfahren. Besonderer Clou: Die aktuelle Bestzeit des jeweiligen Kurses wird durch einen so genannten Ghost dargestellt. Anhand dieses Geistes könnt ihr sofort sehen, in welcher Schikane ihr Zeit gutmacht oder wo ihr wichtige Sekunden verliert. Die CPU-Biker sind auf der Piste aufgrund der hohen KI nur durch wohl überlegte Überholmanöver zu packen. Habt ihr die starke CPU-Konkurrenz hinter euch gelassen, winken diverse Boni. So erhält man beispielsweise die Möglichkeit, die eigene Maschine zu reparieren oder durch den Einbau neuer Teile die Performance zu verbessern. Ein echtes Highlight des Spiels dürften knallharte Positionsduelle mit euren Freunden sein, die dank des Mehrspielermodus kein Problem darstellen.

Der Verfolger versucht, in der Kurve außen vorbeizukommen. Ganz schön gewagtes Manöver!

Wer diese Kurve zu schnell angeht, fliegt ab. Dieses Duell verspricht viel Spannung.

Auf der langen Geraden erreichen die Maschinen Spitzengeschwindigkeiten.

Zum Betrachten der schönen Landschaft haben die rasenden Biker leider keine Zeit.

Im Time-Attack-Modus rast eure aktuelle Bestzeit in der Form eines Geistes vor euch her.

GAME BOY ADVANCE

MotoGP

Hersteller: . . . . . THQ
Genre: . . . . . Rennspiel
Veröffentlichung: . . . . . Oktober

Fazit

MotoGP verspricht Geschwindigkeitsrausch auf zwei Rädern!

World Wrestling Federation Road to Wrestlemania

Ring frei für die Superstars der World Wrestling Federation! Dank THQ gibt es auf dem Game Boy Advance Wrestling vom Feinsten.

THQ steht spätestens seit No Mercy für das *Nintendo 64* für unschlagbar gutes Wrestling mit genialem Gameplay, authentischen Manövern und allen beliebten Wrestlern. Im November betreten die Muskelberge auch den GBA-Ring.

Nachdem ihr euch für einen Superstar wie beispielsweise The Rock, Steve Austin, Undertaker oder Kurt Angle entschieden habt, könnt ihr die tollen Manöver der Athleten in insgesamt sechs verschiedenen Match-Typen bewundern. Egal ob Single- oder Tag-Team-Match, Cage Match, Triple Threat, Hardcore oder Submission, dieses Spiel bietet alles, was das Herz des Wrestling-Fans begehrt. Habt ihr euch im Übungsmatch mit der Steuerung vertraut gemacht, warten vier weitere motivierende Spielmodi auf euch. So kann man sich z. B. durch eine gesamte Saison kämpfen, beim King of the Ring teilnehmen oder ein packendes Pay-per-View-Turnier bestreiten. In insgesamt sieben Austragungsorten vermöbeln sich die 24 Superstars der World Wrestling Federation. Im Ring könnt ihr durch krachende Bodyslams, gewagte Sprünge vom dritten Seil oder einen furiosen Clothesline ein verloren geglaubtes Match herumreißen. Will der Gegner auch nach den härtesten Manövern nicht auf die Bretter, greift man kurzerhand zu Gegenständen wie einem Stuhl oder einem Baseballschläger. Auf der Jagd nach einem von insgesamt sechs Champion-Gürteln wird es in und außerhalb des Ringes garantiert hoch hergehen. Durch ein optimiertes Ausnutzen der Knöpfe stellen selbst Feinheiten des Wrestlings wie rasante Reversals oder gnadenlose Finishing Moves kein Problem dar.

Dieses Manöver dürfte reichlich Kopfschmerzen verursachen.

Insgesamt warten 24 Wrestling-Superstars auf euch. Sucht euch euren Top-Favoriten aus!

Kurt Angle geht nicht gerade zimperlich mit seinen Gegnern um. Hier geht die Post ab!

GAME BOY ADVANCE

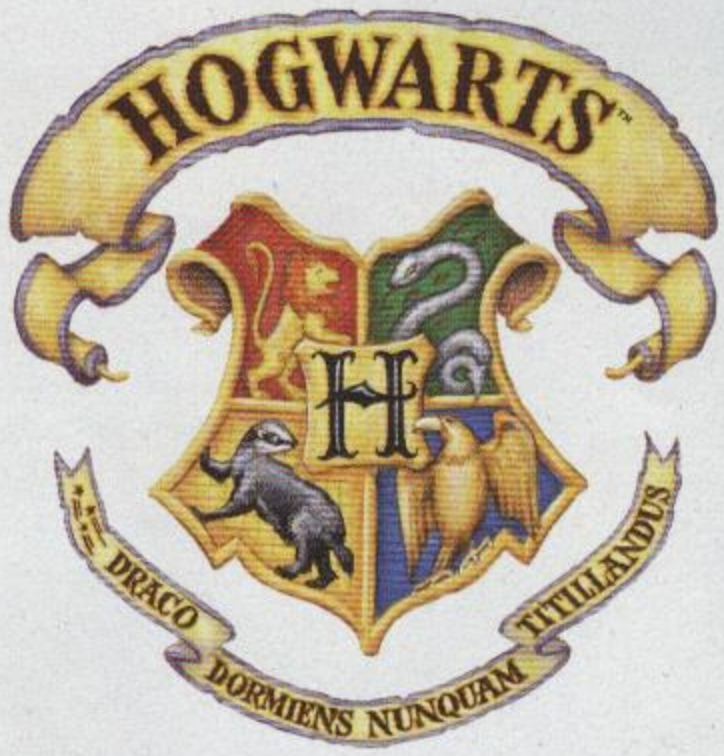
ROAD TO WRESTLEMANIA

Hersteller: . . . . . THQ
Genre: . . . . . Wrestling
Veröffentlichung: . . . . . Mitte November

FAZIT

WRESTLING-FANS AUFGEPASST! DIESES SPIEL WIRD DEN GBA ZUM BEBEN BRINGEN.

Schüler gesucht.



Anmeldung ab 16. November 2001.

www.electronicarts.de www.harrypotter.com

©2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten.
HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.
WBIE LOGO: TM & © Warner Bros.
(s01)
© 2001. PlayStation and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo and GameBoy are trademarks of Nintendo of America Inc. © 1996 Nintendo of America Inc.

Atlantis: Das Geheimnis der verlo

Wer aktiv in die Handlung des neuesten Disney-Streifens eingreifen will, der sollte sich diesen Game Boy Advance-Kracher zu Gemüte führen!

Mit Atlantis ist das schon so eine Sache. Genau wie der legendäre Schneemensch, das Monster von Loch Ness und das UFO-Phänomen gehört das Rätsel um Atlantis zu den umstrittensten Mythen unserer Zeit. Viele Menschen glauben fest an die Existenz der versunkenen Stadt und genauso viele Skeptiker verbannen entsprechende Theorien ins Reich der Märchen und Fabeln. Doch auf jeden Fall sorgt dieses Thema immer wieder für Wirbel in der Öffentlichkeit und scheint die Massen nach wie vor zu interessieren. Das dachten sich offenbar auch die Verantwortlichen bei Disney und gaben grünes Licht für ein neues Zeichentrick-Abenteuer mit dem schönen Titel Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt.

Auf nach Atlantis!

Die Videospiel-Umsetzung des potenziellen Kino-Hits entführt euch in die fantastische Unterwasserwelt von Atlantis. Allerdings verbringt ihr euer Abenteuer meist im Trockenen, wo eher Jump & Run-, statt Schwimm-Künste verlangt werden. In feinster Hüpf-Manier spurtet ihr durch abwechslungsreiche Levels und löst verschiedene Aufgaben. Zwischendurch sind auch kleinere Schwimmpassagen zu meistern. Der Schwerpunkt liegt zwar auf reaktionsfordernder Action, aber auch die grauen Zellen werden mächtig beansprucht. So passiert es immer wieder, dass eure Kombinationsgabe gefragt ist, wenn es mal wieder kein offensichtliches Weiterkommen gibt. So müsst ihr etwa eine bestimmte Anzahl Matrosen aus einem sinkenden Vehikel retten, danach kümmert ihr euch um eure eigene Haut und sucht den rettenden Ausgang.

Dem aufgeblasenen Kugelfisch sollte man in jedem Fall nicht zu nahe kommen. Bloß weg hier!

Während ihr die Kette raufkraxelt, stehen die fiesen Wächter schon mit ihren Bleispritzen bereit.

während sich das U-Boot langsam in seine Einzelteile auflöst. In den über 18 Levels wird mächtig viel geboten und ab und zu dürft ihr sogar selbst ein Fahrzeug durch die mystischen Locations navigieren. Neben dem spaßigen Gameplay beeindruckt auch die Technik des Spiels. Bunte Optik, flüssige Animationen und hübsch gestaltete Charaktere erfreuen das Spielerauge. Lobenswert ist auch die Klangkulisse, welche gut zum Geschehen passt. Macht euch auf ein geniales Abenteuer gefasst, denn am 9. November ist es so weit!

GAME BOY ADVANCE

DISNEYS ATLANTIS

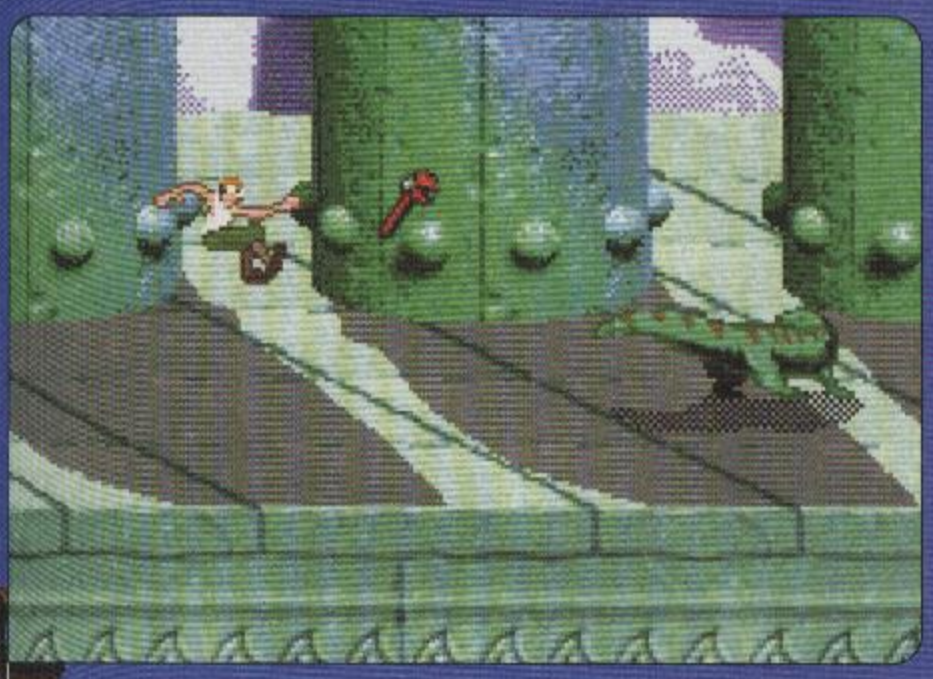
Hersteller: . . . . . THQ
Genre: . . . . . Action
Veröffentlichung: . . . . 09. November

FAZIT

„EIN WIRKLICH TOLLES ACTIONFEUERWERK FÜR UNTERWEGS."

orenen Stadt

Oh Mann, ist das Wasser kalt! Doch solche Einlagen sind ja eher selten. Aber Vorsicht – Monster bevölkern das kühle Nass!



Euer breit gefächertes Waffenarsenal beinhaltet auch einen fetten Schraubenschlüssel, den ihr als Wurfgeschoss missbrauchen könnt.

Wer nicht gerne als knackiges Grillgut enden will, der hangelt sich an der Decke entlang. Euer Held hat mit solch akrobatischen Einlagen keine Probleme.

© 2001 Disney. All rights reserved.
© Disney

Feuer unterm Hintern!

Spyro heizt ab November auf Game Boy Advance

Mit über 20 neuen Leveln und 3D Welten bringt Spyro jeden Game Boy Advance™ zum Glühen. Auch Deinen!

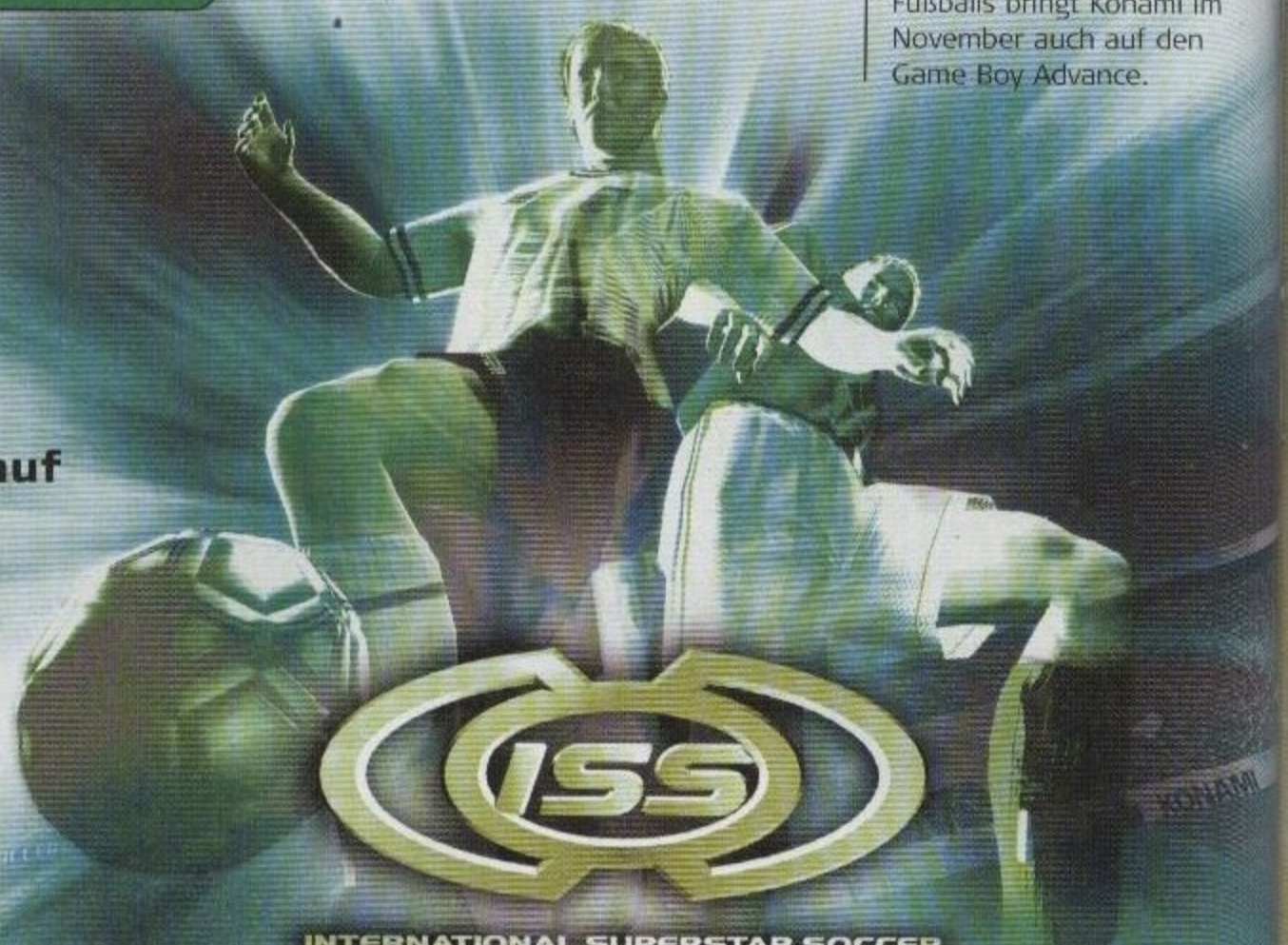
UNIVERSAL

UNIVERSAL INTERACTIVE

www.universalinteractive.com

GAME BOY ADVANCE™

Season of Ice interactive game © 2001, Universal Interactive Studios, Inc. Spyro und verbundene Charaktere sind TM und © der Universal Interactive Studios, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Game Boy Advance, das Game Boy Advance Logo und sind Warenzeichen von Nintendo. © 2001 Nintendo.

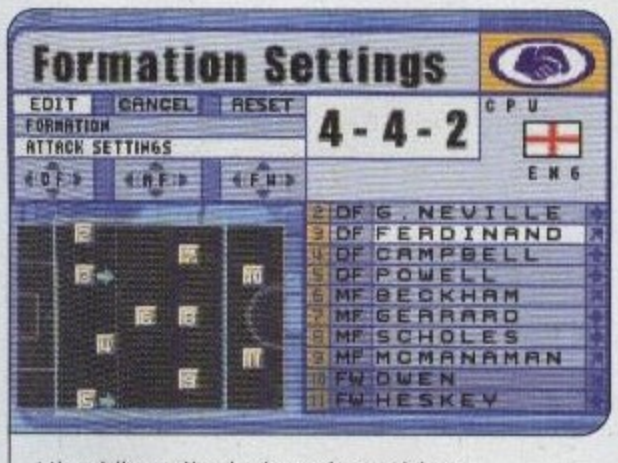


Die ganze Faszination des Fußballs bringt Konami im November auch auf den Game Boy Advance.

ISS

Ende November erfolgt auf dem Game Boy Advance der Anpfiff zu ISS.

Ihr seid spätestens seit der deftigen 1:5-Niederlage gegen England mit der Leistung des DFB-Teams unzufrieden? Kein Problem, dank Konami könnt ihr ab November die Geschicke der deutschen Nationalmannschaft sogar unterwegs in die Hand nehmen. Bei International Superstar Soccer kann man auf insgesamt 40 Nationalmannschaften von Argentinien bis Zypern zurückgreifen. Aufgrund der FIFPro-Lizenz laufen dabei alle bekannten Superstars auf, ihr braucht nicht auf die genialen Pässe eines Zidane zu verzichten und Teenieschwarm David Beckham schlägt seine brandgefährlichen Flanken. Jeder Profi hat dabei, genau wie sein Vorbild aus Fleisch und Blut, individuelle Stärken und Schwächen im Bereich Sprungkraft, Ausdauer oder Schussgenauigkeit. Um die gegnerischen Superstars zu kontrollieren, könnt ihr beispielsweise zwei bissige Manndecker auf ihn ansetzen oder eine Raumdeckung anordnen. Mittels der acht verschiedenen Strategiemöglichkeiten spielt euer Team über die Flügel, setzt den Gegner mit Pressing unter Druck oder verlegt sich nach dem 1:0 aufs Kontern. Im Meisterschaftsmodus ermittelt ihr bei eurer eigenen WM den Weltmeister, spielt einen Freund im Zweispielermodus schwindelig oder erlebt den Nervenkitzel eines Elfmeterschießens. Nach dem Anpfiff sorgen große Spieler – beindruckend realistische Animationen der Ballkünstler – für ein stets flüssiges Spielgeschehen ohne nervige Ruckeleinlagen und ein stimmungsvoller, englischer Kommentar für eine tolle Stadionatmosphäre.



Hier könnt ihr jederzeit problemlos Strategie und Aufstellung eurer Mannschaft ändern.

Torwart Oliver Kahn fischt die Kugel nach der gefährlichen Flanke gekonnt aus der Luft.

Ein sicherer Schütze! Marco Bode schiebt den Ball beim Elfmeter souverän in die untere Ecke.

Zwischen Frankreich und Italien geht es auf dem Platz ganz schön ruppig zur Sache.

GAME BOY ADVANCE™

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Hersteller: . . . . . Konami
Genre: . . . . . Fußball
Veröffentlichung: . . . Ende November

FAZIT

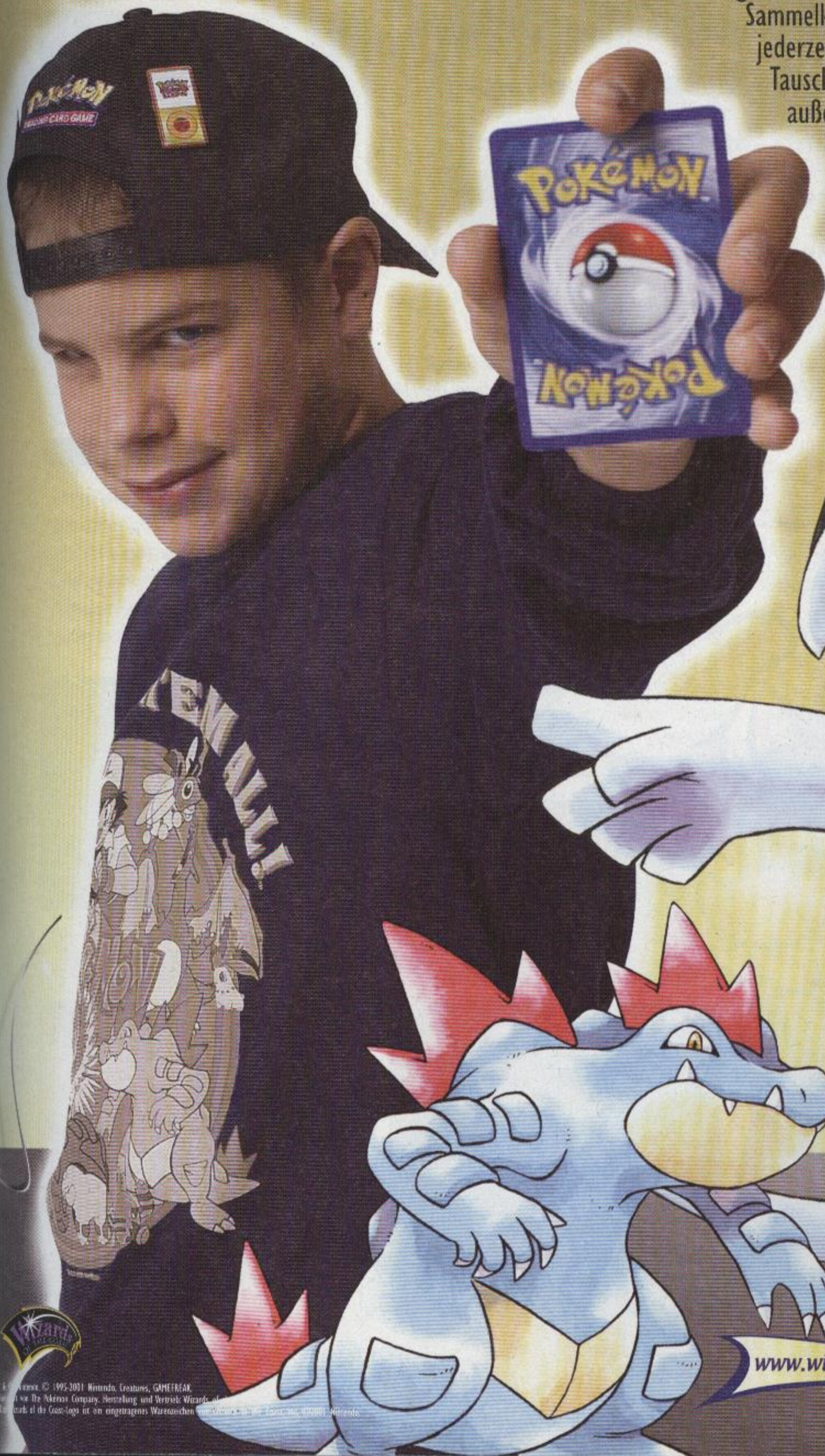
„ISS VERSPRICHT EIN WAHRES FUSSBALLFEST MIT HOHER SPIELKULTUR AUF DEM GAME BOY ADVANCE."

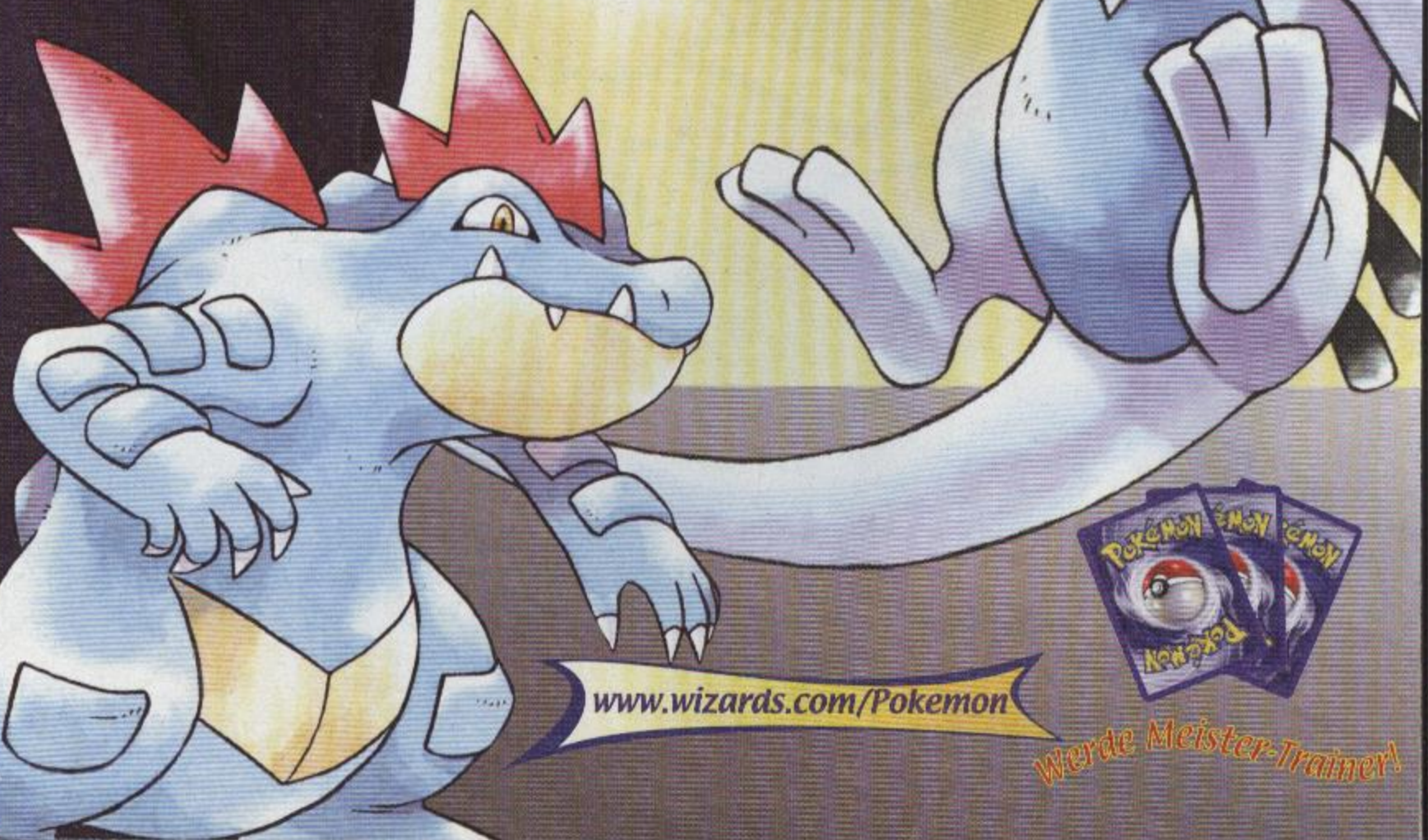
International Superstar Soccer is a trademark of Konami Corporation.
© 2001 Konami & Konami Computer Entertainment Osaka, Inc. All rights reserved.

Worauf wartest du noch?

POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL LIGA™

Die Pokémon Sammelkartenspiel Liga ist ein aufregender Club mit mehr als 500.000 Mitgliedern weltweit. Egal wie gut oder schlecht du schon das Pokémon-Sammelkartenspiel beherrschst, hier hast du jederzeit die Gelegenheit zum Spielen und Tauschen. Als Liga-Teilnehmer kannst du außerdem tolle neue Trainerorden und exklusive Promokarten gewinnen. Und das Beste ist: der ganze Spaß ist kostenlos! Also auf ins nächste Ligacenter und anmelden!





www.wizards.com/Pokemon

Werde Meister-Trainer!

™ & © Warenzeichen. © 1995-2011 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK.
Publiziert von The Pokémon Company. Herstellung und Vertrieb Wizards of
™ Ein Markenzeichen der Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen
Nintendo.

Wario L

Freunde des bissigen Humors aufgepasst! Wario, der Grummel-Griesgram des Mario-Universums meldet sich zum Amtsantritt auf dem Game Boy Advance und setzt mit seinem typischen, bärbeißigen Charme diesmal alles daran, einen uralten Maya-Schatz zu plündern.

Immer feste druff! Wario beherrscht eine wahnwitzige Rempelattacke.

Wenn man sich Wario so anschaut, kann man sich des ersten Eindrucks nicht erwehren, dass er permanent schlechte Laune hat, regelmäßig mit dem linken Fuß aufsteht und in seiner Kindheit niemals artig war. Das hat seinem Erfolg als Videospielheld aber keinen Abbruch getan. Ganz im Gegenteil: In eurer Rangliste der besten *Game Boy Color*-Spiele sind die Abenteuer des grummeligen Anti-Helden immer noch ganz weit oben platziert. Auf dem *Game Boy Advance* schießt die Motivationskurve in völlig neue Bereiche und Marios Erzfeind brennt ein Spielspaß-Feuerwerk der Extraklasse ab.

Feuriger Auftritt! Wario riskiert für einen Schatz Kopf und Kragen.

Raffgieriger Griesgram

Auch in seinem neuesten Spiel geht es Wario nur darum, sich die Hosentaschen mit Geld vollzustopfen. Ziel seiner raffgierigen Bemühungen ist diesmal eine geheimnisvolle Maya-Pyramide, in der es von wertvollen

Wario geht tauchen. Im algenüberwucherten Gewässer lauert jedoch so manche Gefahr.

Ausflug ins Grüne. Jetzt räumt Wario auf der Blumenwiese aber mal gehörig auf.

Wenn es um das Betätigen von Schaltern geht, hat Wario keine Ehrfurcht vor dem Alter.

WARIO LAND™ 4
© 2001 NINTENDO

Land 4

Hoppala! In solche Situationen gerät man auch nicht jeden Tag.

Wir haben es immer gewusst. Wario hat eine tückische Allergie gegen Bienenstiche.

Um diese Höhlenmonster zu besiegen, müsst ihr euch eine spezielle Taktik ausdenken.

Schätzen nur so wimmelt. Bevor er diese jedoch einsacken kann, muss er sich erst mal unzähligen Herausforderungen stellen. Bis dahin liegt jedoch ein weiter und gefährlicher Weg durch vier riesige Pyramiden-Abschnitte vor ihm. Um bis zum großen Finale vorzudringen, muss Wario in jeder Welt vier Stein-Fragmente und einen Schlüssel finden. Danach muss nur noch ein Schalter gefunden werden, der den Ausgang aktiviert. Ist dies alles erledigt, heißt es, die Beine in die Hand nehmen und wetzen, was das Zeug hält. Denn nun läuft ein Zeitlimit und

Na, erkennt ihr ihn noch? In diesem Minispiel dürft ihr den Griesgram modisch gestalten.

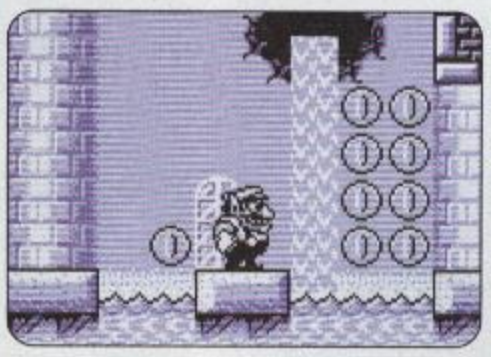
Haha! Wir haben den Schlüssel und jetzt geht es in gewaltigem Tempo zum Ausgang.

INFO

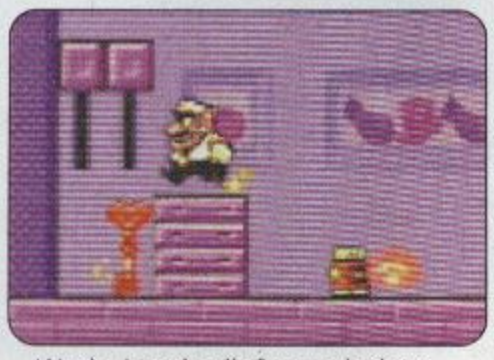
Wario-Historie

Während Mario auf allen Nintendo-Systemen sein Stelldichein gibt, nimmt sich Wario das Vorrecht heraus, nur auf den Handheld-Konsolen als Hauptdarsteller aufzutreten. Zum ersten Mal tauchte der ungehobelte Anti-Held als Gegenspieler des italienischen Strahlemanns Mario im *Game Boy*-Titel Super Mario Land 2 auf. Dort besetzte er dreisterweise die Stammburg des Klempners und sorgte dafür, dass Mario das ganze Land nach sieben goldenen Münzen absuchen musste. In der indirekten Fortsetzung Wario Land durfte man dann die Rolle des Bösen übernehmen. Nachdem Wario aus Marios Burg wegen einer Eigenbedarfsklage verwiesen wurde, legte er sich mit einer Bande Piraten an, um ihnen all ihre Schätze abzujagen. Diesen Piraten wurde auch in der Fortsetzung Wario Land 2 keine Ruhe gegönnt. Denn nachdem es im ersten Anlauf nicht richtig klappte, setzte Wario den Seeräubern im zweiten Teil richtig zu. Ein völlig anderes Abenteuer erlebte unser grummeliger Aushilfsbösewicht in Wario Land 3. Plötzlich in die Welt einer magischen Musikbox gesaugt, lernte er im Laufe des Spiels neue nützliche Fähigkeiten und musste sie geschickt einsetzen, um voranzukommen.

Schicke Mütze, Meister! Warios erster Helden-Auftritt.



In Wario Land 2 bekannte sich Wario zu seinem Stil.



Wario Land 3 lief wunderbar auf dem Game Boy Color.

Im Spukschloss passt Wario sich der gruseligen Umgebung an.

stellt euch vor die Aufgabe, den Ausgang zu erreichen, bevor der Countdown abgelaufen ist. Sollte es euch nicht gelingen, schließt sich der Weg nach draußen und der Schalter schreit nach einer neuen Betätigung. Sobald der Level beendet ist, geht es zur Endabrechnung und eure hart ergaunerten Goldstücke schreien danach, ausgegeben zu werden. Am naheliegensten ist es natürlich, in den nächsten Item-Shop zu laufen, um nützliche Gegenstände zu erwerben. Daneben locken auch diverse Mini-Games, die nicht nur immensen Spaß machen, sondern auch die Möglichkeit bieten, euer Erspartes zu vermehren. So bringen Spielchen wie Einrad-Fahren, Grimassen-Schneiden oder ein putziges Baseball-Spiel Leben auf euren Game Boy Advance.

Coole Moves

Doch Wario wäre bei weitem nicht so abgebrüht, wenn er nicht mit den Gefahren der Wildnis gerechnet hätte und den fiesen Fallen der Pyramide mit coolen Special-Moves trotzt. Während ihr den pummeligen Griesgram durch unzählige Levels steuert, unterstützen euch Aktionsmöglichkeiten, die ihresgleichen suchen. Neben dem beliebten Gegner-aus-dem-Bildschirm-Schubsen kann Wario auch Felsen einrennen, Steine werfen, Tiefseetauchen und noch vieles mehr. Diese Fähigkeiten sind allerdings auch bitter nötig, um die mitunter kniffligen Aufgaben zu meistern. Und so wechseln sich actionreiche Jump&Run-Sequenzen

Böses Omen. Der Kampfroboter im Hintergrund wird euch sicherlich noch über den Weg laufen.

Wo geht's als Nächstes hin? Im Inneren der Pyramide könnt ihr die Levels frei anwählen.

Einstieg leicht gemacht. Im ersten Level bekommt ihr hilfreiche Hinweise zur Steuerung.

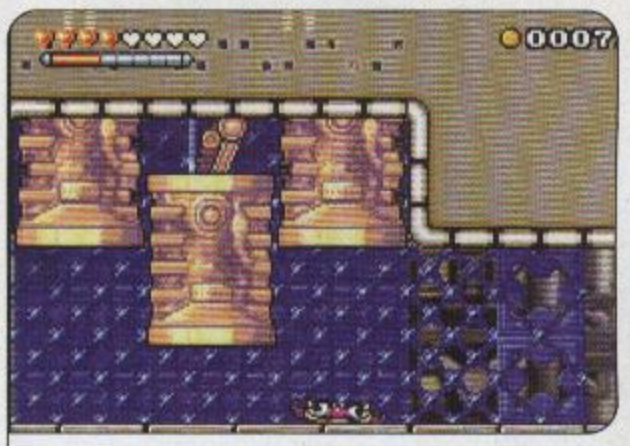
Lasst euch von dem müden Aussehen bloß nicht täuschen. Dieser schläfrige Obermotz kann noch richtig grantig werden.

Jetzt habt ihr es geschafft! Der Pflaumenaugust ist sauer und setzt euch mit fiesen Angriffen gehörig zu. Mit der richtigen Strategie kriegt ihr ihn klein.

mit Stellen ab, die einen bestimmten Special-Move verlangen.

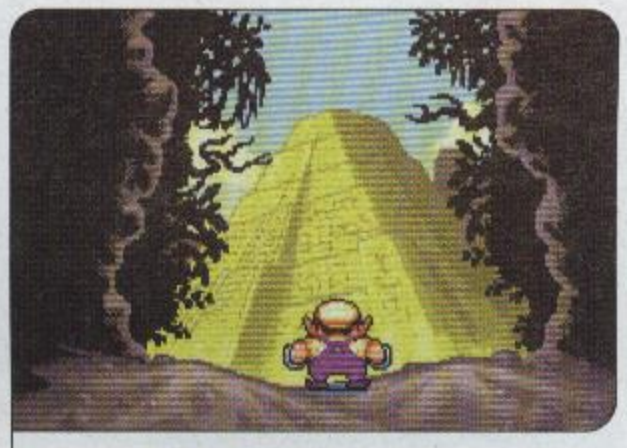
Technik vom Feinsten

Neben dem ausgeklügelten Spielprinzip kommt der umfangreichste und beste Wario-Titel mit einer technischen Präsentation daher, die sich sehen lassen kann. Grafik und Sound ziehen wirklich alle Register, um euch bei Laune zu halten. Wunderschön gezeichnete Levels gehen Hand in Hand mit flüssigen Animationen. Daneben ist aber besonders der Sound einfach bombastisch. Dieser wartet sogar mit komplexer Sprachausgabe auf und einige Musikstücke sind sogar mit Gesang unterlegt. Der grummelige Wario beweist erneut, dass er es in Sachen Spielspaß locker mit seinem Widersacher Mario aufnehmen kann.



Da bist du platt! Flach wie eine Flunder könnt ihr trotzdem weiterlaufen und sogar gleiten.

Warios Gewicht sorgt für eine angenehme Beschleunigung der Radmechanismen.



Großer Reichtum voraus! In dieser Pyramide sucht ihr nach wertvollen Schätzen.

GAME BOY ADVANCE

Wario Land 4

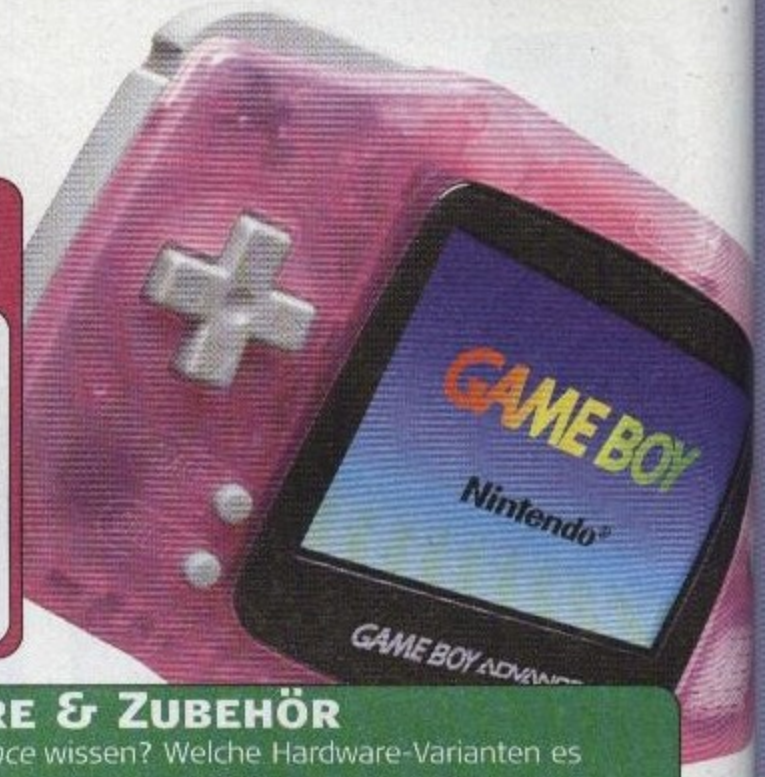
Hersteller	Nintendo
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Englisch
Veröffentlichung	16. November

Fazit

„Riesenspass auf kleinem Screen. Der bärbeissige Anti-Held ist wieder da!"

ACHTUNG!
Bob bei der Arbeit
NEU FÜR DEINEN GAME BOY COLOR
10 TOLLE SPIELE
FIGUREN AUS DEM TV
Bob der Baumeister
Yo, wir schaffen das!
EUROPA
LICENSED BY Nintendo BBC
ONLY FOR GAME BOY COLOR
Natürlich von ... EUROPA
TOGGO LINO
KiT

Game Boy Advance Lexikon



Rennspiele

Gleich zum Start der Konsole erschienen einige grandiose Rennspiele!

Mario Kart: Super Circuit

Nintendo.....1-4 Spieler

Ob *SNES*, *N64* oder *Game Boy Advance*: Mario Kart ist ein grandioses Fun-Racing-Erlebnis! (Mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

F-Zero Maximum Velocity

Nintendo.....1-4 Spieler

F-Zero ist ein Spielspaßgarant erster Güte! (Mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

Konami Krazy Racers

Konami.....1-2 Spieler

Konami hat für dieses lustige Rennspiel seine ganzen Superstars versammelt. Goemon & Co. geben sich die Ehre!

GT Advance Championship Racing

THQ.....1-2 Spieler

Wow! THQ ist mit diesem Spiel das absolut beste Autorennspiel gelungen!

Action

Hüpfen, rätseln, rennen: Diese Spiele bieten traditionellen Spielespaß.

Wario Land 4 Ab November!

Nintendo.....1 Spieler

Neben der Mario-Reihe gehörten die Wario-Spiele seit jeher zu den beliebtesten Hüpf-Spielen auf dem *Game Boy*. Dies wird auf dem *Game Boy Advance* nicht anders sein.

Super Mario Advance

Nintendo.....1-4 Spieler

In diesem lustigen Hüpfspiel sind mit Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. gleich zwei Titel enthalten!

Rayman Advance

Ubi Soft.....1 Spieler

Der beliebte Spieleheld von Ubi Soft gibt auf dem *Game Boy Advance* eine glänzende Figur ab.

Pinobee: Wings of Adventure

Activision.....1 Spieler

Pinobee kann mit toller Grafik und unkompliziertem Design überzeugen.

Tweety and the Magic Gems

Mitsui.....1-4 Spieler

Ein lustiges Party-Spiel mit dem beliebten 1-Modul-Mehrspielermodus.

Action-Adventures

Viel Action, zauberhafte Abenteuer und Spielspaß pur stehen hier an.

Castlevania: Circle of the Moon

Konami.....1 Spieler

Castlevania ist eine der erfolgreichsten Spieleserien überhaupt, da darf eine tolle *Game Boy Advance*-Neuauflage nicht fehlen!

Hardware & Zubehör

Ihr wollt alles über den *Game Boy Advance* wissen? Welche Hardware-Varianten es gibt? Welches Zubehör das Spielen noch schöner macht? Was man braucht, um verschiedene *Game Boy Advance* miteinander zu verbinden? Hier erfahrt ihr es!

Game Boy Advance

Am 22. Juni war es endlich so weit: Der Nachfolger des *Game Boy Color* ist endlich in Deutschland erschienen. Das Handheld der neuen Generation, auf dem ihr selbstverständlich auch alle bisherigen *Game Boy*-Spiele zocken könnt, gibt es in vier unterschiedlichen Farben, nämlich in „Clear Blue", „Purple", „White" und „Clear Red".

AC/DC Adapter Set

Wer viel spielt, was bei echten Freaks wie euch natürlich der Normalfall sein dürfte, sollte unbedingt mit der Anschaffung eines AC/DC Adapter Sets liebäugeln. Dadurch seid ihr nämlich Zuhause nicht mehr auf Batterien angewiesen, sondern könnt den *Game Boy Advance* einfach an die Steckdose anschließen!

Game Link Cable

Alleine spielen macht Spaß, logisch. Noch viel mehr Spaß hat man allerdings, wenn man mit oder auch gegen seine Freunde zockt. Mit dem unverzichtbaren Game Link Cable könnt ihr bis zu vier *Game Boy Advance* miteinander verbinden und so beispielsweise F-Zero MAXIMUM VELOCITY zu viert spielen.

Sportspiele

Für sportliche Aktivitäten ist der *Game Boy Advance* bestens geeignet.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision.....1 Spieler

Was Activision bei diesem Spiel aus der Hardware herauskitzelt, ist einfach unglaublich! Das muss man gesehen haben.

Ready 2 Rumble: Round 2

Konami.....1 Spieler

Die Umsetzung der bekannten Boxspiel-Reihe macht auch auf dem *GBA* Spaß.

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Dieses Spiel lässt einen einfach nicht mehr los.

Advance Wars Ende Oktober!

Nintendo.....1-4 Spieler

Der brandneue Strategie-Hit für den *Game Boy Advance* lässt euch das spannende Kommando über ein virtuelles Heer übernehmen. (Mit 1-Modul-Mehrspieler-Modus)

KURUKURU KURURIN

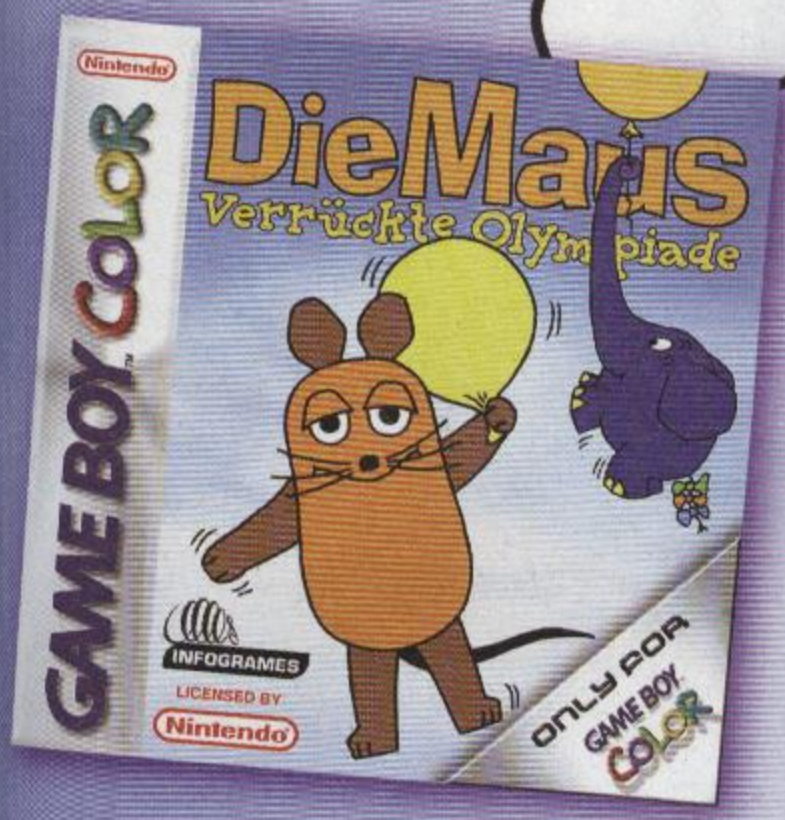
Nintendo.....1-4 Spieler

Wer von Denkspielen schon gefesselt wurde, wird auch in den Bann dieses Spiel gezogen werden!

Die Maus

Verrückte Olympiade

GAME BOY COLOR

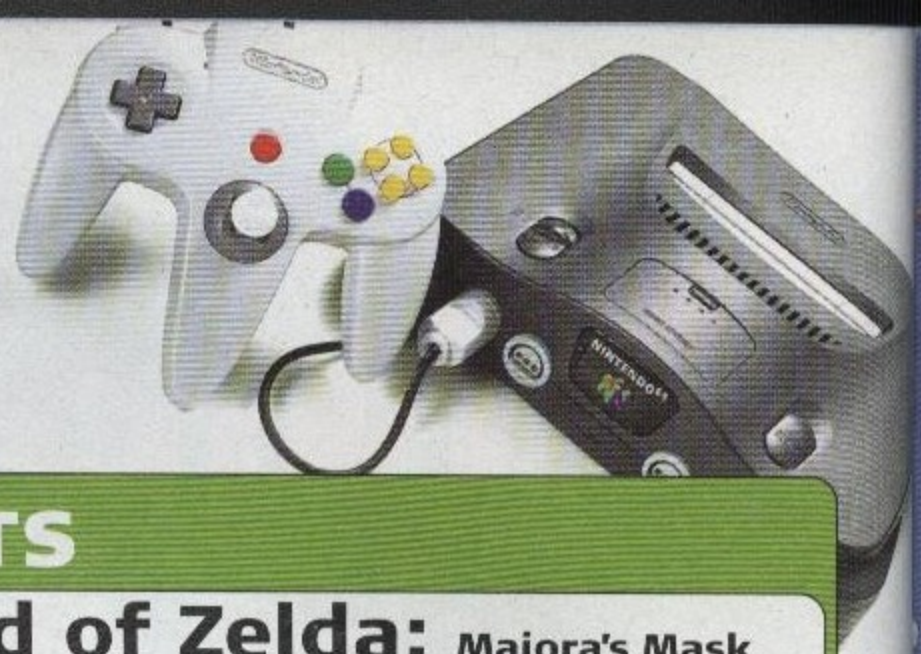


INFOGRAMES

(c) I. Schmitt-Menzel / Friedrich Streich / WWF Lizenzhaus Köln GmbH
Die Sendung mit der Maus (R) WDR
Lizenz: Bavaria Sonor, Bavariafilmplatz 8, 82031 Geiselgasteig

LICENSED BY Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.



CHARTS

1 (1)

The Legend of Zelda: Majora's Mask

Nintendo . . . . Adventure/Rollenspiel . . . 1 SPIELER

Link bleibt an der Spitze der *Nintendo 64*-Charts und macht sich auf, gleichzeitig in zwei neuen *Game Boy Color*-Spielen ebenfalls die Herzen der Fans für sich zu gewinnen.

2 (2)

Banjo-Tooie

Nintendo . . . . Action-Adventure. . . . . 1-4 SPIELER

Banjo und Kazooie sind echte Stammgäste in den Charts. Zum dritten Mal hintereinander hält sich Rares dynamisches Heldenduo in den Top 3.

3 (-)

Excitebike 64

Nintendo . . . . Rennspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Über Stock und Stein düsten die flinken Fahrer aus dem Offroad-Motorradrennspiel direkt in die Charts – und zwar auf einen hervorragenden dritten Platz!

4 (6)

Kirby 64: The Crystal Shards

Nintendo . . . . Action . . . . . 1-4 SPIELER

Keine Frage, Kirby gehört neben Mario & Co. zu den beliebtesten und ältesten Nintendo-Helden, da wundert es uns nicht, dass das erste *Nintendo 64*-Spiel mit Kirby die Charts erobert.

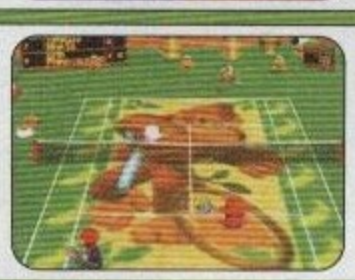
5 (3)

Pokémon Puzzle League

Nintendo . . . . Puzzle-Spiel . . . . . 1-2 SPIELER

Bei Pokémon Puzzle League ist neben guter Reaktion auch schnelles Denkvermögen gefragt, denn nur so kann man die Steinchen-Kolonnen richtig sortieren.

6 (4)



Mario Tennis

Nintendo . . . . Sportspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Mario Tennis ist einfach ein Spielspaßgarant erster Güte. Mit der *Game Boy*-Version und einem *Transfer Pak* kann man auf dem *N64* neue Features ausprobieren!

7 (7)

Mickey's Speedway USA

Nintendo . . . . . Rennspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Der jüngste Rare-Knüller macht Mario Kart 64 und Diddy Kong Racing mächtig Konkurrenz. Dieses Fun-Racing-Spektakel garantiert atemberaubende Rennen im Freundeskreis.

8 (5)

Pokémon Stadium

Nintendo . . . . Action/Rollenspiel . . . . 1-4 SPIELER

Wahnsinn! Selbst über ein Jahr nach der Veröffentlichung hält sich dieser Titel in den Charts. Wir sind uns sicher, dass Pokémon Stadium 2 an diesen Erfolg anknüpfen wird.

TERMINE

Welche tollen Spiele jetzt und in Zukunft für das *N64* erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

TONY HAWK´S PRO SKATER 2	Sportspiel	Activision
KIRBY 64: THE CRYSTAL SHARDS	Action	Nintendo
PAPER MARIO	Rollenspiel	Nintendo
EXCITEBIKE 64	Rennspiel	Nintendo

WEITERE HITS IN 2001

POKÉMON STADIUM 2	Action/Rollenspiel	Nintendo
MARIO PARTY 3	Brettspiel-Simulation	Nintendo

Tony Hawk's Pro Skater 2

Wer gedacht hätte, der erste Teil der fetzigen Skateboard-Simulation für das Nintendo 64 sei nicht zu toppen, wird mit Tony Hawk's Pro Skater 2 eines Besseren belehrt!

Die Profis haben dieses Mal viel mehr Tricks drauf als im ersten Teil.

Selber schuld! Wer zu lange skatet, der verpasst schon mal den Bus.

Auch die Anzahl der Plants wurde im Vergleich zum Vorgänger erhöht.

Statt sich auf einigen kosmetischen Änderungen auszuruhen, haben die Entwickler von Edge of Reality das *Nintendo 64*-Modul mit vielen tollen Neuerungen geradezu voll gestopft. So wurde beispielsweise die Gruppe der Topskater um Skateboard-Guru Tony Hawk um drei Neuzugänge aufgestockt. Wem die stattliche Anzahl an Skatern immer noch nicht reicht, der kann sich erstmals mit dem famosen Skater-Editor eigene Charaktere basteln. Ebenso einfach zu handhaben ist der Park-Editor, mit dem ihr innerhalb weniger Minuten vor schwierigen Hindernissen und coolen Pools strotzende Areale baut. Als ob das noch nicht genug wäre, sind die zu bewältigenden Areale selbst sehr viel größer und abwechslungsreicher als beim ersten Teil. So grindet ihr beispielsweise am sonnigen Venice Beach an der Strandpromenade, rollt in einer Stierkampfarena einem riesigen Bullen davon oder macht die düsteren Straßen von New York unsicher. Im altbekannten Karrieremodus spielt diesmal das liebe Geld eine entscheidende Rolle. Für das Aufspüren des versteckten Videobands oder von Buchstaben, die das Wort SKATE ergeben, winkt Bargeld, mit dem ihr neue Levels freischaltet, eure Statistiken aufmotzt oder ein neues Skateboard erwerbt. Wer lieber gegen einen Freund antritt, kommt ebenfalls nicht zu kurz. Zahlreiche neue und altbekannte Mehrspielermodi fesseln euch auch zu zweit an den Bildschirm. Neben der tollen Grafik und der tadellosen Spielbarkeit begeistert vor allem der krachende Soundtrack, zu dem Bands wie Rage Against the Machine und Public Enemy beigetragen haben.

NINTENDO 64

Tony Hawk's Pro Skater 2

Genre:	Skateboarding
Spieler:	1-2
Speichern:	Controller Pak
Sprache:	Englisch
Expansion Pak:	Ja
Rumble Pak:	Ja
Veröffentlichung:	Erhältlich

Fazit

"Tony Hawk übertrifft mit seinem zweiten Auftritt den Vorgänger in allen Belangen!"

N 64 – Tony Hawk's Pro Skater
(c) 1999-2000 Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision, Inc. Entwickelt von Edge of Reality und Neversoft Entertainment, Inc. Activison ist ein eingetragenes Warenzeichen und Activision O2, Tony Hawk's Pro Skater und Pro Skater sind Warenzeichen von Activision, Inc. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Alle Marvel-Charakternamen und die zugehörigen Marken: Warenzeichen und (C) 2000 Marvel Characters, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Pokémon S

Auf dem Nintendo 64 geht es rund! Pokémon Stadium 2 ist da und stellt alles in den Schatten!

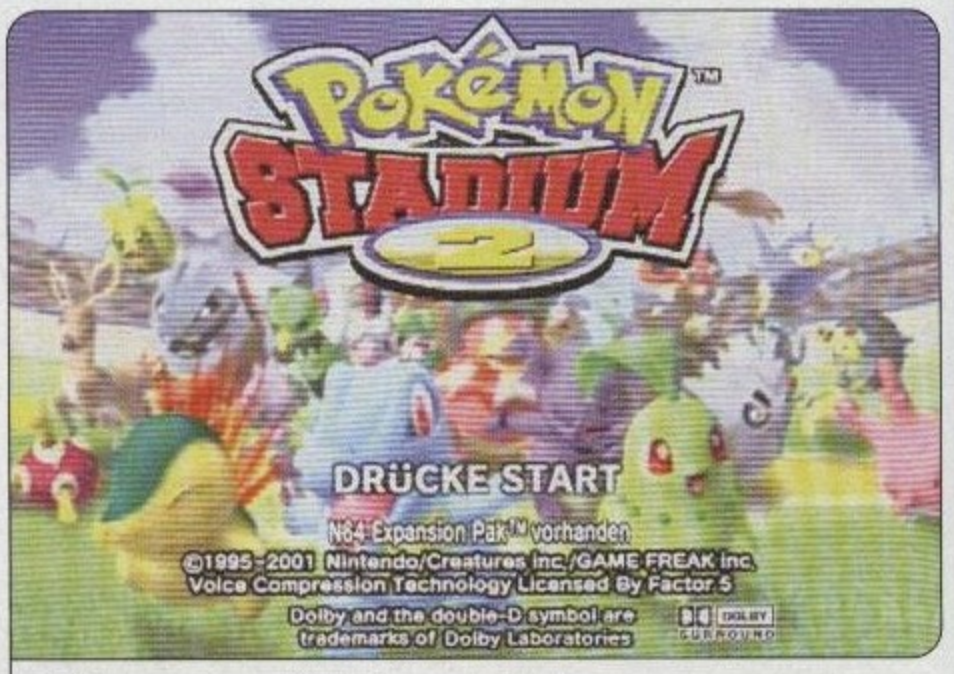
Es ist 9.00 Uhr morgens – die Club-Nintendo-Redaktion steht geschlossen vor dem Verlagsgebäude und wartet ungeduldig auf ein kleines, unscheinbares Päckchen. Normalerweise gibt es keinen solchen Aufruhr, wenn der Postbote kommt, aber diesmal ist die Fracht besonders wertvoll. Kaum wurde das Päckchen in Empfang genommen, wird es binnen weniger Sekunden von einem Dutzend Redakteurs-Pfoten entblättert. Was dann zum Vorschein kommt, zaubert ein freudiges Lächeln auf die Gesichter der Anwesenden. Endlich ist es da – Pokémon Stadium 2! Sofort wandert das Prachtstück in den Modulschacht unseres *Nintendo 64* und die Marathon-Testsession beginnt. Dies mag zwar für Außenstehende unglaublich klingen, aber bei einer solchen Spielspaß-Perle kennen echte Pokémon-Fans kein Halten mehr!

Tolle Idee! Das übersichtliche Game-Menü wurde wie eine große Landkarte gestaltet.

Neues aus der Arena

Pokémon Stadium 2 ist nicht einfach nur ein Aufguss des Vorgängers. Man merkt dem Knaller zu jeder Zeit an, dass die Entwickler mit vollem Einsatz bei der Sache waren. An jedes noch so kleine Detail wurde gedacht und es gibt fast nichts, was der Spieler nicht frei konfigurieren kann. Diese Detail-Liebe zieht sich wie ein roter Faden durch das ganze Spiel. So entstand ein grandioser Nachfolger, der die Messlatte für zukünftige Produkte in fast unerreichbare Höhen

Ursaring hat mächtig Power in den Pfoten! Schnappt ihn!



Auf diesen Augenblick haben wir alle lange gewartet! Nur noch ein paar Klicks und ihr landet im übersichtlich designten Hauptmenü.

Stadium 2

treibt! Schon nach dem Einschalten wird klar, dass hier auch grafisch auf den Putz gehauen wurde. Das knackige Intro zeigt euch gleich, worum es hier geht: Knallharte und herausfordernde Pokémon-Action! Sobald ihr euch ins Game-Menü vorgeklickt habt, steht ihr vor der Qual der Wahl. Denn was hier an verschiedenen Spielmodi aufgefahren wird, verschlägt wohl jedem die Sprache!

Wenn ihr eure Gold- oder Silber-Edition nutzt, könnt ihr auch die Geheimgabe-Funktion aktivieren.

Spielspaß pur

Solospieler dürften alleine mit dem Stadion für Ewigkeiten beschäftigt sein. Im „Freier Kampf"-Modus können sich bis zu vier Freunde messen, die Arenaleiter-Burg fordert euch zu packenden Duellen mit Trainern, welche euch aus den *Game Boy*-Abenteuern bekannt sein dürften und im GB-Turm könnt ihr eure *Game Boy*-Editionen auf eurem Fernseher genießen! Doch das ist noch nicht alles: Im Pokémon Labor könnt ihr eure Schützlinge und Gegenstände verwalten. Außerdem habt ihr hier die Möglichkeit, Pokémon mit euren Freunden zu tauschen. Wissensdurstigen ist die Pokémon-Akademie zu empfehlen. Ihr könnt Vorlesungen besuchen, in der Bibliothek stöbern und sogar an echten Prüfungen teilnehmen – wer hat das größte Pokémon-Wissen? Unter der Option „Mein Zimmer" könnt ihr euer Zimmer, das ihr in den Gold- und Silber-Editionen dekoriert habt, in 3D bewundern. Ihr beschränkt euch aber nicht nur aufs Zusehen, sondern könnt aktiv eingreifen. Nach Lust und

INFO

Der Transfer Pak

Pokémon Stadium 2 ist selbstverständlich – genau wie der Vorgänger – mit dem Transfer Pak kompatibel. Mit dem nützlichen Zubehör könnt ihr eure *Game Boy*-Pokémon-Games mit Pokémon Stadium 2 verbinden. So könnt ihr eure liebevoll trainierten Pokémon auf der heimischen Flimmerkiste bewundern. Allerdings ist der Transfer Pak nicht Pflicht, aber nur so bekommt ihr den vollen Pokémon-Kick!

Der Transfer Pak ist ein unverzichtbares Utensil!

Sonnflora und Marill sind richtig gut drauf, wie ihr seht!

INFO

Mega Sound

Pokémon-Stadium-2-Besitzer, die über ein Dolby-Surround-System verfügen, haben doppelten Grund zur Freude. Das neue Arena-Scharmützel bietet nämlich eine Surround-Option, welche euch buchstäblich aus den Socken haut. Hier lautet die Devise: Mittendrin statt nur dabei! Doch auch ohne Luxus-Anlage stellt Pokémon Stadium 2 einen absoluten Ohrenschmaus dar. Vor allem an den genialen Kommentaren des Stadion-Sprechers konnten wir uns kaum satt hören!

Auch Fans von ausgefeilten Pokémon-Statistiken kommen voll auf ihre Kosten.

Wenn Raikou die Fähigkeit „Funkensprung" einsetzt, sollte man dringend in Deckung gehen!

Snubull guckt zwar böse, aber lieb ist es trotzdem.

Laune dürft ihr eure Bleibe umgestalten und grafisch wurde die virtuelle Deko-Stunde auch grandios in Szene gesetzt. Kommen wir zum abgefahrenen Minispiele-Modus – diesen darf man mit Recht als das Sahnehäubchen bezeichnen. Selbst die größten Pokémon-Muffel (gibt es so was überhaupt) werden ihre helle Freude an diesem Party-Spaß haben. Bis zu , vier Spieler liefern sich hier hitzige Minigame-Duelle, die an Abwechslung kaum zu überbieten sind! Solltet ihr gerade keinen Mitspieler zur Hand haben, dann ist das auch nicht weiter schlimm. Der Computer übernimmt nämlich bereitwillig die Steuerung eurer Kontrahenten! Übrigens dürft ihr euch diesmal in zwölf Disziplinen versuchen – der Vorgänger bot „nur" neun Minigames.

Technische Glanzleistung

Ein ganz besonderes Lob muss man den Designern und Programmierern für die Technik aussprechen. Pokémon Stadium 2 ist nicht nur eines der motivierendsten *N64*-Module, sondern auch eines der grafisch eindrucksvollsten. Die kristallklare Optik holt wirklich alles aus der Hardware heraus und begeistert das Spieler-Auge durch ihre hohe Qualität. Sämtliche Aktionen eurer Pokémon wurden fantastisch animiert und mit atemberaubenden Effekten versehen – da kommt der Grafik-Chip des *N64* richtig in Fahrt! Eine echte Glanzleistung stellt auch die Klang-Kulisse dar. Sämtliche Sounds kommen knackig und satt aus den Boxen, was vor allem in Dolby Surround zum akustischen Leckerbissen wird. Durch ausgeklügelte Kompressions-Routinen gelang es außerdem, eine Unmenge an Audiodaten unterzubringen. Dies macht sich bemerkbar, wenn der Stadion-Sprecher in Aktion tritt. Die glasklare Sprachausgabe begleitet jede eurer Aktionen und passt perfekt zum Geschehen!

Nicht nur Kapoera ist im Spiel enthalten. Auch seine Entwicklungsstufen sind dabei.

Mit dem Transfer Pak könnt ihr eure *Game Boy*-Spieldaten auf das *N64* transferieren.

Knuddeluff macht sich einsatzbereit. Lasst euch von seinem niedlichen Äußeren nicht täuschen!

INFO

251 Pokémon warten auf euch

Pokémon Stadium 2 bietet euch den gesamten Pokédex zur Auswahl. Im genialen Vorgänger konntet ihr aus 151 Pokémon auswählen. Diesmal habt ihr jedoch Zugriff auf 251 Pokémon. Jetzt habt ihr sie alle!

Die Pokémon Wiesette und Kapoera decken sich hier gegenseitig mit dicken Attacken ein!

NINTENDO 64

Pokémon Stadium 2

Hersteller	Nintendo
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Speichern:	Modulinterner Speicher
Sprache:	Deutsch
Expansion Pak:	Nein
Rumble Pak:	Nein
Veröffentlichung:	19. Oktober

Fazit

„Pokémon Stadium 2 lässt sich mit nur einem Wort beschreiben: Einmalig!"

Pokémon Stadium™ 2
© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo

Nintendo®

GAMING 24:7™

THE LEGEND OF ZELDA™

ORACLE OF SEASONS™

The Legend of Zelda™ - Oracle of Ages
The Legend of Zelda™ - Oracle of Seasons
© 2001 Nintendo.
™ & ® Trademarks of Nintendo.

Club Nintendo®

POKÉMON™ STADIUM 2

DIE ARENA ÖFFNET
am 19. Oktober!

Pokémon Stadium™ 2
© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo.
Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Über 250 Pokémon in 3-D!

Designed für den N64 Transfer Pak™

1-4 Spieler / Simultan

Nintendo®

NINTENDO®64

Club Nintendo®

THE LEGEND OF ZELDA™

ORACLE OF AGES™

„Mein Taschengeld? Landet jetzt direkt auf meinem Konto. Da kann ich immer drauf zugreifen. Auch am Geldautomaten oder im Geschäft per BANKCARD *online*. Und was übrig bleibt, sagt mir mein Kontoauszug."

Wir machen den Weg frei

Volksbanken Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DG BANK, GZ-Bank, WGZ-Bank, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds AG, Münchener Hypothekenbank eG, R+V Versicherung, Union Investment, VR-Leasing

Mario Party 3

Die dritte Runde des wohl beliebtesten Multiplayer-Spektakels aller Zeiten wird jetzt eingeläutet und sorgt auch im Einzel für gute Laune!

Es ist immer wieder das Gleiche: Irgendjemand hat die Idee, nur mal kurz Mario Party einzulegen und ehe man sich's versieht, sind einige spaßige Stunden ins Land gegangen. So eine kleine Ablenkung von der Arbeit kommt natürlich jedem hier in der Redaktion sehr gelegen und ruckzuck sind drei menschliche Mitspieler gefunden. Augenblicke später befinden sich die vier „Drückeberger" im siebten Spielspaß-Himmel und alles andere ist nur noch nebensächlich. Kurz gesagt: Das Mario-Party-Fieber geht wieder um! Jetzt geht der Knaller in die dritte Runde und anscheinend hatten die Entwickler nur ein Ziel: Das beste Party-Game aller Zeiten zu erschaffen! Mit Superlativen sollte man ja vorsichtig umgehen, zumal die Entwicklung im Spielebereich mit riesigen Schritten voranschreitet. Dennoch kommt Mario Party 3 dem Prädikat „perfektes Spiel" ziemlich nahe. Egal, ob allein oder zu viert – der Spielspaß ist jedes Mal voll auf der Höhe und fesselt euch für Stunden an eure Controller.

Wario hat mal wieder nix als Unsinn im Kopf. Gleich knallt es!

Ein echter Meilenstein

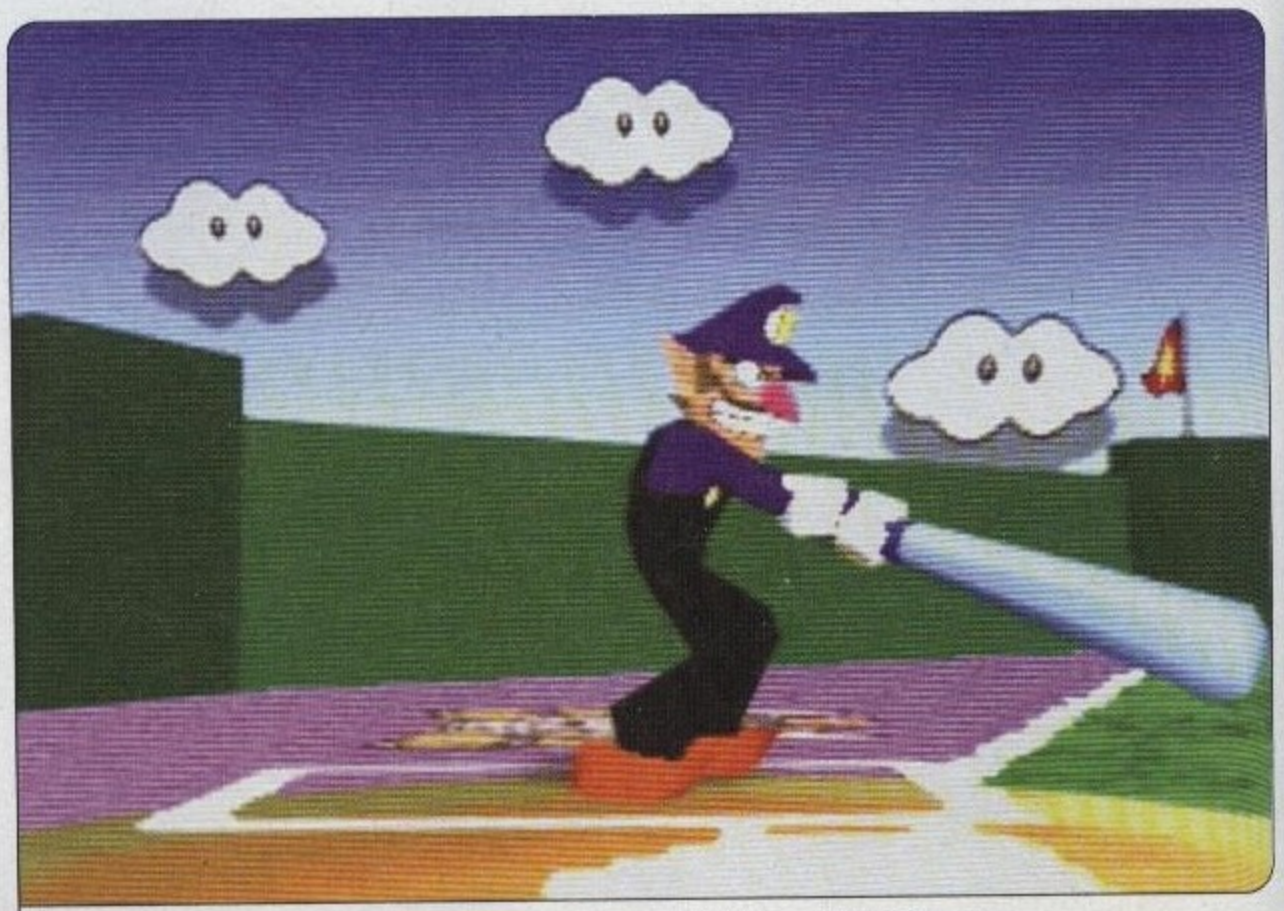
Das Spielprinzip ist schnell erklärt und sorgt dafür, dass sich auch Neueinsteiger sofort heimisch fühlen. Eine große Karte, welche wie ein Brettspiel aufgebaut ist, stellt euer Spielfeld dar. Wie bei einem klassischen Brettspiel gestaltet sich auch das Grundprinzip. Jeder der maximal vier Teilnehmer darf pro Runde einmal würfeln (manchmal auch öfter, aber das ist eine andere Geschichte) und so über das Spielfeld ziehen. Sobald jedoch ein Minispiel-Feld betreten wird, enden die Parallelen zu herkömmlichen Brettspielen. Dann beginnt nämlich der Teil, der die Mario-Party-Serie so einzigartig macht: Die Minispiele! Hier ging man nach der

INFO

MINISPIELE

Wer einfach mal zwischendurch ein kleines Minigame-Match einlegen möchte, ist im Minispiel-Zimmer bestens aufgehoben. Dort könnt ihr jede der 70 neuen Disziplinen direkt anwählen – vorausgesetzt, ihr habt sie im normalen Modus freigespielt! Bis ihr alle gesehen habt, kann ein ganz schönes Weilchen vergehen ...

Ungeduldige Spieler-Naturen können im Minispiel-Zimmer loslegen und Spaß haben!



Bei der amerikanischen Lieblings-Sportart Baseball kann Waluigi zeigen, was in ihm steckt. Bei dieser Disziplin kommt es besonders auf ein gutes Timing an, doch mit etwas Training klappt es super!

Mario Party™ 3
© 2000, 2001 Nintendo/HUDSON SOFT
™ and ® trademarks of Nintendo

Mario befindet sich auf der Jagd nach den wertvollen Münzen.

Auf der Rennbahn geht es heiß her! Um hier siegreich zu sein, müsst ihr cool bleiben.

Vor jedem Minispiel werden euch kurz die Regeln erklärt. Einfach vorbildlich, findet ihr nicht?

Devise „Gut und reichlich!" vor, denn 70 brandneue Games glänzen mit den verschiedensten Herausforderungen. Mario-Party-Kenner wissen genau, was sie jetzt erwartet, und es dürfte sich bereits ein breites Grinsen auf ihren Gesichtern abzeichnen.

Die Minigames sind sozusagen das Salz in der Suppe und trotz ihrer unglaublichen Anzahl ist jedes von ihnen einzigartig. Wie schon in den grandiosen Vorgängern gibt es Disziplinen, in denen entweder alle Spieler gleichzeitig antreten, oder einzeln der Reihe nach ihr Glück versuchen. Die illustren Minispiel-Titel wie „Koko-Kuller" oder „Haifisch-Schaukel" lassen schon erahnen, dass es nicht gerade bierernst zur Sache geht. Am Ende eines Minispieles werden Münzen verteilt. Der beste Spieler erhält die meisten Münzen und wer schlechter abgeschnitten hat, guckt erfahrungsgemäß in die Röhre. Natürlich sind wieder massig fiese Extras im Spiel, die ihr zu euren Gunsten benutzen dürft. So kann der gezielte Einsatz von Items das Blatt zu jeder Zeit noch wenden. Das Item „Warpblock" etwa sorgt dafür, dass man mit einem zufällig bestimmten Mitspieler den Platz tauscht. Noch cooler ist der „Bowser-Anzug". Wer diesen einsetzt, verwandelt sich in Bowser und klaut jedem Mitspieler, dem er begegnet, ganze 20 Münzen! Doch bei all den spielspaßfördernden Zutaten sollte man das technische Drumherum nicht vergessen. Der Titel stellt ein Grafik-Feuerwerk erster Güte dar und kommt in farbenfroher Edel-Optik daher. Der Sound steht dem in nichts nach – tolle Soundeffekte und ohrwurmverdächtige Tracks verwöhnen die Lauscher. Worauf wartet ihr noch? Let's party!

Waluigi ist sauer, weil er immer verliert. Übung macht den Meister!

Donkey Kong, Mario, Yoshi und Luigi liefern sich ein abgefahrenes Puzzle-Duell. Wie ihr sehen könnt, liegt Mario klar in Führung. Aber es ist ja noch nicht aller Tage Abend und das Blatt kann sich noch wenden.

NINTENDO 64

MARIO PARTY 3

Genre	Brettspiel-Simulation
Spieler	1-4
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Expansion-Pak	Nein
Rumble-Pak	Ja
Veröffentlichung	Mitte November

FAZIT

NICHT NUR MEHRSPIELER-FANS WERDEN BEGEISTERT SEIN!

Paper Mario

Paper Mario steht in den Startlöchern und nach unserer ausgiebigen Testsession ist vor allem eines glasklar: Marios Ausflug ins RPG-Genre ist eine Spielspaß-Perle der Oberklasse!

Wie sagt man doch so schön? Unverhofft kommt oft – dies trifft auch auf die Story von Paper Mario zu. Als Mario und Luigi ein bisschen in ihrer schmucken Hütte faulenzen, flattert der Postbote vorbei. Der emsige Briefträger hat eine ganz besondere Sendung im Gepäck: Eine Party-Einladung von Prinzessin Peach! Schnell wirft man sich in Schale und schon kann die Feierei losgehen! Als Mario und Prinzessin Peach endlich Zeit für ein Gespräch unter vier Augen finden, passiert das Unfassbare: Der fiese King Bowser verschafft sich Zutritt zum Schloss und will die arme Prinzessin entführen! Wagemutig stellt sich Mario dem Bösewicht Bowser in den Weg, worauf sich eine handfeste Auseinandersetzung entwickelt. Was Mario aber nicht weiß: Bowser hat sich den sagenumwobenen Sternenstab unter den Nagel gerissen und die sieben hohen Sterne gefangen genommen. Dadurch ist er quasi unbesiegbar und selbst unser Liebling Mario ist

Bowser hat wohl zu scharf gegessen! Seinen feurigen Atem solltet ihr besser meiden.

Kaum zu glauben, dass er schon über 20 Jahre auf dem Buckel hat!

Als Mario im schicken Schloss ankommt, ist die Party schon voll im Gange. Er und Luigi freuen sich auf ein rauschendes Fest und werden bitter enttäuscht!

INFO

King Bowser – ein Bösewicht zum Liebhaben

Dieser dicke Brocken trat 1985 zum ersten Mal als Marios Gegenspieler auf. In dem Spiele-Klassiker Super Mario Bros debütierte Bowser damals auf dem *NES* (*Nintendo Entertainment System*) und eroberte die Spielerherzen im Sturm. Denn auch wenn King Bowser meist Gemeinheiten im Kopf hat, ist er doch eine echt markante Type. Schließlich braucht jeder Videospiele-Held einen würdigen Kontrahenten und als Marios Erzrivale macht King Bowser einfach eine blendende Figur!

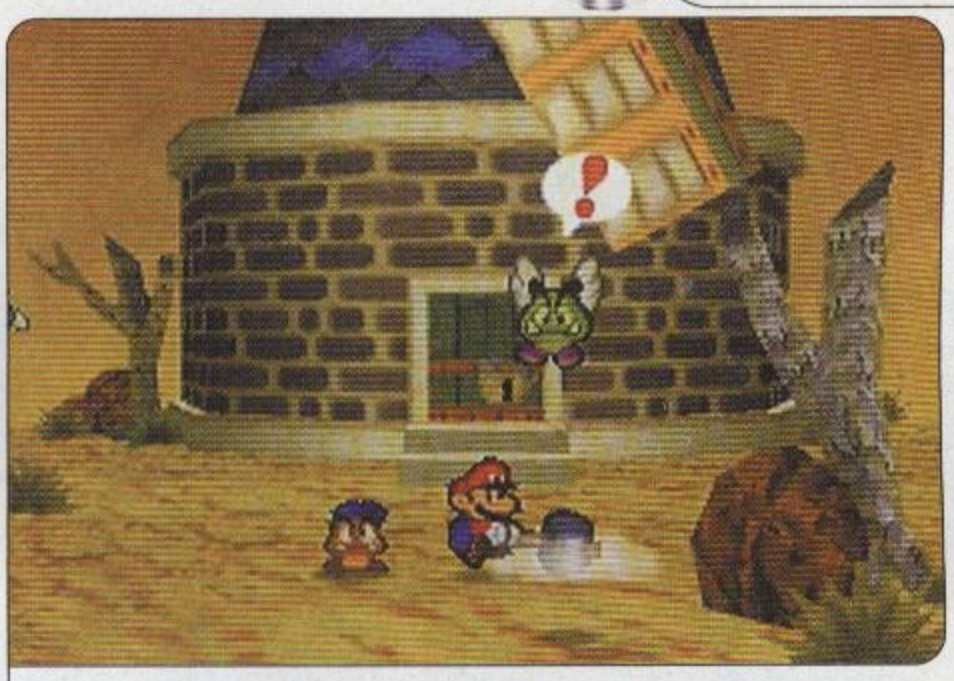
Er ist und bleibt der berühmteste Bösewicht der Spielewelt.

Paper Mario™
© 2001 Nintendo.
Game by INTELLIGENT SYSTEMS.
™ & ® Trademarks of Nintendo.

machtlos! Unter Einsatz seiner Geheimwaffe macht der Oberschurke kurzen Prozess und befördert Mario unsanft aus dem Schloss. Als Mario wieder zu sich kommt, hat er nur noch ein Ziel: die Prinzessin sowie die entführten Sterne zu befreien und King Bowser das Handwerk zu legen!

Ein geniales Abenteuer

Um Bowsers fiese Machenschaften zu unterbinden, muss Mario die sieben hohen Sterne befreien, welche sich in den entferntesten Winkeln des Landes befinden. Dies ist jedoch leichter gesagt als getan. Jeder Stern winkt sozusagen als Belohnung für ein gemeistertes Spiel-Kapitel. Alle Teilabschnitte eures gigantischen Abenteuers führen euch durch eine Welt voller Gefahren. Das normale Spielgeschehen wird euch in einer übersichtlichen Seitenansicht präsentiert, in der ihr euren Helden frei bewegen könnt. Sobald ihr auf einen Gegner trefft, wird in den Kampf-Bildschirm geschaltet. Rundenweise liefert ihr euch herausfordernde Fights mit hartnäckigen Gegnern. Ihr benutzt Items, gebt euren Widersachern per Sprung- oder Hammer-Attacke Saures und könnt Spezial-Angriffe starten. Besonders interessant ist die Möglichkeit, Sternen-Kräfte zu beschwören. Diese sind euch in euren zahlreichen Kämpfen von größtem Nutzen und machen Mario mit der Zeit zu einem mächtigen Kämpfer! Dies ist auch bitter nötig, denn je weiter ihr kommt, umso größer werden die Herausforderungen, denen ihr euch stellen müsst. Schon nach kürzester Zeit fühlt ihr euch in eine fantastische Welt hineinversetzt und es dürfte einige Zeit dauern, bis dieser Kracher den Modulschacht eurer Konsole wieder verlässt. Ein Extralob verdient die Technik, denn Grafik und Sound gehören zur *N64*-Elite. Durch die außergewöhnliche Darstellungsweise des Paper Mario-Universums wird eine einzigartige Atmosphäre erzeugt, die ihres Gleichen sucht. Paper Mario ist ein wahr gewordener Traum für jeden *N64*-Zocker, egal welches Spiele-Genre ihr auch bevorzugt!



Die Windmühle im Hintergrund birgt einige interessante Geheimnisse für euren wackeren Helden. Doch zuerst muss er sich um die fiesen Gegner im Freien kümmern.

So eine Zugfahrt ist schon was Feines. Das ständige Herumlaufen macht eben müde!

Eure Party-Mitglieder sind immer gut gelaunt!

Mario und sein treuer Begleiter Goombario flanieren durch die Stadt und sehen sich um.

Nach jedem erfolgreich beendeten Kampf erhält Mario die begehrten Sternenpunkte.

Wenn Kammy Koopa auftaucht, dann hat dies meist nichts Gutes zu bedeuten! Seht euch also vor!

NINTENDO 64

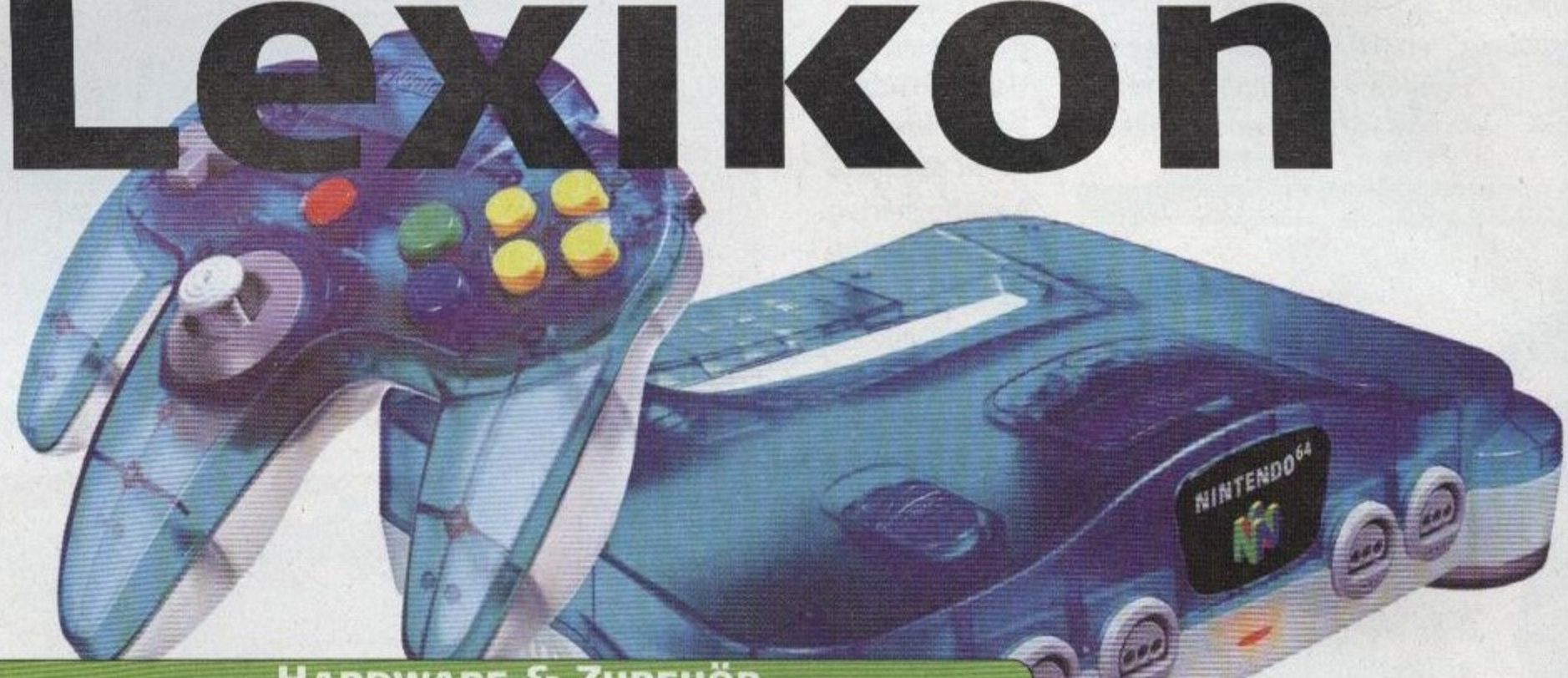
PAPER MARIO

Hersteller . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Rollenspiel
Veröffentlichung . . . . . 5. Oktober

FAZIT

DIESES FAMOSE ROLLENSPIEL-ABENTEUER WIRD IN DIE VIDEOSPIEL-GESCHICHTE EINGEHEN. UNBEDINGT ZUGREIFEN!

Nintendo 64 Lexikon



Hardware & Zubehör

Welche *Nintendo 64*-Konsolen gibt es? Mit welchem Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Nintendo 64*-Games noch mehr Spaß? In diesem kompakten Infokasten könnt ihr euch einen Überblick verschaffen.

Nintendo 64 Clear Blue + Super Mario 64

Das ist die neueste Version der 64-Bit-Konsole, auf der ihr Spiele wie Zelda: Majora's Mask oder Pokémon Snap zocken könnt. Günstiger Preis und große Spiele-Auswahl sprechen für sich. Dank der Modul-Technik gibt es auch keine Ladezeiten. Das neue Design und das beigelegte Spiel Super Mario 64 können begeistern.

Pokémon Pikachu Nintendo 64

Auf der speziellen Pikachu-Edition des *Nintendo 64* könnt ihr natürlich auch alle anderen *N64*-Games spielen. Dank des coolen Looks (inklusive leuchtender Bäckchen) macht die Konsole bei Spielen wie Pokémon Stadium oder Pokémon Snap jedoch besonders viel Spaß! Sie ist übrigens ein Stückchen größer als das „Original".

Controller Pak

Unabdingbar für jeden *N64*-Spielefan: das Controller Pak! Hier könnt ihr Spielstände speichern und mit zu euren Freunden nehmen. Gerade bei Strategiespielen oder umfangreichen Abenteuerspielen ist es sehr nützlich, wenn man die Games nicht an einem Stück durchzocken muss.

Transfer Pak

Wenn ihr das Transfer Pak und Pokémon Stadium besitzt, könnt ihr damit die Rote, Blaue und Gelbe Edition auf dem *N64* spielen und gefangene Pokémon zwischen *N64* und *GB* transferieren. Außerdem kann man es für den Datenaustausch zwischen den *N64*- und *GB*-Versionen von Mario Tennis und Mario Golf nutzen.

Rumble Pak

Ihr wollt nicht nur sehen und hören, wie euer Rennwagen gegen die Mauer donnert oder Schüsse abgefeuert werden, sondern es auch spüren? Das Rumble Pak bringt euren Controller zum Vibrieren und sorgt für das gewisse Kribbeln in den Fingerspitzen. Einfach am Controller anstecken und schon vibriert es zu gegebener Zeit.

Expansion Pak

Wahre Wunder kann das geniale Expansion Pak bei manchen Spielen vollbringen. Dank des zusätzlichen Speichers sieht die Optik bei Spielen wie Turok 2 oder Star Wars: Rogue Squadron noch eine ganze Ecke besser aus. Ohne Expansion Pak kann man Zelda: Majora's Mask und Donkey Kong 64 übrigens gar nicht starten.

Puzzle/Strategie

Ihr seid echte Taktiker? Dann beweist es in diesen Spiele-Klassikern.

Pokémon Puzzle League

Nintendo.....1-2 Spieler

Der jüngste Pokémon-Spaß auf dem *N64* ist ein Spiel für Leute mit Köpfchen. Wenn die Klötzchen anrücken, verfallen auch echte Profis ins Grübeln.

Worms Armageddon

Infogrames.....1-4 Spieler

Dieses Game ist echt unterhaltsam. Noch nie wurden kämpfende Würmer so lustig in Szene gesetzt.

Multiplayer

So richtig lustig wird es, wenn man mit mehreren Freunden Spaß hat.

Mario Party 3

Nintendo.....1-4 Spieler

Der Party-Spaß geht in die dritte Runde und schlägt selbst seine genialen Vorgänger um Längen! Über 70 neue Minispiele fordern euer Können und machen den Knaller zur Referenz!

Super Smash Bros.

Nintendo.....1-4 Spieler

Wusstet ihr eigentlich, dass Pikachu erstmals in diesem Spiel auf dem *Nintendo 64* aufgetreten ist?

Aktuelle Hits

Hier präsentieren wir euch die aktuellsten Hits für euer *Nintendo 64*! Viel Spaß damit!

Rennspiele

Durch die Kurven flitzen und Gas geben? Diese Spiele machen viel Spaß!

Excitebike 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Der neueste Rennspiel-Hit für das *Nintendo 64* lässt euch mit Motorrädern über Stock und Stein düsen. Hervorragende Grafik, tolle Spielbarkeit und nette Bonus-Games überzeugen.

Mickey's Speedway Usa

Nintendo.....1-4 Spieler

Rare zeigt bei diesem Spiel wieder einmal, was man aus dem *Nintendo 64* rausholen kann. Grandiose Optik!

Diddy Kong Racing

Nintendo.....1-4 Spieler

Die erste Mixtur aus Abenteuer- und Rennspiel! Es gibt viel zu entdecken, fahren wir los ...

Mario Kart 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Der Klassiker und Urvater aller Fun-Racing-Games in der genialen *N64*-Version begeistert noch immer.

Action-Adventures

Spannende Abenteuer und traumhafte Geschichten erwarten dich hier.

Paper Mario

Nintendo.....1 Spieler

Mario kehrt für ein ungewöhnliches und faszinierendes Rollenspiel endlich auf das *Nintendo 64* zurück. Tolle Story und innovative Grafik können bei diesem Spiel mehr als überzeugen.

The Legend Of Zelda: Majora's Mask

Nintendo.....1 Spieler

Im jüngsten Zelda-Spiel könnt ihr Link in verschiedene Figuren verwandeln.

Banjo-Tooie

Nintendo.....1-4 Spieler

Wow! Rare ist mit der Fortsetzung von Banjo-Kazooie wieder einmal ein echter Knüller gelungen. Nicht verpassen!

Zelda: Ocarina Of Time

Nintendo.....1 Spieler

Der Millionen-Seller von Shigeru Miyamoto gehört zum Pflichtprogramm für jeden Spielefan!

Donkey Kong 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Das lang erwartete Abenteuer-Game von Rare bringt den Dschungel so richtig zum Beben.

Action

Knuddelige Helden sind nichts für dich? Dann werde zum echten Action-Helden!

Kirby 64: The Crystal Shards

Nintendo.....1(-4) Spieler

Endlich! Nach langen Jahren des Wartens feierte Kirby sein *Nintendo 64*-Debüt! Wer auf spannende Hüpf-Spiele steht, wird begeistert sein.

Turok 3

Acclaim.....1-4 Spieler

Die legendäre Turok-Reihe bringt euer *Nintendo 64* zum Glühen. Der dritte Teil ist am besten gelungen.

Star Wars: Battle For Naboo

THQ.....1 Spieler

Das neueste Star-Wars-Game überzeugt durch tolle Grafik und gute Spielbarkeit.

Lylat Wars

Nintendo.....1-4 Spieler

Ein echter *Nintendo 64*-Klassiker, der nun übrigens sogar zum Sonderpreis erhältlich ist.

Sportspiele

Sport ist Mord? Diese virtuellen Sporteinheiten auf dem N64 empfehlen wir.

Mario Tennis

Nintendo.....1-4 Spieler

Unglaublich! Kaum ein anderes Spiel fesselte die Redaktion mehr an das *Nintendo 64* als Mario Tennis. Auch Sportspiel-Muffel sollten aufschlagen. Unterstützt das Transfer Pak.

Mario Golf 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Dank Transfer Pak könnt ihr auch mit der *Game Boy*-Version neue Charaktere austauschen.

ISS 2000

Konami.....1-4 Spieler

Ein Fußballspiel muss man als Sportfan einfach haben! Uns gefällt beispielsweise die ISS-Reihe von Konami.

1080° Snowboarding

Nintendo.....1-2 Spieler

Ein echter Klassiker, der auch heute noch beeindrucken kann. In diesem Snowboard-Rennen geht die Post ab!

Tony Hawk's Skateboarding

Activision.....1-2 Spieler

Spitze! Dieses Trendsport-Game ist einfach genial gelungen.

Pokémon Stadium 2

Über 250 Pokémon auf dem Nintendo 64? Dieses Spiel macht es möglich.

Paper Mario

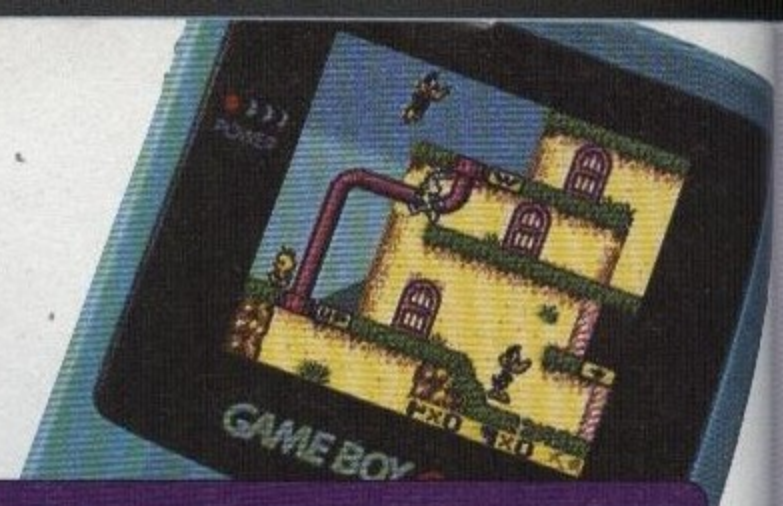
Mario erlebt auf dem Nintendo 64 ein fantastisches Abenteuer.

Banjo-Tooie

Der bislang letzte Hit aus den Rare-Studios garantiert tolle Unterhaltung.

Excitebike 64

Rennspiel-Spaß der Extraklasse bietet das Game Excitebike 64.



CHARTS

1 (1) Pokémon Goldene & Silberne Edition

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1-2 SPIELER

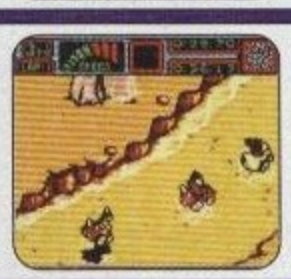
Die Pokémon sind und bleiben die Lieblingshelden unter den *Game Boy*-Fans. Auch im Sommer dominierten die neuen Pokémon die Charts mit deutlichem Vorsprung.

2 (3) Pokémon Trading Card Game

Nintendo .... Abenteuer/Sammelkarten-Spiel... 1-2 SPIELER

Während sich das Pokémon-Sammelkarten-Spiel dank einer neuen Edition wieder steigender Beliebtheit erfreut, gelingt auch dem Trading Card Game der Vormarsch.

3 (2) Mickey's Speedway USA



Nintendo .... Rennspiel ..... 1-2 SPIELER

Schade! Es hat zwar für Mickey nicht ganz für die Pole-Position gereicht, ein Platz in der zweiten Startreihe ist für Rares Spaßrenner aber auch ein toller Erfolg.

4 (4) Mario Tennis

Nintendo .... Sportspiel ..... 1-2 SPIELER

Ein echter Dauerbrenner, der auch weit über ein halbes Jahr nach dem Erscheinen noch mächtig Spaß macht. Kein Wunder, denn die Matches mit Mario & Co. sind aufregend.

5 (5) Pokémon Pinball

Nintendo .... Flippersimulation ..... 1 SPIELER

Flippern ist einfach in! Neben Disneys aktueller Flippersimulation (siehe Platz 8) kann sich der Flipperspaß mit Pikachu & Co. sogar unter den Top 5 halten.

6 (-) Pokémon Puzzle Challenge

Nintendo .... Puzzle-Spiel ..... 1-2 SPIELER

Nachdem sich das knifflige Pokémon Puzzle League schon in den *Nintendo 64*-Charts festsetzen konnte, gelingt der *Game Boy Color*-Version auch der Sprung in die Charts.

7 (7) Pokémon – Special Pikachu Edition

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1-2 SPIELER

Der Pokémon-Hit für den *Game Boy Color*, der über lange Zeit die Charts anführte, kann sich auch weit über ein Jahr nach der Veröffentlichung noch in den Top 10 halten.

8 (6) Disney's The Little Mermaid II: Pinball Frenzy

Nintendo .... Flippersimulation ..... 1-2 SPIELER

Die kleine Meerjungfrau ist nicht nur der Star in diversen Kino- und TV-Filmen, sondern auch in der neuesten Flippersimulation aus dem Hause Nintendo.

TERMINE

Welche tollen Spiele für den *Game Boy Color* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

SEPTEMBER/ OKTOBER

LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES	Rollenspiel	Nintendo
LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS	Rollenspiel	Nintendo
DIE MAUS 2	Action	Infogrames
SHREK	Action	TDK
COLIN MCRAE RALLY	Rennspiel	THQ

WEITERE HITS IN 2001

POKÉMON CRYSTAL EDITION	Rollenspiel	Nintendo
DISNEYS SCHNEEWITTCHEN	Abenteuer	Ubi Soft
DISNEYS ATLATANTIS	Action	THQ
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN	Action	EA
TONY HAWK´S PRO SKATER 3	Sport	Activision

GAME BOY COLOR

Harry Potter
und der Stein der Weisen

Hogwarts, Muggels, Quidditch – wenn euch diese Begriffe immer noch nichts sagen, wird es Zeit, euren Game Boy Color mit dem Harry-Potter-Spiel zu füttern.

Harry legt auf seinem Nimbus-2000-Hexenbesen mächtig los.

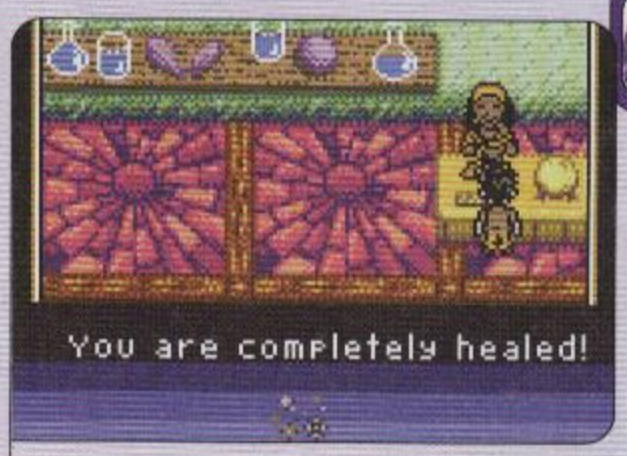
Selbst wer seit Jahren kein Buch mehr angerührt hat, muss schon echt hinterm Mond leben, um nichts vom Boom um die Harry-Potter-Bücher mitbekommen zu haben. Doch die Zeiten, wo nur Leseratten in den Genuss der Abenteuer des kleinen Zauberschülers kamen, sind jetzt vorbei. Pünktlich zum Kinostart der Verfilmung können jetzt auch endlich Hardcore-Gamer die Story des ersten Buches nachspielen. Das Besondere an der vorliegenden *Game Boy*-Fassung ist wohl, dass sie sich durch das erzählende Rollenspiel-Genre sehr eng an die Vorlage hält. Ihr begleitet Harry während seines ersten Schuljahres in Hogwarts und müsst verhindern, dass der abtrünnige Lord Voldemort in den Besitz des legendären Steins der Weisen kommt. Im Laufe der Geschichte lernt unser junger Magier fast alle Personen der Saga kennen und muss nebenbei auch noch seine zauberhaften Fähigkeiten steigern. Hierzu verdient er sich in den bekannten Magie-Duellen Erfahrungspunkte, die ihn langsam vom Möchtegern-Zauberer zum Klassenprimus aufsteigen lassen. Sehr nett ist auch noch die Idee, dass man während des Spiels Spielkarten sammeln kann. Diese könnt ihr nicht nur mit Spielcharakteren tauschen, sondern auch mit Freunden per Link-Kabel. Harry Potter und der Stein der Weisen dürfte nicht nur Hogwarts-Fans begeistern. Denn auch rollenspielbegeisterte Muggels können mit diesem Titel wunderbar in die fantastische Märchenwelt eintauchen. Dieses Spiel weiß selbst Lese-Muffel für die zauberhafte Harry-Potter-Welt zu begeistern. Zugreifen!

Rück die Kröte wieder raus! Harry verfolgt Draco auf seinem Anfängerbesen.

Ist Drache Norbert schon da? Hagrids Hütte macht noch einen sehr harmlosen Eindruck.

Schicksalhafte Begegnung: Harry Potter legt sich mit dem fiesen Draco Malfoy an.

Die magischen Duelle werden in rollenspieltypischen Kampfsequenzen ausgetragen.



Erste Hilfe für Zaubereiopfer. In der Krankenstube kuriert ihr magische Verletzungen aus.

GAME BOY COLOR

HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

Hersteller: . . . . . Electronic Arts
Genre: . . . . . Rollenspiel
Veröffentlichung: . . . . 16. November

FAZIT

LASST EUCH VON HARRY POTTER AUF DEM *GAME BOY COLOR* VERZAUBERN!

© 2001 Electronic Arts Inc. All rights reserved. EA GAMES* is an Electronic Arts* brand. Certain technology © 2001 Amaze Entertainment, Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment/Griptonite logo are registered trademarks of Amaze Entertainment in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. HARRY POTTER, characters, names, and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.

Pokémon Crysta

Ihr dachtet, dass die Pokémon Gold & Silber Editionen genial sind? Dann solltet ihr euch mal die Pokémon Crystal Edition ansehen – die ist nämlich noch viel besser!

Als im April dieses Jahres die Pokémon Gold- und Silber Editionen veröffentlicht wurden, kannten deutsche Pokémon-Fans kein Halten mehr. Jede freie Minute wurde genutzt, um auf Pokémon-Jagd zu gehen. Ans Aufhören war erst zu denken, nachdem man alle Pokémon in seinem Besitz hatte. Doch ehrgeizigen Schnapp-Profis kribbelte es noch immer in den Fingern – schließlich sind alle Pokémon anfangs relativ schwach! Also begann man damit, jedes einzelne Pokémon aufzupowern. Erst wenn alle Schützlinge ein paar Levels gestiegen waren, konnte man sich zurücklehnen. Bei zünftigen Link-Duellen gegen einen Freund musste so mancher feststellen, dass weiteres Training vonnöten ist. Schließlich kann es nicht angehen, dass ein Trainer stärkere Pokémon hat! Und schon ist man wieder mittendrin und trainiert seine Lieblinge, um im nächsten Link-Battle als Sieger hervorzugehen. Fazit: Kaum ein anderer Titel kann derart lange motivieren; und schon deshalb werden die Modul-Perlen Pokémon Gold und Silber Edition in die Videospiel-Geschichte eingehen.

Die Schnapp-Referenz!

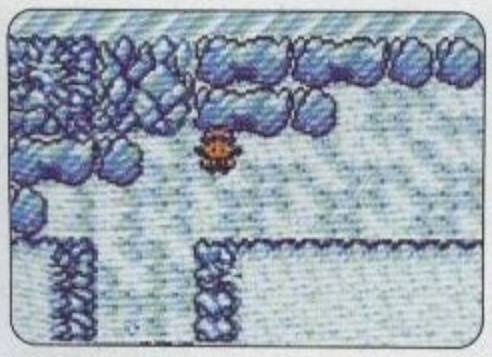
Eigentlich waren nicht nur wir der Meinung, dass die Pokémon Gold und Silber Edition die besten Schnapp-Abenteuer aller Zeiten sind. In Sachen Spielspaß und Dauermotivation stellen diese zwei Modul-Perlen einfach alles in den Schatten und fesseln den Spieler für Monate ans Handheld. Doch nachdem die erste spielbare Version der Pokémon Crystal Edition eintrudelte, mussten wir unsere Meinung korrigieren. Die Gold/Silber Editionen sind Meilensteine der Videospielgeschichte, aber Pokémon Crystal Edition ist noch besser! Schon das coole Intro lässt euch erahnen, worum es diesmal geht. Wir wollen zwar nicht zu viel verraten, aber

Pichu ist ein besonders süßes Pokémon. Schnappt es euch!

INFO

CHANGES!

In der neuesten Pokémon Edition findet ihr auch grafisch komplett neugestaltete Orte.

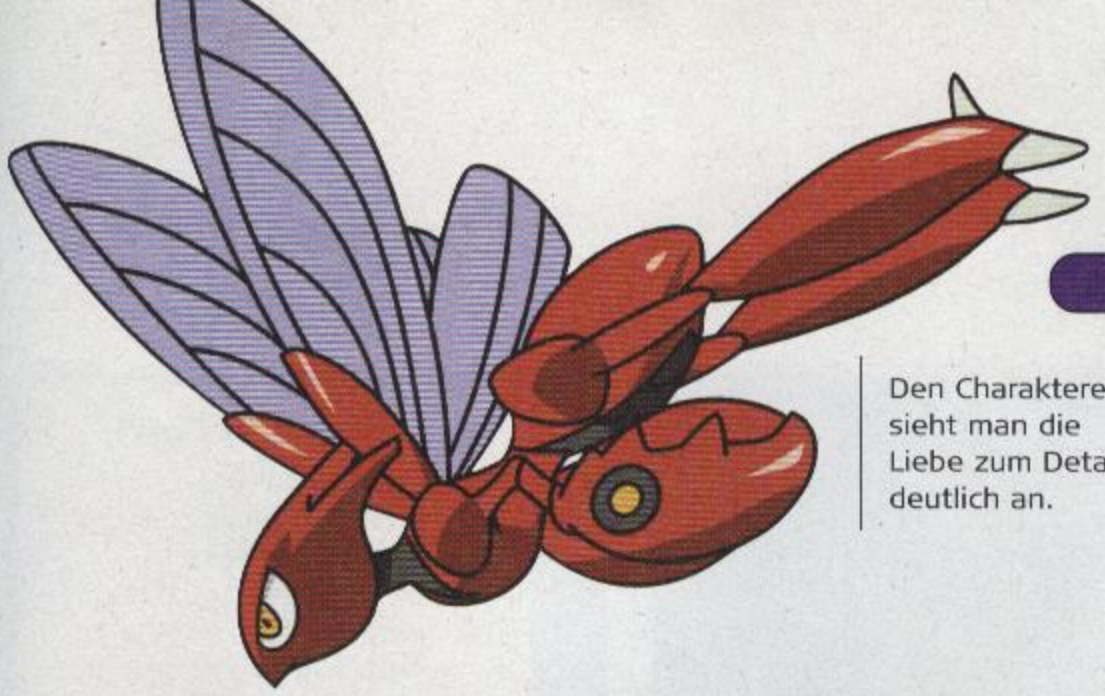


Der Eispfad lässt euch vor Kälte fast blau anlaufen!

Hier seht ihr den selben Fleck in der Goldenen Edition.

Gleich beginnt euer erster Kampf gegen den fiesen Rotschopf. Ihn werdet ihr noch öfter treffen.

Im Tanztheater begegnet ihr den Kimono-Girls, welche knallharte Gegner darstellen!



Den Charakteren sieht man die Liebe zum Detail deutlich an.

tal Edition

Suicune und die rätselhaften Icognito spielen in der Pokémon Crystal Edition eine wichtige Rolle! Pokémon Crystal stellt nicht einfach nur einen Aufguss der Vorgänger dar. Die Entwickler legten viel Wert darauf, dass auch Pokémon Crystal ein wahrlich einzigartiges Erlebnis für den Spieler darstellt. In Johto/Kanto hat sich nämlich einiges getan!

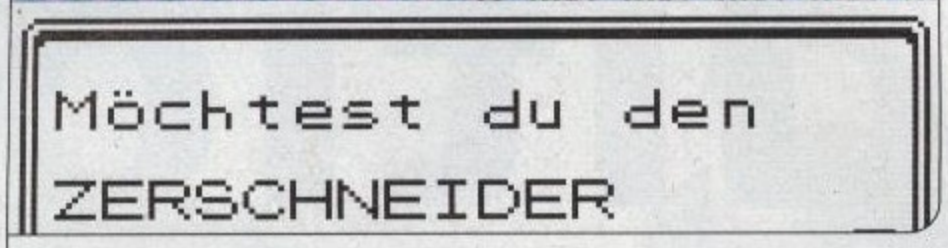
Wenn ihr hier die Schiggykanne benutzt, werdet ihr von Mogelbaum angegriffen! Ihr solltet vorher abspeichern, falls ihr den Kampf verliert.

INFO

Detailreich

Sobald ein Kampf beginnt, dürft ihr eine coole Animation des gegnerischen Pokémon bewundern. Egal ob Miltank, Elekid oder Pikachu – jedes Pokémon ist anders animiert. Wenn man bedenkt, dass allen 251 Pokémon so eine Bewegungs-Sequenz spendiert wurde, dann wird schnell klar, wie viel Arbeit alleine in diesem Detail steckt. Pokémon Crystal ist ein Beweis dafür, dass den begnadeten Entwicklern kein Aufwand zu groß ist, um die Fans jedes Mal aufs Neue zu verzaubern!

POKéMON - Crystal Version
© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. (c) 2001 Nintendo



Mit der nützlichen Fähigkeit Zerschneider lassen sich störende Bäumchen aus dem Weg räumen. Da ist auch dickes Gestrüpp schnell beseitigt!

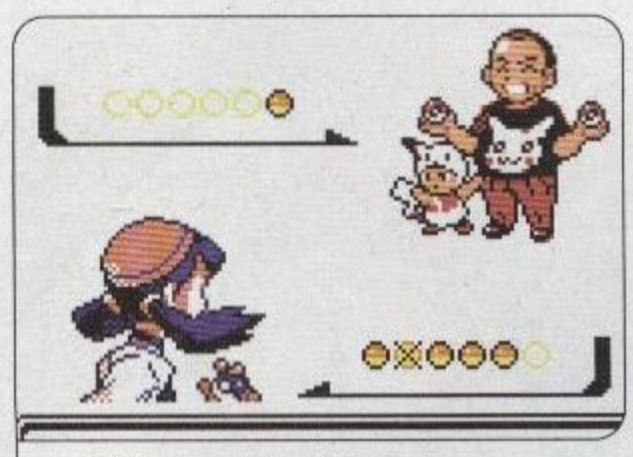
INFO

Meilenstein

Pokémon Crystal Edition bietet auch in technischer Hinsicht zahlreiche Verbesserungen und reizt die *Game Boy Color*-Hardware bis aufs Letzte aus. Tolle Animationen und grafische Fortschritte, wohin man nur sieht! Wirklich kaum zu glauben, dass man es hier mit einem 8-Bit-Titel zu tun hat! Aufgrund der aufwendigen Programmierung läuft die Grafik-Perle ausschließlich auf dem *Game Boy Color* und Nintendos neuestem Handheld – dem *Game Boy Advance*.

Frauen ans Steuerkreuz!

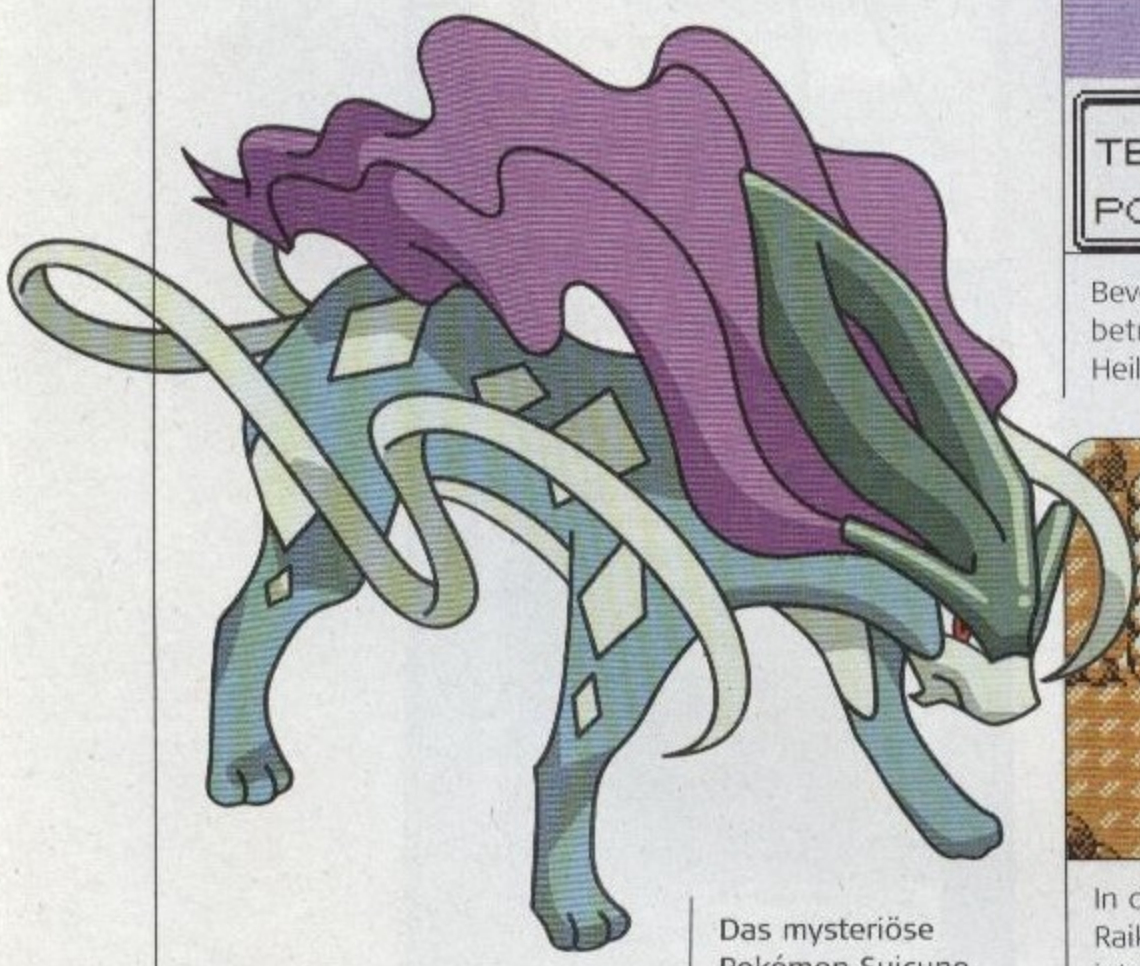
Die wohl auffälligste Neuerung werdet ihr gleich am Anfang eures Abenteuers bemerken. Jetzt dürft ihr nämlich nicht nur auf einen Trainer zugreifen, schließlich gibt es auch genug weibliche Pokémon-Fans! Zum ersten Mal in der Geschichte der Pokémon-Games ist es möglich, auch als Trainerin loszulegen. Dies ist aber auch für männliche Fans interessant, da ihr so in den Genuss eines brandneuen Pokécom kommt! Nachdem ihr euch entschieden habt, geht es auch schon los: Ihr befindet euch im Zimmer eures trauten Heims und marschiert direkt zu Prof. Lind. Hier fällt euch etwas auf, was sich wie ein roter Faden durch euer ganzes Abenteuer zieht: Viele Orte und Räumlichkeiten, welche ihr noch aus den Vorgängern kennt, wurden grafisch aufgepeppt und mit neuen Feinheiten versehen. Die grafischen Verbesserungen gehen aber noch weiter! Jedes Pokémon bekam eine eigene Animation spendiert, die ihr zu Beginn eines Kampfes



Im Nationalpark trefft ihr auf einige kampfwütige Trainer. Gebt euer Bestes!

Bevor ihr die Pokémon Arena betretet, solltet ihr genug Heil-Items einpacken.

Auch diese Location ist neu und kommt in den Gold & Silber-Editionen nicht vor.



Das mysteriöse Pokémon Suicune ist diesmal der Titelheld.

In der Turmruine trefft ihr auf Raikou, Entei und Suicune! Was jetzt wohl passieren wird?

Im Pokémon Center könnt ihr unter anderem eure angeschlagenen Schützlinge heilen lassen.

Schon im Intro bemerkt man, dass Suicune und die Icognito diesmal mehr als wichtig sind.

In Professor Linds Labor steht jetzt ein neuer Schreibtisch. Der Ärmste hat viel zu tun!

Magby entwickelt sich im späteren Verlauf zu Magmar.

genießen dürft. Spielerisch wurde natürlich auch aus dem Vollen geschöpft und so werdet ihr ständig mit unerwarteten Überraschungen konfrontiert. Ihr trefft beispielsweise einen neuen Trainer, entdeckt unbekannte Gegenstände, stoßt auf neue Gebäude (ein tolles Beispiel hierfür ist der Battle-Tower) und findet sogar eine neue Sendung im Radio! Aufmerksame Pokémon-Fans dürften ja schon wissen, dass in der Pokémon Crystal Edition auch das Rätsel der Icognito näher beleuchtet wird. Wir wollen nur so viel verraten: Es werden einige Geheimnisse gelüftet, die diese rätselhaften Wesen betreffen. Ihr seht also, dass Pokémon Crystal Edition selbst Besitzern der Gold & Silber Editionen reichlich Neues bietet. Das neueste Pokémon-Abenteuer ist nicht nur die geniale Weiterentwicklung eines erfolgreichen Spielkonzepts, sondern ein Handheld-Meisterwerk, das in keiner Spielesammlung fehlen darf!

Auch euer Widersacher ist wieder mit von der Partie und führt Böses im Schilde!

INFO

Die Wichtigsten Neuerungen:

- Ihr dürft auswählen, ob ihr als Trainer oder Trainerin loslegen wollt.
- Zu Beginn eines Kampfes gibt es eine schöne Animation der gegnerischen Pokémon zu sehen! Aber auch eure eigenen Pokémon sind im Status-Bildschirm genial animiert!
- Es gibt eine neue Radio-Sendung. Aufmerksames Zuhören wird mit abgefahrenen Items belohnt!
- Die neuen Items, die ihr entdecken könnt, sind der Hammer! Wir wollen nicht zu viel verraten, aber ein besonderes Ei ist auch dabei!
- Löst das Rätsel der Icognito. Dazu müsst ihr jedoch einige ganz bestimmte Gegenstände auftreiben. Die Mühe lohnt sich aber auf jeden Fall!
- Das wohl genialste Feature dürfte der Battle-Tower sein. Dort könnt ihr eure Fähigkeiten gegen andere Trainer unter Beweis stellen und dadurch seltene Items erspielen!
- Viele Pokémon sind nun an anderen Stellen im Spiel anzutreffen und neue Trainer stellen eine Herausforderung dar.
- Wie die Verpackung bereits vermuten lässt, basiert die Handlung des Spiels auf dem mysteriösen Pokémon Suicune. Ihr könnt schon gespannt sein!

GAME BOY COLOR

Pokémon Crystal Edition

Hersteller: . . . . . Nintendo
Genre: . . . . . Rollenspiel
Veröffentlichung: . . . . . November

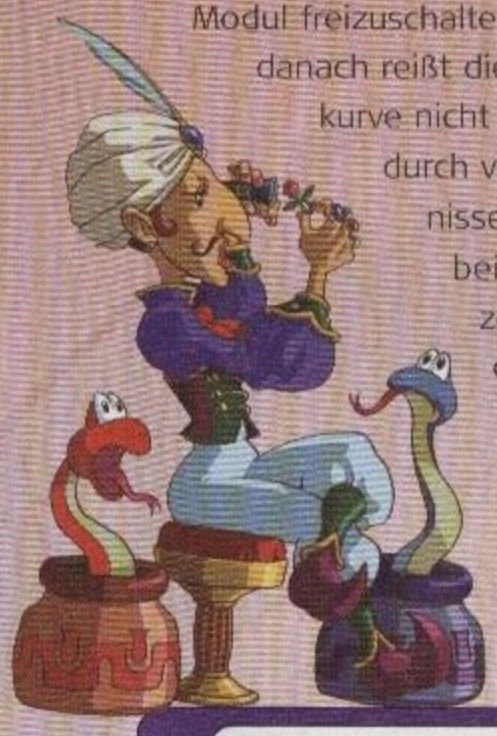
Fazit

„Packt eure Pokébälle ein – im November erwartet euch ein Mega-Knaller!"

The Legend of Zelda: Oracle of Ages & Oracle of Seasons

Link ist wieder da. In diesem großen Abenteuer kämpft der kleine Held um die Zukunft zweier Länder.

Endlich ist es so weit! Die Heldensaga um Link geht in zwei neue Runden. Mit Oracle of Ages und Oracle of Seasons kommen gleich zwei neue, eigenständige Module in einer vollkommen eingedeutschten Fassung in unsere Händlerregale. Der Clou bei dieser Sache ist jedoch, dass man beide Titel nicht nur einzeln spielen kann, sondern dass sie auch miteinander verlinkbar sind. So ist es möglich, nach dem Durchspielen des ersten Spiels durch die Eingabe eines Passwortes weitere Story-Sequenzen im zweiten Modul freizuschalten. Und auch danach reißt die Motivationskurve nicht ab. Denn durch viele Geheimnisse, die erst beim zweiten Anzocken auftauchen, wird eine große Jagd nach nützlichen Gegenständen entfacht.



Im Banne der Zeitalter

Schauen wir uns doch mal als allererstes Oracle of Ages an. Nachdem unser bewährter Lieblingsheld Link von den Mächten des Triforce auf eine Mission geschickt wurde, findet er sich im Lande Labrynna wieder, wo bereits großes Unheil lauert. Der Geist der Schwarzmagierin Veran ist nämlich in den Körper von Nayru, dem Orakel der Zeitalter, gefahren und nutzt nun die Orakel-Kräfte, um aus der Vergangenheit die Weltherrschaft des Bösen vorzubereiten. Doch zum Glück kann Link die Harfe der Zeit finden und muss nun versuchen, das Schlimmste zu verhindern. Hierzu kann er zwischen Gegenwart und Vergangenheit hin und her reisen und muss sich des Öfteren zeitreisetypischen Herausforderungen stellen. Mal bedarf es einer kleinen Korrektur in der Vergangenheit, um in der Gegenwart zu bestimmten Orten

In all den Jahren als Abenteurer hat Link nichts von seiner Schlagkraft eingebüßt.

INFO

HERR DER RINGE

Link erhält seine Fähigkeiten nicht nur von vielfachen Utensilien, sondern auch durch kleine Ringe, die er in Schatzkisten finden kann. Eine andere Möglichkeit, an diese kostbaren Kleinode zu kommen, sind die so genannten Gasha-Kerne. Hat man diese gut versteckten Samen gefunden, können sie in fruchtbaren Boden eingepflanzt werden und wenn man nach einiger Zeit zurückkehrt, ist ein Gasha-Baum gewachsen, von dem man eine Nuss ernten kann. In Inneren der Frucht befindet sich meistens ein Ring. Die zusätzlichen Fähigkeiten des Rings bestimmt Vasu, der ansässige Juwelier in den Oracle-Städten.

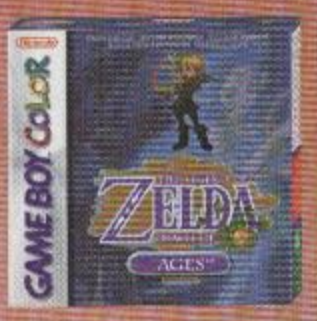
Beim ersten Besuch beschenkt euch der Juwelier noch. Später gibt's nichts mehr umsonst.

Juchhei! Auf dieser einsamen Insel gedeiht der Gasha-Kern bestimmt besonders gut.

The Legend of Zelda™ - Oracle of Seasons™
© 2001 Nintendo.
™ and ® are Trademarks of Nintendo.

# of Seasons

e of Ages



zu gelangen, oder es muss ein Gegenstand, zurück in die Zeit getragen werden. Wer sich für Oracle of Ages als Zuwachs für seine *Game Boy*-Sammlung entscheiden sollte, wird ein Action-Adventure vorfinden, das einen klassischen Fantasy-Plot bietet. Von der bösen Magierin über den Turm des finsteren Zauberers bis zu harten Kämpfen gegen Erzschurken ist alles dabei, was das Heroenherz wünscht.

Zauber der Jahreszeiten

Aber die Story von Oracle of Seasons muss sich nicht dahinter verstecken. Auch hier wurde Link von den Triforce ausgeschickt, um einen Kampf gegen das Böse zu führen. Und das ist, nachdem der böse General Onox Din, das Orakel der Jahreszeiten, entführt hat, auch bitter nötig. Denn dieses war für den richtigen

Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

N-Zone: Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance und GameCube

N-Zone: Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen

N-Zone: Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster

N-Zone: Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Sammelkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 4,50 DM

Mit vier starken Pokémon-Karten in jeder Ausgabe!

Im Angesicht des Schicksals, Link reitet zwei neuen, aufregenden Abenteuern entgegen..

So eine Gemeinheit. Die Echsenwesen klauen Link sein Hab und Gut.

Den Kartenverkäufer Tingle dürften einige von euch bestimmt schon kennen.

Wenn Link auf der Harfe spielt, öffnet sich ein Riss im Zeitgefüge.

Zusammenhalt der Jahresabschnitte zuständig und durch seine Abwesenheit wird das Land so langsam seiner Lebenskraft beraubt. Link muss nun als Erstes den Stab der Jahreszeiten finden und mit vier Essenzen weihen, um das Wetter wieder in den Griff zu kriegen. Danach sollte es eigentlich nur noch ein Kinderspiel sein, durch acht magische Gegenstände das Land wieder zu stärken und im Anschluss Din zu retten. Der Weg dorthin gestaltet sich aber sehr herausfordernd, da nicht nur Schwertkampfkunst, sondern auch jede Menge Köpfchen gefragt ist. Die typischen Rätsel in Oracle of Seasons spielen nämlich mit der Möglichkeit der Beeinflussung der Jahreszeiten, und so mancher Weg kann nur in der passenden Saison beschritten werden. So ermöglichen frisch gewachsene Ranken im Frühjahr das Besteigen von Klippen oder ein

Ach, wie süß! Die Schlangen sind schon fast zu niedlich, um als Feinde durchzugehen.

INFO

Tierische Begleiter

Glücklicherweise muss Link seine Abenteuer nicht als Einzelkämpfer bestehen. Drei Weggefährten aus dem Tierreich stehen ihm zur Seite. Benny, der geflügelte Bär, kann euch über Schluchten tragen und mit einem krassen Bauchplatscher Monster erledigen. Das putzige Känguru Ricky trägt euch in seinem Beutel durch die Landschaft und erledigt dreiste Feinde mit gezielten Boxhieben. Besonders gut für Reisen zu Wasser ist der Saurier Dimitri. Während er an Land nur sehr langsam und schwerfällig vorankommt, entwickelt er sich im Wasser zu einer richtigen Rakete und kann sogar Wasserfälle hinaufschwimmen.

An Land ist Saurier Dimitri doch recht hilflos. Doch Link rettet natürlich seinen Begleiter.

Ricky, das Känguru, steht Link schlagkräftig zur Seite.

Das Känguru Ricky freut sich schon sehr darauf, Link auf seiner Reise zu begleiten.

Benny, der pummlige Bär, ist zwar etwas träge, aber dafür kann er kurze Strecken fliegen.

The Legend of Zelda™ - Oracle of Ages™
© 2001 Nintendo.
™ and ® are Trademarks of Nintendo.

im Winter zugefrorener See kann euch die Passage zu anderen Ufern öffnen.

Neues und Bewährtes

Oracle of Ages und Oracle of Seasons haben neben den titelspezifischen Eigenheiten immer noch das bewährte und beliebte Spielprinzip der Zelda-Reihe. Altgediente Kenner der Serie entdecken sofort ihre alten Goodies wieder, die sie schon durch die vorangegangenen Teile begleiteten und werden beim Anblick der ebenso vielen Neuerungen erfreut die Augenbrauen heben. Aber auch Neulinge entführen die neuen Episoden sofort in eine ausgeklügelte Fantasy-Welt. Also, worauf wartet ihr noch? Schnappt euch eine der beiden neuen Zelda-Episoden und ab geht's in ein riesiges Abenteuer voller böser Feinde, toller Minispiele, aber witziger Charaktere und überraschender Storywendungen. Obwohl ... echte Fantasy-Fans holen sich sowieso beide und decken die gesamte Orakel-Verschwörung auf.

INFO

Die Kraft der Kerne

Eine weitere Neuerung sind die mystischen Kerne. In beiden Spielen gibt es fünf verschiedene Kernsorten, die euch das Abenteuerleben in Labrynna und Holodrum gehörig erleichtern werden. Besonders die Arkanum-Kerne geben euch im Zusammenspiel mit Eulenstatuen hilfreiche Tipps. Daneben gibt es noch die Glut-Kerne, die mit ihrem feurigen Innenleben gut zum Feuermachen geeignet sind. Die Duft-Kerne haben einen interessanten Geruch, so dass sie herumstreunende Monster für einige Zeit ablenken und ihr freie Passage habt. Die Pegasus-Kerne verleihen euren Füßen Flügel und ihr könnt nach ihrem Einsatz wetzen wie ein Weltmeister. Zu guter Letzt sind da noch die Sturm-Kerne zu erwähnen, die euch nach ihrer Öffnung zu einem Kern-Baum teleportieren oder ein getroffenes Monster vom Kampffeld pusten.

AUTSCH! Die Glut-Kerne haben's wirklich in sich.

GAME BOY COLOR

The Legend of Zelda: Oracle of Ages Oracle of Seasons

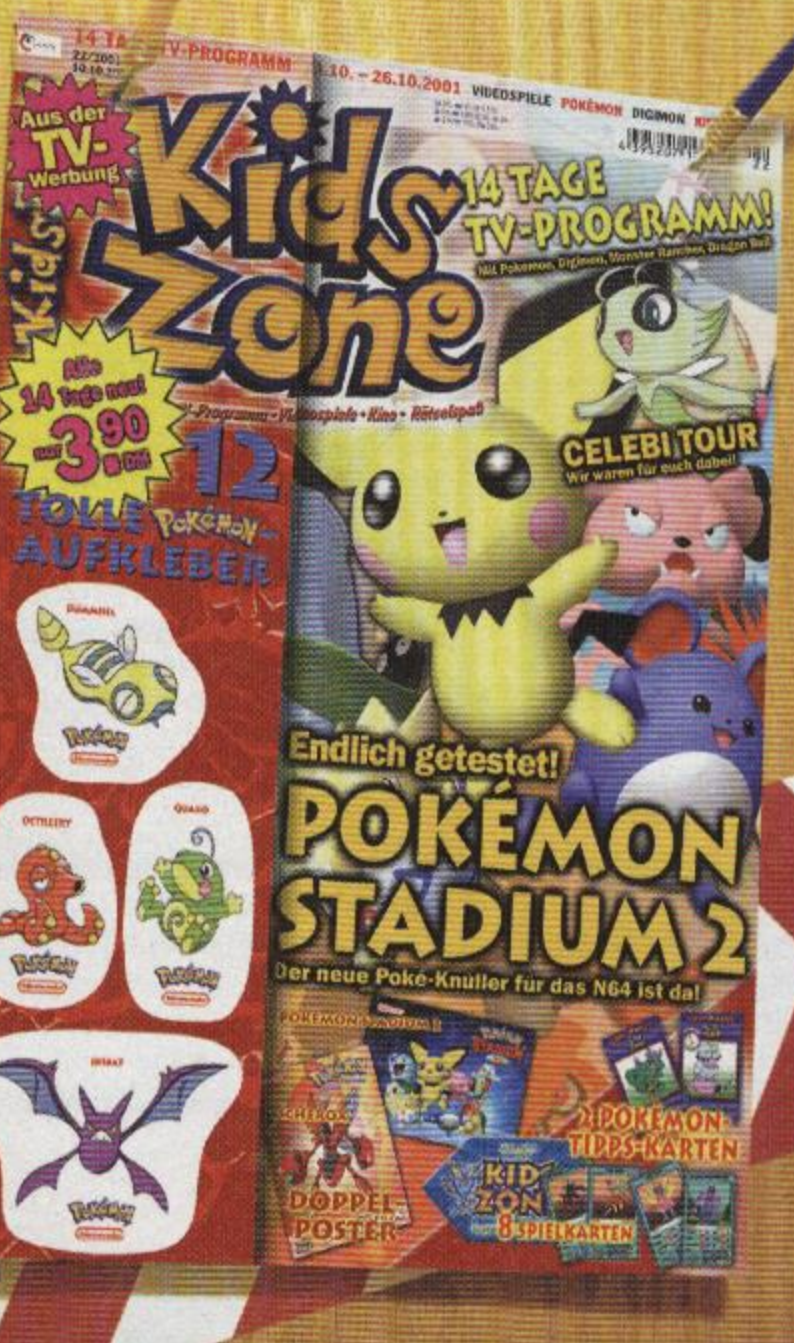
Hersteller . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Action-Adventure
Spieler 1
Speichern . . . . Modulinterner Speicher
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 05. Oktober

Fazit

DUNGEONS, DRACHEN, VERSCHWÖRUNGEN UND VIELE MINISPIELCHEN. ZELDA IST UND BLEIBT EIN KRACHERTITEL!

KIDS ZONE -
EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE 14 TAGE NEU!



- Alle Infos zu Pokémon, Dragon Ball und Monster Rancher.
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, PS2, Dreamcast

YOUNG AREA

- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur geniale DM 3,90

Game Boy Color Lexikon

Hardware & Zubehör

Welche verschiedenen *Game Boys* gibt es überhaupt? Mit welchem empfehlenswerten Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Game Boy Color*-Games noch mehr Spaß? In diesem Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über das sehenswerte Zubehörprogramm für den *Game Boy Color* verschaffen!

Game Boy Color

Den Klassiker unter den Handheld-Konsolen und den Vorgänger des kürzlich erschienenen *Game Boy Advance* gibt es natürlich gleich in einer ganzen Reihe verschiedener Ausführungen, die technisch absolut identisch sind. Da sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein. Besonders cool: Die transparente Edition, die einen kleinen, aber spannenden Einblick in das spektakuläre Innenleben des *Game Boy Color* gewährt. Der günstige Preis und das Riesen-Spieleangebot (beispielsweise die bisherigen Pokémon-Editionen) dürften nach wie vor jeden Game-Fan begeistern.

Game Boy Special Pokémon Edition

Habt ihr das gewusst? Pünktlich zum Start der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon ist natürlich auch eine spezielle Version des *Game Boy Color* im schicken Pokémon-Look auf den Markt gekommen. Das knallgelbe Gehäuse sowie die auf dem Bildschirm-Rahmen vertretenen Superstars Pikachu und Pichu heben diesen *Game Boy* deutlich von den anderen *Game Boys* ab. Technisch unterscheidet sich das Gerät natürlich nicht von den anderen Versionen, sprich alle *Game Boy Color*-Spiele laufen auf diesem Gerät wie gewohnt ohne Probleme. Viel Spaß!

AC/DC-Adapter & Game Link Cable

Keine Lust auf leere Batterien? Keinen Bock, ständig die Batterien aufladen zu müssen, obwohl ihr in den eigenen vier Wänden spielt? Dann besorgt euch den praktischen AC/DC-Adapter! Ebenfalls unverzichtbar ist das Universal Game Link Cable Set, mit dem ihr *Game Boys* jeglicher Art für Multiplayer-Spiele verbinden könnt.

Rollenspiele

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Diese Games sind bestens geeignet!

Legend of Zelda
Oracle of Ages/ Oracle of Seasons

Nintendo.....1 Spieler

In zwei neuen Spielen erlebt Link neue Abenteuer. Besitzt man beide Games, hat man noch mehr Spaß.

Pokémon Crystal Edition

Nintendo.....1-2 Spieler

Aufgepasst: Mitte November erscheint die neue Edition von Pokémon!

Pokémon rote/blaue/ gelbe/Goldene/ Silberne Edition

Nintendo.....1-2 Spieler

Hast du sie alle? Bislang gab es fünf verschiedene Editionen von Pokémon.

Jump & Run

Hüpfspiele gehören nach wie vor zu den beliebtesten Spielegattungen.

Donkey Kong Country

Nintendo.....1-2 Spieler

Wahnsinn, was Rare hier für ein Jump-&Run-Werk abgeliefert hat! Das Spiel ist sogar besser als das *SNES*-Original. Unbedingt antesten!

Wario Land 3

Nintendo.....1 Spieler

Der Erzfeind von Mario ist auf dem *Game Boy Color* wieder einmal in Höchstform.

Super Mario Bros

Nintendo.....1 Spieler

Eines der klassischen Spiele von Nintendo - es ist natürlich auch für den *Game Boy Color* erhältlich.

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele sind ein toller Zeitvertreib.

Pokémon Puzzle Challenge

Nintendo.....1-2 Spieler

Super! In der *Game Boy*-Version des Puzzle-Vergnügens treten bereits Pokémon aus der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon auf!

Tetris DX

Nintendo.....1-2 Spieler

Tetris DX ist noch ein ganzes Stück abwechslungsreicher und grafisch spektakulärer gelungen als das Original.

Pokémon Trading Card Game

Nintendo.....1-2 Spieler

Hier kommt man an die besten Pokémon-Sammelkarten ran.

Action

Ihr wollt es richtig krachen lassen? Diese Titel werden euch begeistern.

Buffy
The Vampire Slayer

THQ .....1 Spieler

Das Spiel zur populären TV-Serie ist ein echter Leckerbissen, den man als Buffy-Fan nicht versäumen darf. Action und Spannung sind garantiert.

Turok: Rage Wars

Acclaim .....1 Spieler

Die Umsetzung der bekannten *N64*-Serie ist für den *Game Boy* sehr gut gelungen. Nicht versäumen!

Power Rangers: Lightspeed Rescue

THQ .....1 Spieler

Die bekannten TV-Helden sind wieder einmal bestens in Form.

Commander Keen

Activision.....1 Spieler

Ein tolles Game mit einem legendären Spielecharakter, der schon vor zehn Jahren erste Abenteuer erlebte.

Army Men

3DO .....1 Spieler

Die Army Men sind kleine Spielzeugsoldaten, ganz in der Tradition des Kino-Hits Toy Story.

Rennspiele

Flotte Flitzer! In der ersten Startreihe tummeln sich eine Reihe von Knüllern.

Mickey's Speedway USA

Nintendo.....1-2 Spieler

Das neueste Rennspiel für den *Game Boy Color* lässt euch mit Mickey, Goofy & Co. über rasante Pisten brettern und tolle Abenteuer erleben.

Road Rash

Electronic Arts ....1-2 Spieler

Ein rasantes Motorrad-Rennspiel für Leute, die Action gerne haben. Hier muss man auf die Gegner aufpassen!

F1 Racing Championship

Ubi Soft .....1 Spieler

Einmal wie Schumi losdüsen? Dieses Spiel macht es möglich.

Championship Motocross 2001

THQ .....1 Spieler

Mit einem Motorrad querfeldein über die Pisten jagen? Hier darfst du es!

MicroMachines V3

THQ ....1-8 Sp. (Party-Modus)

MicroMachines sorgte seinerzeit auf *SNES* schon für Spielspaß, die neue Version ist noch besser!

Action-Adventures

Hüpfen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

Tomb Raider
Curse of the Sword

Eidos.....1 Spieler

Der aktuelle Kinofilm lockte Millionen von Zuschauern an. Und auch auf dem *Game Boy Color* ist Lara Croft elegant wie eh und je!

Alone in the Dark

Infogrames.....1 Spieler

Edward Carnby ist alleine in der Dunkelheit. Der Spieler muss ihn durch eine geheimnissvolle Villa steuern.

Rayman

Ubi Soft .....1 Spieler

Einer der beliebtesten und erfolgreichsten Spielehelden macht auch auf dem *Game Boy* eine gute Figur.

Der König der Löwen 2

Activision.....1 Spieler

Das Spiel zum bekannten Kinofilm erfüllt alle Erwartungen.

Metal Gear Solid

Konami .....1 Spieler

Für Action-Fans ist das Spiel ein Genuss. Die Umsetzung des legendären Spieleklassikers ist genial gelungen!

Sportspiele

Für Sport ist es draußen zu heiß? Dann schlüpft in die Rolle von Sportlern.

Mario Tennis

Nintendo.....1-2 Spieler

Das jüngste Sportspektakel für den *Game Boy Color* ist ein echter Knüller!, den man nicht versäumen sollte. Übrigens: Wer die *Nintendo 64*-Version hat, kann Zusatzfeatures nutzen!

Pocket Soccer

Nintendo.....1-2 Spieler

Fußball-Fans aufgepasst! Alleine oder (per Link-Kabel) zu zweit könnt ihr tolle Matches bestreiten.

ROAD CHAMPS BXS STUNT B.

Activision.....1 Spieler

Brettert mit einem BXS-Fahrrad über holprige Pisten und zeigt tollkühne Stunts im Sekundentakt.

MTV Sports: Pure Ride

THQ .....1 Spieler

Das ist wirklich cool! Mit dem Board an den Füßen schlitterst du steile Abhänge hinunter und vollführst Tricks.

MTV Sports: Skateboarding

THQ .....1 Spieler

Klasse! Hier könnt ihr ohne Gefahr Skateboard-Tricks ausprobieren.

Aktuelle Hits

Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den *Game Boy Color*, die derzeit die Charts dominieren.

The Legend of Zelda
Oracle of Ages/ Oracle of seasons

Gleich in zwei neuen Spielen feiert Link ein grandioses Comeback.

Pokémon
Crystal Edition

Super! Nun dürft ihr endlich als Trainerin oder Trainer auf Pokémon-Jagd gehen!

Pokémon
Goldene & Silberne Edition

Spitze! Hier gaben die neuen Pokémon ihr Debüt in der Videospiele-Welt.

Mickey's Speedway USA

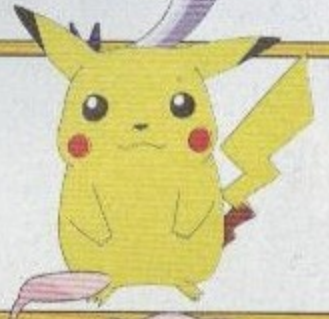
Superspaßig! Mickey gibt auf dem *Game Boy* wieder richtig Gas.

Charts

1 (2) #249 Lugia

Entwicklungsstufen:
Keine

2 (1) #25 Pikachu™



Entwicklungsstufen:
Pichu → (Freundschaft) Pikachu → (Donnerstein) Raichu

3 (9) #151 Mew

Entwicklungsstufen:
Keine

4 (4) #150 Mewtu

Entwicklungsstufen
Keine

5 (–) #251 Celebi

Entwicklungsstufen:
Keine

6 (5) #172 Pichu

Entwicklungsstufen:
Pichu → (Freundschaft) Pikachu → (Donnerstein) Raichu

7 (6) #07 Schiggy

Entwicklungsstufen:
Schiggy → Level 16 Schillok → Level 36 Turtok

8 (–) #158 Karnimani

Entwicklungsstufen:
Karnimani → Tyracroc → Impergator

9 (3) #250 Ho-oh

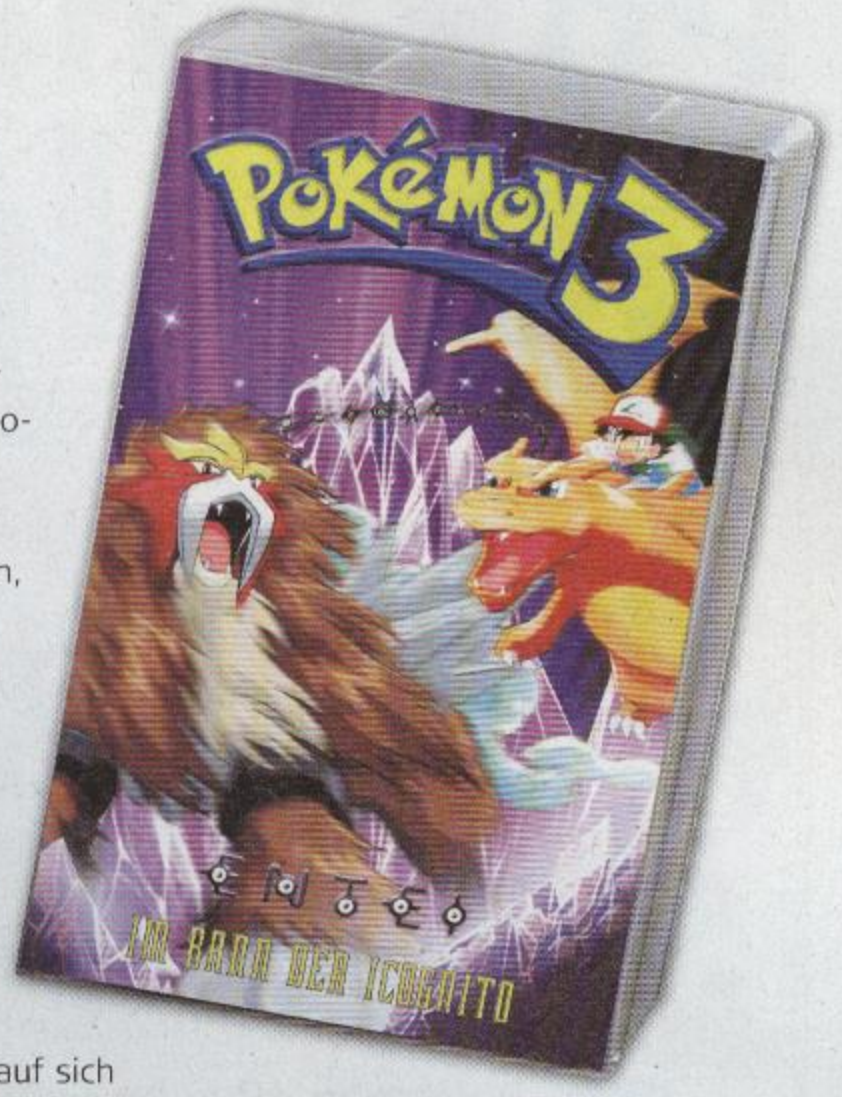
Entwicklungsstufen
Keine

10 (–) #182 Blubella

Entwicklungsstufen:
Myrapla → Duflor → Blubella

Pokémon 3 – Im Bann der Icognito

Ab November werden die Rätsel gelöst!



Das Cover sieht einfach genial aus und macht sich im Video-Regal bestimmt sehr gut.

Nein, wir haben uns nicht vertippt – der neueste Pokémon-Streifen erfuhr wirklich eine kleine Namensänderung. Während das packende Kino-Abenteuer den Untertitel „Im Bann des Unbekannten" trug, wird die Heimkino-Variante stattdessen mit dem Zusatz „Im Bann der Icognito" versehen. Diese Titel-Änderung können wir aber ziemlich gut verstehen, denn jetzt passt er perfekt zur Story. Schließlich sind die rätselhaften Icognito ein tragendes Element der genialen Geschichte. Diese mysteriösen Pokémon wurden übrigens von unser aller Liebling Mauzi sehr treffend beschrieben: „Wie Buchstabensuppe, ohne die Suppe!"

Erlebt Entei in voller Aktion! Das majestätische Pokémon läuft mal wieder zur absoluten Höchstform auf. Einfach cool!

Schon ab dem 8. November dürft ihr herausfinden, was es mit deren Geheimnis auf sich hat. Selbst wenn ihr den Zeichentrick-Knaller schon im Kino gesehen habt, lohnt sich die Anschaffung in jedem Fall. Auch die Video- und DVD-Fassung enthält den 22-minütigen Kurzfilm Pikachu und Pichu, welcher schon im Kino für Begeisterung sorgte. Auf der DVD wurden noch weitere Schmankerl untergebracht: Ein Original-Kommentar der Filmemacher, die interessante und unterhaltsame Dokumentation To know the Unown (frei übersetzt: Lerne die Icognito kennen), der megageniale amerikanische Trailer, ein abgefahrener japanischer Kinospot zu Pokémon 4 und das tolle Musikvideo Johto Pokérap! Natürlich dürft ihr euch das fantastische Abenteuer auch in verschiedenen Sprachen zu Gemüte führen. Alles in allem stellt Pokémon 3 – Im Bann der Icognito eine Bereicherung für jeden Pokémon-Fan dar und sollte in keiner Sammlung fehlen!

Auf RTL II geht es rund!

Die neuen Pokémon-TV-Folgen sind da!

Ash und Pikachu sind unzertrennlich! Doch auch Feurigel, Endivie und Karnimani sind mit an Bord!

Die neuen TV-Folgen stellen mal wieder ein Fest für Pokémon-Freunde dar. Zeichentrick vom Feinsten!

Na wenn das mal keine tolle Nachricht ist! Ab Anfang Oktober werden auf RTL II die neuen Pokémon-TV-Folgen ausgestrahlt! Was Ash und seine Freunde da alles erleben, klingt schon jetzt mehr als viel versprechend. Den Anfang macht Die Regenmacher – eine Folge, die schon deshalb Pflicht ist, weil ihr dort alte Bekannte in gänzlich neuen Rollen erleben werdet. Wir wollen jedoch nicht zu viel verraten und deshalb solltet ihr montags bis freitags zur gewohnten Zeit bei RTL II reinschauen. Es lohnt sich auf jeden Fall!

Pokémon Lexikon

Pokémon-Fans, aufgepasst! Hier zeigen wir euch alle Spiele und Bücher rund um Pikachu & Co.!

Es gibt nicht nur Pokémon-Spiele, sondern auch eigenständige Pokémon-Hardware!

Pokémon Pikachu Nintendo 64

Die beliebte Konsole, auf der ihr natürlich nicht nur Pokémon-Games, sondern auch alle anderen Spiele zocken könnt.

Game Boy Color Special Pokémon Edition

Auf diesem *Game Boy Color* im speziellen Pokémon-Look machen die Pokémon-Spiele noch mehr Spaß!

Pokémon Pikachu Color

Fans des Vorgängers werden sich freuen: Das neue *Pokémon Pikachu Color* bietet nicht nur noch mehr Spielspaß, sondern auch ein schickes Farbdisplay!

GAME BOY COLOR

Welche Pokémon-Spiele gibt es für den *Game Boy* und den *Game Boy Color*?

Pokémon Crystal Edition

Ab Anfang November ist die neueste Edition von Pokémon erhältlich. Besonders gelungen: Nun darf man auch als Trainerin auf Jagd gehen.

Pokémon Goldene & Silberne Edition

Seit 6. April erobern die neuen Pokémon die Herzen der Spielefans! Verpasst diese genialen Spiele nicht!

Pokémon Trading Card Game

Keine Lust mehr, die vielen Sammelkarten immer mit herumzutragen? Dann holt euch das Sammelkartenspiel für den *Game Boy Color*.

Pokémon Pinball & Pokémon Puzzle Challenge

Flippern und Knobel mit Pokémon? Pokémon Pinball und Pokémon Puzzle Challenge machen es möglich!

Pokémon Rote, Blaue & Gelbe Edition

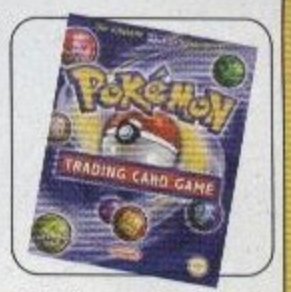
Den Anfang machten die Rote und die Blaue Edition, ein halbes Jahr später erschien die Special Pikachu Edition.

Ihr kommt nicht weiter? Da helfen Spieleberater!

Pokémon – Gelbe, Rote und Blaue Edition

Pokémon Stadium

Pokémon – Goldene und Silberne Edition



Pokémon Trading Card Game

NINTENDO 64

Welche Pokémon-Spiele gibt es bislang für das *Nintendo 64*?

Pokémon Stadium 2

251 Pokémon in genialer 3D-Grafik auf dem Nintendo 64? Ab Mitte Oktober ist es endlich so weit, denn dann erscheint Pokémon Stadium 2.

Pokémon Snap

Ihr wolltet schon immer einmal Fotos von Pokémon schießen, die in freier Wildbahn leben? Dann holt euch Pokémon Snap für das *N64*.

Pokémon Stadium

Super! Mit dem Transfer Pak könnt ihr geschnappte Pokémon vom *N64* auf den *GB* oder vom *GB* auf das *N64*-Modul übertragen.

Pokémon Puzzle League

Dieses Pokémon-Spiel für das *Nintendo 64* ist ein fesselndes Puzzlespiel, in dem man sich annähernde Steine richtig platzieren muss.

PEPPER WIEDER IN ACTION

Der fiese Steinbrecher will die LEGO Insel zerstören. Nur Du als Pepper kannst ihn aufhalten. Aber stell Dir die Sache nicht so einfach vor. Knifflige Rätsel, geheimnisvolle Welten und halsbrecherische Rennen warten auf Dich. Du musst alles geben, um das Abenteuer auf der LEGO Insel zu bestehen. Denn es kann nur einen geben, der gewinnt. Also: Schnall Dich an. Für ein Abenteuer mit Spaß und Spannung, das total abgefahren ist – Pepper, Du schaffst es!

LEGO INSEL 2
DER STEINBRECHER KEHRT ZURÜCK

NEU – jetzt auch auf GAME BOY ADVANCE!

just imagine...

® LEGO, das LEGO Logo und der LEGO Stein sind eingetragene Warenzeichen der LEGO Gruppe.
® 2001 The LEGO Group.

® und "PLAYSTATION" sind eingetragene Warenzeichen der SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
GAME BOY™ und ® sind Markenzeichen der NINTENDO CO. LTD.

Tipps & Tricks

Ihr kommt bei den Spielen nicht weiter? Ihr wollt noch mehr Spaß mit euren Games haben? Hier verraten wir euch knackige Tipps zu den besten Spielen für Nintendo 64, Game Boy Color und Game Boy Advance. Übrigens: Solltet ihr Fragen zu Spielen von Nintendo selbst haben, dann ruft einfach bei der Hotline unter der Nummer 0190-00 00 00 an, die von Montag bis Freitag von 13:00 bis 17:00 Uhr für euch zu erreichen ist. Jeder Anruf kostet DM 2,95!

GAME BOY COLOR

Shrek: Fairy Tale FreakDown

Passwörter für Shrek:

Dorf: SMHTVKCQR

Kerker: TQDFNHGGM

Sumpf: TFGKWLSJJ
(schaltet auch den Lebkuchenmann frei)

Dunkler Wald:
KDNBQGKVY

Brücke:
KWJPYXCQC

Schloss:
YNNHLBMBY
(schaltet auch den Drachen frei)

Der Lebkuchenmann kämpft sehr seltsam.

GAME BOY ADVANCE

Pitfall: The Mayan Adventure

Lakamul-Rain-Forest-Level
Drückt im Titelbild A, L-Taste, A, R-Taste, A, L-Taste, Select, Select und Start, um euch in diesen Level zu teleportieren.

Neun Continues
Um neun weitere Versuche zu haben, drückt im Continue-Bild schnell hintereinander die Start-Taste.

Debug-Modus
Herzlich willkommen im Debug-Menü. Hier könnt ihr wirklich nach Herzenslust cheaten. Drückt dazu im Titelbild L-Taste, Select, A, Select, R-Taste, A, L-Taste und Select. Wenn ihr jetzt die Select-Taste gedrückt haltet, könnt ihr mit der L- und R-Taste die Levels anwählen. Im Spiel schaltet ihr euch durch das Drücken von Select und B alle Waffen frei. Des Weiteren könnt ihr durch den gesamten Level scrollen, indem ihr Select haltet und das Steuerkreuz bewegt.

Im Debug-Modus habt ihr Zugriff auf alle Levels.

Es lockt der geheimnisvolle Lakamul-Regenwald.

GAME BOY ADVANCE

Iridion 3D

Als erste Hilfe für Weltraumstreiter haben wir hier ein paar nette Passwörter. Vergesst beim Eingeben die Sternchen nicht!

Bildergalerie
Mit dem Passwort ***G4LL3RY*** erwarten euch ein paar schicke Artworks.

Abspann anschauen
In aller Ruhe die Musik vom Abspann genießen? Gebt einfach ***CR3D1TS*** als Passwort ein und ihr habt sie als Untermalung im Options-Menü.

Levelanwahl
Gebt als Passwort ***S3L3CToN*** ein und hinterher ***SHoWT1M3***. Schon sollten im Options-Menü alle Levels zur Verfügung stehen.

Extra-Leben und beste Waffen
Wenn ihr ***1NV1S4BL3*** eingebt, ist die Rettung der Erde nur noch ein Kinderspiel.

Jetzt könnt ihr in noch nie gesehene Levels vordringen.

GAME BOY COLOR

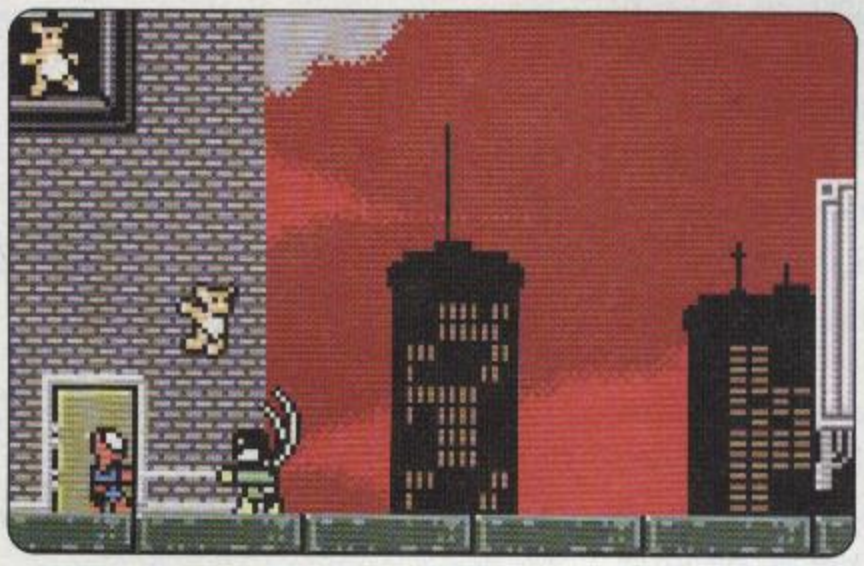
Spider-Man 2

Nachdem wir euch in der letzten Ausgabe bereits die Passwörter verraten haben, gibt es diesmal ein paar kleine Cheats, die euch das Spinnenleben weiter vereinfachen.

Nightmare-Schwierigkeitsgrad
A, B, Select, oben, rechts, unten

Teddybär-Minispiel
A, B, A, B, unten

Jetzt wird es haarig. Der Nightmare-Schwierigkeitsgrad ist für echte Profis.



Herzlich willkommen im Minispiel! Spidey und Dr. Octopus fangen kleine Bärchen auf.

GAME BOY ADVANCE

Rayman Advance

Alle Überlebens-Codes für den kleinen Rayman werden im Pausenmenü eingegeben. Wenn ihr alles richtig gemacht habt, ertönt ein Signalton.

99 Leben
Links, rechts, unten, rechts, links, R-Taste

Unbesiegbarkeit
Rechts, oben, rechts, links, rechts, R-Taste

Alle Fähigkeiten
Unten, links, rechts, links, oben, L-Taste

Alle Levels
Oben, links, rechts, unten, rechts, L-Taste

25 Bonuskugeln
R-Taste, oben, links, rechts, links, L-Taste

Volle Gesundheit
L-Taste, unten, links, oben, unten, R-Taste

Leichtes Spiel: Der putzige Rayman hat mit diesen fantastischen Cheats wirklich gut lachen.

GAME BOY ADVANCE

Konami Krazy Racers

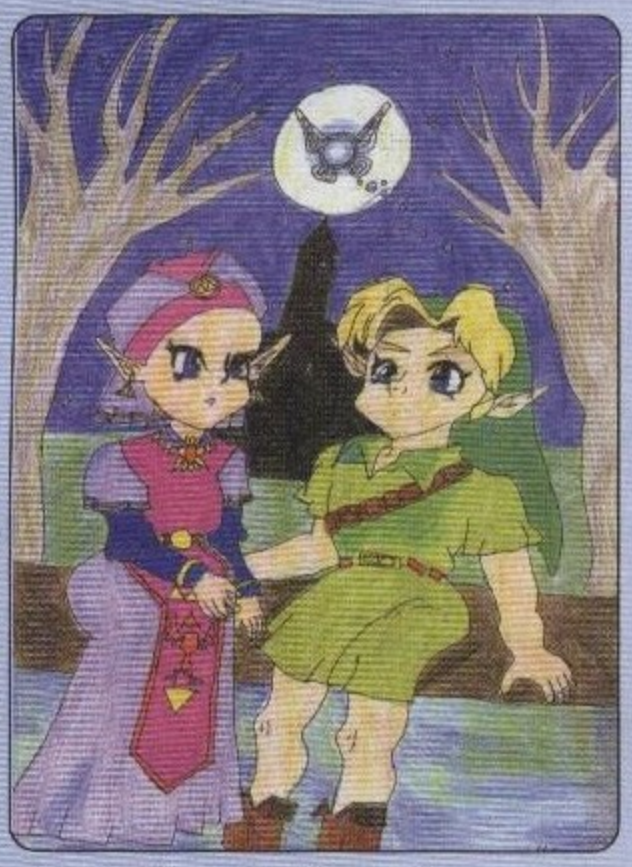
Bonus-Charaktere freischalten:

Grüner Außerirdischer (Bear):
Um den Charakter Bear zu erhalten, müsst ihr einen „Champion Cup" starten und euch bis zur Strecke „Cyberfield 2" durchspielen. Kurz vor Start und Ziel seht ihr zwei viereckige Löcher und dazwischen einen blauen Diamanten, den ihr aufsammeln müsst. Nun müsst ihr das Rennen zu Ende fahren und ihr erhaltet im Charakter-Auswahl-Menü den kleinen Alien.

King (Elvis):
Startet den „Champion Cup" und wechselt zur Strecke „Sky Bridge 2". Hier befindet sich eine große Sprungschanze auf der Strecke. Sammelt zuerst eine blaue Glocke (Turbo) auf und springt über die Schanze ganz nach rechts ins Leere. In der Luft zündet ihr den Turbo, um auf die dort auftauchende Plattform zu gelangen. Hier findet ihr einen weiteren blauen Diamanten. Der Elvis-Charakter ist nach Beendigung des Levels anwählbar.

Vic Viper:
Startet diesmal den „Krazy Cup". Auf der Strecke „Moon Road" befindet sich der letzte blaue Diamant, den ihr wiederum mit einem ungewöhnlichen Sprung ins Leere bekommt. Vor der ersten Sprungschanze sammelt ihr einfach wieder den blauen Extra-Turbo auf und springt auch hier an der ersten Schanze nach rechts auf die Plattform. Den Raketen-Charakter könnt ihr euch wieder im Auswahl-Menü zur Belohnung abholen.

Jetzt könnt ihr auch mit versteckten Fahrern über die Piste brettern.



Mona Stierwald, Oberursel

Alois Sedusow, Ulm

Marcel Gutowski

LESERBRIEFE

Ihr habt Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schreibt uns! Wir freuen uns über Post aller Art! Schickt euren Brief einfach an folgende Adresse:

Club Nintendo
Postfach 15 01
D-63760 Großostheim

Telefax:
0 60 26 - 95 03 08

Kinofilm & GameCube

SANDRA BASTIAN, ÜBERHERRN

Da ich erfahren habe, dass es in den USA seit 11. Juli einen Videospiele-Kinofilm gibt, wollte ich euch fragen, ob ihr vielleicht wisst, ob die Leute von Nintendo auch solche Pläne haben. Vielleicht einen Film über Zelda oder Turok.

Wird es auf dem *GameCube* auch ein neues Zelda-Abenteuer geben?

Wird es für das *Nintendo 64* eine Fortsetzung von „The Legend of Zelda: Majora's Mask" geben oder kann ich mir da keine Hoffnungen machen?

Hallo Sandra,

vielen Dank für die zahlreichen Fragen, die zweifellos auch für viele andere Leser interessant sind. Der Film, den du ansprichst, ist wohl „Final Fantasy". Es handelt sich dabei keinesfalls um einen Film zu einer Spielekonsole, sondern um eine filmische Weiterführung der bekannten „Final Fantasy"-Reihe. Der Ursprung der Serie liegt übrigens in diversen *NES*- und *Super NES*-Spielen, die zwischen 1987 und 1994 exklusiv für die Nintendo-Konsolen erschienen sind. Nintendo-eigene Charaktere waren darüber hinaus schon sehr häufig Hauptdarsteller in Filmen und Serien. Neben den mittlerweile vier Pokémon-Kinofilmen und der Pokémon-TV-Serie gab es auch schon einen Kinofilm zu Super Mario und TV-Serien zu Donkey Kong oder Zelda. Zu Turok erschien auch einmal eine ganze Reihe von Comic-Heften.

Zur zweiten Frage haben wir eine erfreuliche Antwort, denn es wird derzeit bereits ein „Zelda"-Abenteuer für den *Nintendo GameCube* entwickelt. Nähere Informationen, wann dieses Spiel erscheinen wird, liegen uns derzeit leider noch nicht vor.

Hinsichtlich einer Fortsetzung der Zelda-Reihe für das *Nintendo 64* müssen wir dich leider enttäuschen, denn dies ist derzeit nicht geplant, da die Entwickler mit Hochdruck an der *GameCube*-Version arbeiten

Comics & Game Boy Advance

MICHAEL TEICHMANN, WEISCHLITZ

Erst will ich euch mal ganz groß für das neue Design des „Club Nintendo"-Magazins loben. Was ich aber noch machen würde, wäre, die alten „Mario & Co."-Comics wieder in das Heft zu bringen. Aber jetzt zu meinen Fragen:

Wird es auch ein Super-Mario-Spiel vom *SNES* für den *Game Boy Advance* geben?

Wird auch ein Zelda-Spiel für den *Game Boy Advance* erscheinen?

Wann wird es ein Pokémon-Spiel für den *Game Boy Advance* geben?

Wo kann man heutzutage noch das *NES* auftreiben?

Gibt es einen Trick, wie man in „F-Zero: MAXIMUM VELOCITY" alle Wagen und Strecken bekommt?

Ich hoffe, ich habe euch nicht genervt. Ich habe euch übrigens auch ein Bild gemalt. Ich hoffe, es gefällt euch!

Hallo Michael,

keine Sorge, du hast uns nicht genervt und dein Bild hat uns so gut gefallen, dass wir es gleich abgedruckt haben. Nun aber zu den Fragen:

Es wird eine Fortsetzung von „Super Mario Advance" geben und so wie es derzeit aussieht, wird dieses Spiel auf dem *SNES*-Klassiker „Super Mario World" basieren.

„The Legend of Zelda: Oracle of Ages" und „The Legend of Zelda: Oracle of Seasons" wurden zwar für den *Game Boy Color* entwickelt, du kannst sie aber selbstverständlich wie alle andere *Game Boy Color*-Games auch auf dem *Game Boy Advance* abspielen. Von einem Zelda-Spiel speziell für den *Game Boy Advance* ist uns derzeit aber nichts bekannt.

In Japan wurde bereits ein Pokémon-Spiel für den *Game Boy Advance* in Aussicht gestellt, wann dieses Spiel aber fertig sein wird, ist noch unbekannt.

Die Nachfrage nach unseren 8-Bit- und 16-Bit-Konsolen und den dazugehörigen Spielen hat in den letzten Jahren stark abgenommen, daher haben wir sie leider aus dem Verkaufssortiment genommen. Wir können nur empfehlen, auf Flohmärkten oder bei Anzeigen-Blättern die Augen offen zu halten. Da kann man häufig so manche wertvolle Raritäten ergattern.

Für „F-Zero: MAXIMUM VELOCITY" gibt es bis auf den von uns veröffentlichten Bonusfahrzeug-Trick leider keine weiteren Cheats.

Club Nintendo

KATHLEEN UND CAROLIN KRYE

Wieder einmal ist uns die neueste Ausgabe eurer sagenumwobenen Schriften in die Hände gefallen. Wir waren angenehm überrascht und erfreut, dass die Zeitschrift zurück zu ihrer alten Größe (DIN-A4) gefunden hat. Dennoch schmerzt unser Herz bei dem Gedanken an das zunehmende Dünnerwerden der Schriften. Ebenfalls möchte wir mit vollem Elan danken, dass der Pokémon-Anteil geschrumpft ist. Nach langem Warten und unzähligen schlaflosen Nächten des Grübelns habt ihr uns erlöst und uns etwas über das neueste Zelda-Abenteuer mitgeteilt. Wir sind mehr als beglückt dank eures informativen Berichtes über den *Game Boy Advance*. Nun haben wir noch ein winziges Problem:
Da wir die damaligen Zeitschriften, in welchen es den Zelda-Soundtrack Vol. 1 gab, leider nicht erhalten haben, bedauern wir zutiefst, dass jener schon vergriffen ist. Wir wären euch sehr verbunden, wenn ihr uns auf diesen bescheidenen Wunsch hin eine Antwort geben könntet.

Hallo Kathleen, hallo Caroline,

vielen Dank für euer überaus formidabel formuliertes Opus, das wir mit großem Vergnügen gelesen haben, aber aus Platzgründen nur gekürzt in unserem bescheidenen Reich abdrucken können. Wie ihr richtig festgestellt habt, ist die Soundtrack-CD „The Legend of Zelda: Ocarina of Time Vol. 1" ausverkauft und kann somit nicht mehr von uns angefordert werden. Allerdings kann man immer noch die Soundtrack-CD „The Legend of Zelda: Ocarina of TimeVol. 2" über uns beziehen – und zwar für DM 30,- zuzüglich Nachnahme-gebühr. Ruft dazu bei unserer Konsumentenberatung an, die euch von Montag bis Freitag zwischen 13:00 und 17:00 Uhr unter der Telefonnummer 0180-5 00 58 06 (DM 0,24 pro Minute) zur Verfügung steht.

Michael Teichmann, Weischlitz

Andrea Dorré, Fröndenberg

Perfekt: Andreas Maier aus München hat sich als Link verkleidet.

Unbekannter Künstler

Gewinner!

Gewinner!

Dass die Leser des „Club Nintendo"-Magazins einfallsreich sind, wussten wir. Dass sich jedoch so viele echte Künstler darunter befinden – das hatten wir nicht zu träumen gewagt. Umso schwerer fiel es uns, die Gewinner zu küren ...

Klar, blau, stark!

Das Gewinnspiel

3x 1. Preis: Je ein Nintendo 64 Clear Blue inklusive Super Mario 64

Der Game Boy im Urlaub? **Annika Heinrich**, Bargteheide, Deutschland

Katzen fangen Mäuse – und Game Boys ... **Claudia Heidenreich**, Langenrohr, Österreich

Mit Nintendo den Gipfel des Spielspaßes erklimmen! **Andreas Walluschnig**, Ginzling, Österreich

5x 2. Preis: Je einmal „Banjo-Tooie" für das Nintendo 64

Auf diese Steine kannst du bauen! **Yves Bachmann**, Wetzikon, Schweiz

Snoop Doggy Game Boy! **Frank Heimrich**, Schwallungen, Deutschland

Guten Appetit! **Lukas Weidimper**, Andau, Österreich

Was piept denn da plötzlich? **Andreas Lind**, Wien, Österreich

Schau mir in die Augen, Kleines! **Peter Altmayer**, Wadern, Deutschland

10x 3. Preis:
Je einmal „Pikachu Pedometer"

Antonius Reifferscheid, Düsseldorf, Deutschland
Dennis Praschl, Augsburg, Deutschland
Marcel Basler, Lauf/Baden, Deutschland
Carolin Thesing, Ahaus-Wessum, Deutschland
Daniel Stäudle, Öhringen, Deutschland
Daniel Rittrich, Neustadt/Vogtland, Deutschland
Mathias Schiesko, Stein, Deutschland
Guido Horisberger, Richterwil, Schweiz
Tim Falkenbach, Straßenhaus, Deutschland
Kai Westermann, Melle, Deutschland

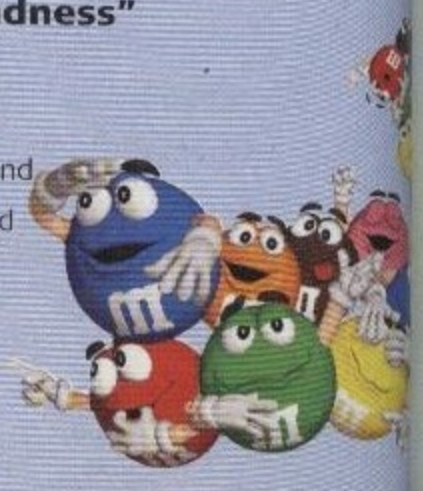
Das m&m's-Gewinnspiel

1. Preis: Ein Game Boy Color plus das Spiel „m&m's-Minis-Madness"

Margret Pelinski, Lünen, Deutschland

2.-6. Preis:
Je ein Spiel „m&m's-Minis-Madness"

Alexandra Maier, Köln, Deutschland
Niklas Telama, Berlin, Deutschland
Leoni Breunig, Erlenbach/Main, Deutschland
Mara Oberlechner, Landshut, Deutschland
Alex Sangs, Herne, Deutschland



Impressum
Club Nintendo

Herausgeber
Nintendo of Europe GmbH
Satoru Shibata

Redaktionsanschrift
Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim
E-Mail: info@nintendo.de
Telefax: 0 60 26 - 95 03 08

Redaktionelle Erstellung
COMPUTEC MEDIA AG
Nürnberg

Redaktionsdirektor
Hans Ippisch

Redaktion
Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Jens Quentin,

Layout
Tanja Päßler, Sonja Pfaffenberger

Lektorat
Michael Ploog (Textchef), Margit Koch, Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Team Nintendo
Gabriele Schröder, Paul Ashcroft, Harald Ebert, Marko Hein, Mark-Philipp Hugo, Frank Prennig, Doris Kapraun

Produktionsleitung
Martin Closmann

Druck
Oberndorfer Druckerei GmbH
A-5510 Oberndorf bei Salzburg

Anzeigenberatung
Alexander Kreis
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 151
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: alexander.kreis@computec.de

Anzeigenleitung
Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.)
Es gelten die Mediadaten Nr. 15 vom 1.1.2001,

Konsumentenberatung
0180 - 5 00 58 06
(DM 0,24 pro Minute) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Spiele-Hotline
0190 - 00 00 00
(DM 2,95 pro Anruf) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Club Nintendo Österreich
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Telefax: 06 62 - 8 89 21 92 39
Hotline: 06 62 - 87 63 48
(Mo.-Fr.: 9-12 Uhr, Mo./Di./Do.: 13-17 Uhr, Mi.: 13-19.30 Uhr)

Club Nintendo Schweiz
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Telefax: 061 - 3 19 98 20
Hotline: 061 - 3 19 98 36
(Mo.-Fr.: 9-11 Uhr, 14-16 Uhr)

Club Nintendo Online
www.nintendo.de
www.gameboyadvance.de
www.pokemon.de
www.zelda.de
www.pokemongoldundsilber.de

Erscheinungsweise
Sechs Ausgaben pro Jahr (zweimonatlich)
Abonnement-Service: RTV, Weiterstadt
Pressepost-Nummer: D 31192 F
Das „Club Nintendo"-Magazin wird von der Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht.

Urheberrecht
© 2001 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved.

Alle im „Club Nintendo"-Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Magazins bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd.

Damals ...

Was stand vor neun Jahren im „Club Nintendo"-Magazin?

Link ist und bleibt einer der größten Stars von Nintendo. Während wir in dieser Ausgabe mit The Legend of Zelda: Oracle of Ages und The Legend of Zelda: Oracle of Season zwei brandneue Games für den *Game Boy Color* vorstellen, stand in der Ausgabe 5/1992 von "Club Nintendo" kein geringerer Titel als Zelda III: A Link to the Past im Mittelpunkt, der seiner Zeit auf dem *Super Nintendo* für Furore sorgte, ebenso wie Street Fighter II, Super Mario World oder Mario Paint. Die Hits für das *NES* hießen damals Donkey Kong Classics, NES Open Golf Tournament und Mario & Yoshi. Auf dem *Game Boy* vergnügte man sich schließlich mit Mickey's Dangerous Chase und Glücksrad. Ein breitgefächertes Angebot an Spielen gab es also auch schon damals...

Vorschau
auf die nächste Ausgabe

Club Nintendo

Nintendo GameCube

In der nächsten Ausgabe werden wir erstmals einen Blick auf den *Nintendo GameCube* werfen, der von vielen Nintendo-Fans schon jetzt sehnsüchtig erwartet wird. Klar ist schon jetzt, dass die im nächsten Frühjahr erscheinende Konsolengeneration neue Maßstäbe in den Bereichen Spielspaß, Grafik und Gameplay setzen wird. Wir klären im kommenden "Club Nintendo"-Magazin schon einmal die wichtigsten Fragen, bevor wir dann im kommenden Jahr mit der *GameCube*-Berichterstattung so richtig loslegen. Freut euch unter anderem auf Berichte zu Luigi's Mansion und Wave Race...

GAME BOY ADVANCE

Golden Sun

Eines der wohl aufregendsten Spiele überhaupt für den *Game Boy Advance* könnte das vielversprechende Rollenspiel Golden Sun werden, das im kommenden Frühjahr erscheinen wird. Ob die Entwickler von Camelot, welche unter anderem Mario Golf und Mario Tennis programmiert haben, auch hier neue Maßstäbe setzen werden können?

Club Nintendo

Weitere Themen im Dezember

Neue Hits für Nintendo 64, Game Boy Advance und Game Boy Color im Test. Tipps, Gewinnspiele & Reportagen für alle Nintendo-Fans!

Nie mehr zu spät dran!

Schluss mit

der Rennerei!

Abonniere

das Club Nintendo

Magazin und du erhältst

die zukünftigen

A...

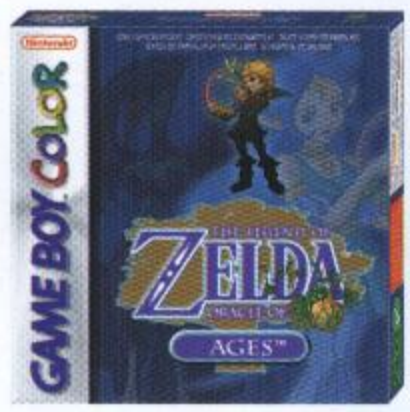
...s

...Prämie!

...gebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung ...beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole ...für Abonnenten gibt. Anschließend erhaltet ihr die restlichen fünf Ausgaben eures Abos ...zweimonatlichen Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

EIN SPIEL ALLEIN REICHT NICHT FÜR DIESES GIGANTISCHE ABENTEUER.

Zelda™ ist zurück! Diesmal mit einem Adventure, das für ein Spiel allein viel zu groß ist. Beherrsche die Jahreszeiten in Oracle of Seasons™ und drehe am Rad der Zeit in Oracle of Ages™. Aber erst, wenn du beide Games spielst, kannst du das Rätsel der Rätsel lösen, den gefährlichsten aller Feinde besiegen und damit das größte Abenteuer aller Zeiten bestehen.



GAME BOY COLOR ©2001 Nintendo. TM, ® and Game Boy Color are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. Jedes der Spiele sowie der Game Boy werden separat verkauft. www.nintendo.de

Nintendo GAMING 24:7™

www.gameboyadvance.de

Mario Kart TM Super Circuit TM © 1992, 2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. TM and ® Trademarks of Nintendo.

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Rasen ohne Regeln.

Nintendo®

GAMING 24:7™